

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



RÈGLES DU JEU

- 1** Soulevez le couvercle du jeu et choisissez un défi. Remettez toutes les cartes dans le jeu avec la carte choisie en haut et fermez le couvercle.

Veillez à ce que le couvercle et la carte de défi soient correctement orientés. Le mot SmartGames figurant au bord doit se trouver du même côté que le bas de la carte de défi (là où vous pouvez trouver le numéro du défi).

- 2** Déplacez les pièces du puzzle jusqu'à ce que tous les œufs soient recouverts de poules :
 - Parfois, il y a plus de poules que d'œufs.
 - Les pièces du puzzle peuvent également être déplacées à mi-chemin de la grille, afin que les poules puissent couvrir les œufs au centre de la carte du défi.
 - Les poules ne peuvent pas couvrir dans l'eau (niveau MASTER)
 - Seuls les poules sont nécessaires pour résoudre les défis. La position des poussins n'est pas importante.
- 3** Vous trouverez la/les position(s) finale(s) correcte(s) des pièces du puzzle dans le livret. Vous devez trouver l'ordre dans lequel vous devez déplacer les pièces du puzzle.

Les défis du niveau Débutant et Expert ont 2 solutions possibles. Les défis du niveau Junior et Master seulement 1.

GAME RULES

1 Open the lid of the game board and choose a challenge card. Place all cards back into the base with the chosen challenge on top and close the lid.

Pay attention to the orientation of the lid and challenge card! The SmartGames logo on the border should be on the same side as the bottom side of the challenge card (where the challenge number is situated).



2 Slide the puzzle tiles around until all eggs are covered by chickens.

Sometimes there will be more chickens than eggs.

- Puzzle pieces can be positioned halfway on the grid, so that chickens can cover eggs situated in the central part of the challenge card.
- Chickens must not be positioned on water (MASTER level).
- Only the position of the chickens is needed to solve the challenge. The position of the yellow chicks is not important.

3 The correct final positions of the chickens can be found in the leaflet. It's up to you to discover the sliding sequence to arrive at the solution!

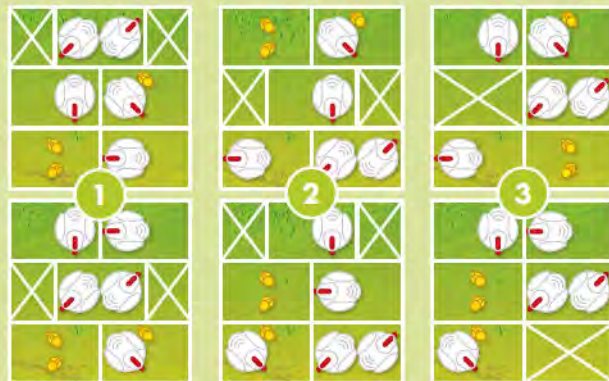
Note challenges in the Starter and Expert levels have 2 possible solutions. Challenges in the Junior and Master levels have only one.

© 2009 - 2018 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
SMART - Belgium. Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be www.SmartGames.eu

