

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com





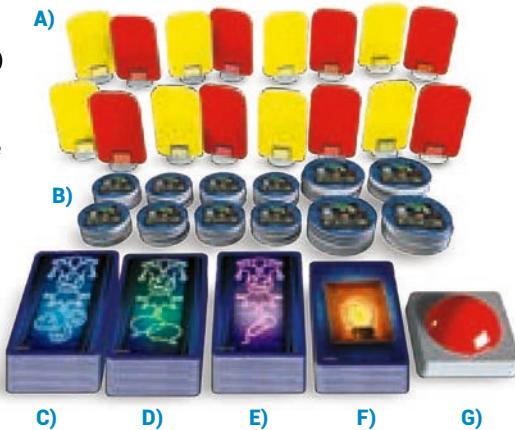
**Le jeu adapté de l'émission
Amazon Prime pour 3 à 8 fans de
comédie âgés de 14 ans et plus
Auteurs : Inka et Markus Brand**

Concept du jeu

Le principe est très simple : le dernier à rire gagne. Presque tout est permis. Déguissez-vous, faites des choses inattendues, racontez des blagues et jouez des sketches - l'essentiel est de faire rire les autres.

Contenu

- A) 16 cartons (8 jaunes, 8 rouges)
avec des supports**
- B) 64 jetons rire**
- C) 44 cartes Joker : jeu en groupe**
- D) 46 cartes Joker : Toi & Moi**
- E) 45 cartes Joker : lecture à haute voix**
- F) 35 cartes inspiration**
- G) 1 buzzer**



But du jeu

Le but du jeu est de ne pas de rire. Celui qui rit une fois prend un carton jaune, celui qui rit deux fois prend un carton rouge et est éliminé... mais il peut encore essayer de faire rire les autres et ainsi gagner des points pour la victoire. Le jeu se termine soit quand tous les joueurs sauf un ont un carton rouge, soit quand le temps est écoulé. À la fin, il y a au moins deux titres à gagner :

1. S'il n'y a plus qu'une personne sans carton rouge, le jeu prend fin et cette personne devient **Championne du LOL**. Si le temps est écoulé, il y a finale : toutes les personnes ne disposant pas de carton rouge font un "je te tiens tu me tiens par la barbichette" pendant 2 minutes pour désigner le grand gagnant. Tous ceux qui n'auront pas rigolé seront alors désignés comme gagnants ex æquo.
2. Puis on regarde qui a le plus fait rire les autres : la personne qui a le plus de points rire devient **le roi ou la reine du Buzz** !
3. Une personne qui gagne à la fois sur la barbichette et sur les points rire remporte les deux titres.

Avant de jouer

Il est conseillé de prévenir tout le monde avant la soirée afin que chacun puisse se préparer et apporter des déguisements, des gadgets et prévoir des blagues amusantes. En effet, (presque) tout ce qui peut faire rire est autorisé dans LOL. Plus vous vous comporterez de manière imprévisible, plus ce sera drôle et donc difficile pour les autres.

Préparation du jeu

1. Placez les **cartons jaunes et rouges** au centre de la table et insérez-les dans **les supports correspondants**. Ce sont les cartons que vous donnerez à une personne lorsque celle-ci rira. Mélangez les **cartes inspiration** et distribuez **une carte** par personne, face cachée. Avant de commencer la partie, lisez votre carte inspiration. Elle contient des suggestions sur la manière dont vous pourrez faire rire les autres.
2. Classez-les **cartes Joker** selon la couleur de leur verso : **bleu (smileys)**, **vert (bulles)** et **rose (microphone)**. Disposez-les en piles, face cachée, au milieu de la table.
Important : pour préserver l'aspect ludique le plus longtemps possible, évitez de lire les cartes de but en blanc. Laissez-vous plutôt surprendre à chaque partie !
3. Faites une pile avec les **jetons rire** avec le logo de l'émission vers le haut, puis disposez le **buzzer** au milieu de la table, de sorte qu'il soit accessible à tous.
4. Préparez aussi un smartphone, du papier et un crayon. La partie peut enfin commencer !



Déroulement du jeu

Avec votre smartphone, réglez un **minuteur sur 20 minutes**.

La partie commence quand une personne appuie sur le buzzer. Dès que le son retentit, **vous n'avez plus le droit de rire**.

Si vous surprenez une personne en train de rire ou de sourire, appuyez sur le buzzer. La partie s'interrompt et la personne prise en flagrant délit prend un carton (jaune ou rouge). Si tu as fait rire une personne, tu auras droit à un point rire en guise de bonus. Après l'évaluation, la partie reprend dès qu'une personne appuie sur le buzzer.

Remarque : pendant l'évaluation, vous avez le droit de rire. Mais dès que vous appuyez sur le buzzer et que la partie reprend, il vous est interdit de rire.

Si tu rigoles une seconde fois, tu seras éliminé... mais tu pourras continuer à semer la zizanie en essayant de faire rire les personnes actives : c'est la revanche des éliminés. Tu pourras ainsi collecter des points rire et être élu **farceur du LOL** à la fin de la partie. **Important :** les personnes éliminées ont bien entendu le droit de rire !

Que signifie « rire » ?

On considère que tu ris dès lors que tu émets les bruits typiques du rire, même si ce n'est pas apparent sur ta bouche. La mimique du sourire (coins de la bouche remontés vers le haut) est aussi considérée comme un rire, et plus nettement encore quand on voit tes dents. Le plus simple est de tous vous mettre d'accord avant le début de la partie sur ce que vous considérez comme un rire. Il est bien sûr interdit de se cacher la bouche pour rire ou d'aller se cacher dans un coin pour rire.

Tu as été surpris en train de rire ?

Tu prends alors un carton, jaune si c'est le premier et rouge pour le second.

Important : dans ce jeu, c'est le plaisir de jouer qui prime, c'est pourquoi l'honnêteté est le maître mot. Si tu as ri, avoue-le et ne discute pas !

Si tu as été surpris en train de rire, détermine qui t'a fait rire. En cas de doute, c'est toi, en tant que personne qui a ri, qui décide. Attribuez un jeton rire à la personne qui a provoqué le rire. Ces jetons sont disposés devant vous, côté smiley vers le haut.

Où jouer ?

C'est la personne qui invite à la partie de LOL qui décide. Mais en principe, il est recommandé de ne pas vous limiter à la table. Vous devriez, autant que possible, pouvoir vous déplacer librement dans l'une ou l'autre pièce. Vous pouvez ainsi éviter les autres, vous préparer à un nouveau gag ou vous concentrer sur certaines personnes pour les « viser » parce que vous souhaitez les faire rire. Vous pouvez tous vous déplacer librement à l'intérieur de la zone de jeu !

Comment faire rire quelqu'un ?

Il n'y a pas de limites à l'imagination. Vous pouvez apporter des ustensiles, des costumes et des gadgets pour faire rire les autres. Les gags, les sketches, les blagues - tout est permis ! LOL - Le jeu propose également de nombreuses idées et blagues qui vous aideront à faire rire les autres. Ces idées sont indiquées sur les cartes de jeu. Seul le fait de toucher ou de chatouiller les personnes n'est pas autorisé (sauf si une carte le suggère et si tout le monde est d'accord).

Les cartes

Inspiration Chaque personne reçoit une carte au début de la partie. Sur cette carte, vous trouverez des idées pour faire rire les autres. Ce ne sont que des suggestions, vous **pouvez** faire les actions proposées, mais ne vous sentez pas contraints. Elles vous inspireront peut-être d'autres idées.



Joker !

Tu peux déclencher un Joker à n'importe quel moment : dès qu'une personne crie "JOKER" les autres doivent aussitôt arrêter ce qu'ils font et revenir s'asseoir à la table.

Important : Les personnes éliminées, c'est-à-dire celles qui sont sorties du jeu peuvent, elles aussi, déclencher une action joker.

1. Prends un jeton rire.
2. Le courage est ici récompensé : tourne le jeton rire du côté du smiley. Tu marques ainsi des points.
3. Pioche ensuite une carte Joker dans la pile de ton choix et suis les instructions de la carte. Tu as le choix entre trois catégories différentes :



Lecture à voix haute ! Ces cartes contiennent des blagues ou des dictons amusants. Tu peux lire les blagues ou les proverbes de ton choix ou bien lire le texte entier. Attention : tu pourrais rire toi-même !

Jeu en groupe ! En principe, toutes les personnes (y compris les personnes éliminées) participent à ces jeux. Personne ne peut refuser. Ici aussi, vous trouverez les règles sur la carte correspondante.



Toi & moi ! Lorsque tu joues l'une de ces cartes, tu choisis une personne (active ou éliminée) avec laquelle tu réalises un mini-jeu ou un sketch amusant. Les règles exactes du jeu sont décrites sur la carte correspondante. La personne choisie ne peut pas refuser de jouer.

Important : ce n'est pas en réussissant les mini-jeux que l'on gagne au LOL ! Seule la personne qui reste le plus longtemps sans rire ou qui fait le plus rire peut gagner une partie de LOL. Ne l'oublie pas lors des mini-jeux.

Remarque : Vous avez préparé vous-même des blagues ou des sketches et vous souhaitez que les autres personnes vous écoutent ? Dans ce cas, vous pouvez déclencher une action Joker afin d'apporter **vos propres idées créatives**. Prenez alors un jeton rire, sans tirer de carte.

Le contenu des cartes de ce jeu est destiné aux personnes de 14 ans et plus. **Les actions de Joker libres vous laissent en outre une marge de manœuvre pour adapter l'humour à votre groupe.** Ainsi, dans les groupes d'adultes, il est possible de rendre les blagues et les sketches plus "adultes". Nous vous recommandons de vous mettre d'accord au préalable sur ce point.

Fin de la partie

La partie se termine lorsque le temps du minuteur est écoulé ou si seulement une personne reste sans carton rouge. Évaluez alors, comme décrit dans le **but du jeu**, les personnes qui ont gagné la partie.

Et maintenant, nous vous souhaitons de ne pas rire !