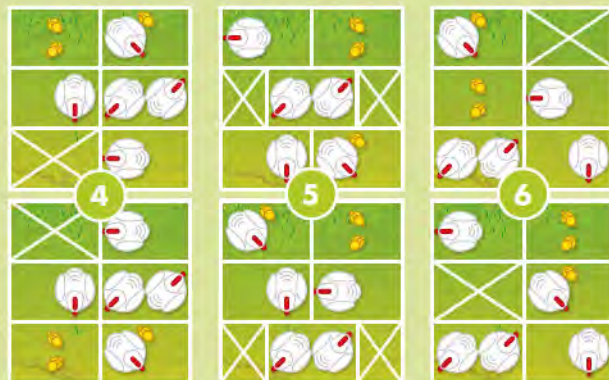


dd 20190218 B Made in China

STARTER

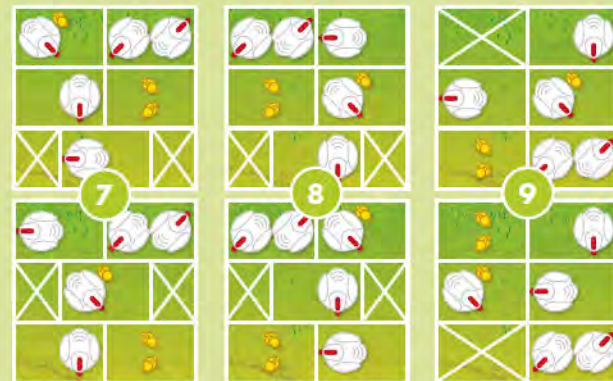


SOLUTIONS

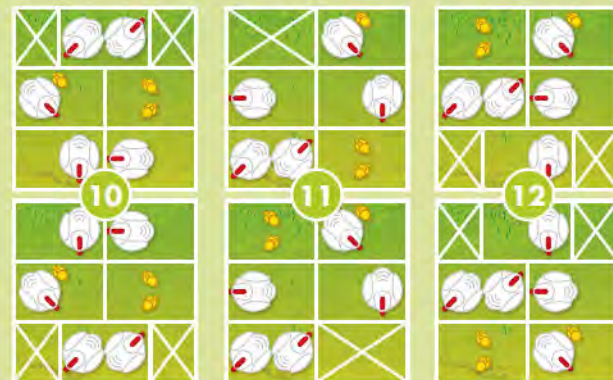


© 2009 - 2018 SMART - Belgium www.smartgames.eu

STARTER

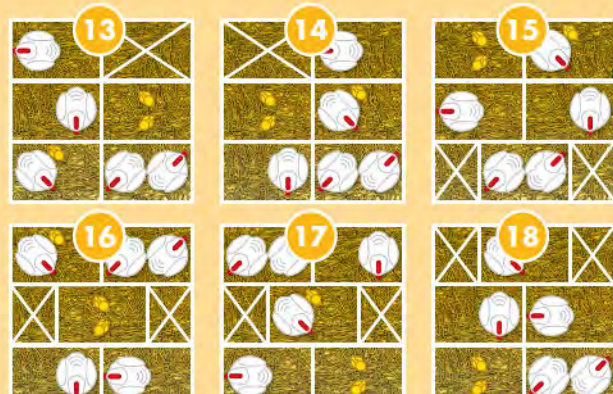


SOLUTIONS

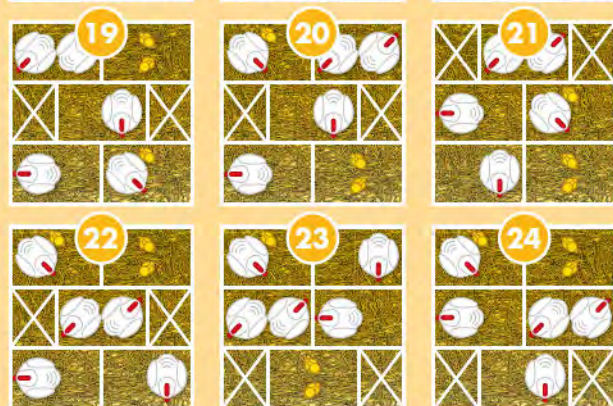


© 2009 - 2018 SMART - Belgium www.smartgames.eu

JUNIOR



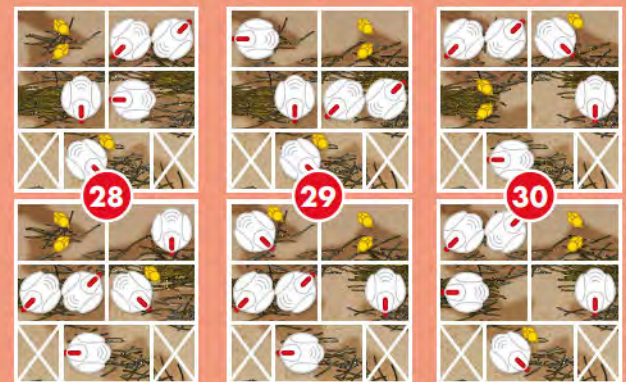
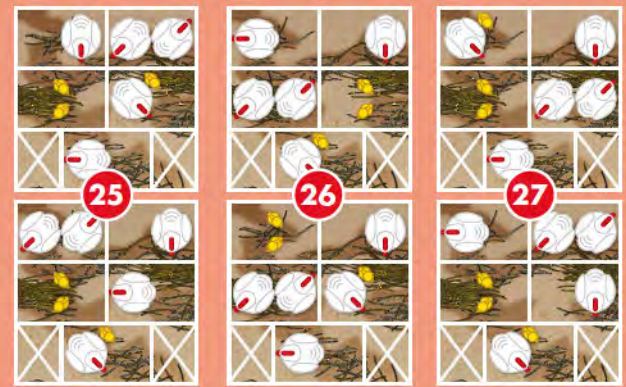
SOLUTIONS



© 2009 - 2018 SMART - Belgium www.smartgames.eu

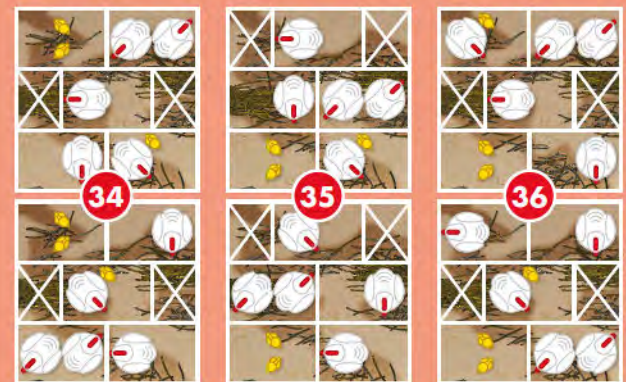
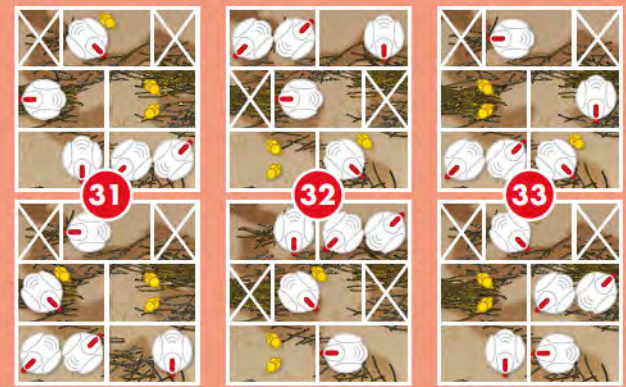
EXPERT

SOLUTIONS



EXPERT

SOLUTIONS



MASTER

SOLUTIONS

