

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



little MIME



Âges : 2,5-5 ans



Contenu : 30 cartes "animaux"



But du jeu : Aider les animaux à rentrer à la maison en imitant leur maman.

Les petits animaux se sont perdus.

Vite, aidons-les à retrouver le chemin de leur maison !



Déroulement du jeu : Poser 4 cartes "animaux" sur la table, face découverte, au milieu des joueurs.

Expliquer aux enfants que ces animaux se sont perdus et qu'il faut les aider à rentrer à la maison. Pour cela, il faut les attirer en imitant leur maman.



Cot Cot



Wouaf



Bééééh



Croa

Le premier joueur commence. Il choisit secrètement dans sa tête un animal de la table et imite son cri, ses gestes, ou les deux.

Tous ensemble, les autres joueurs tentent de reconnaître quel animal est imité.

Dès qu'un joueur pense avoir reconnu l'animal, il l'annonce à haute voix (ou le montre du doigt pour les plus petits) :

- S'il s'agit bien de l'animal imité, alors celui-ci peut rejoindre sa maman. On retire la carte de la table : elle est gagnée. Puis la main passe au joueur suivant qui choisit un nouvel animal à imiter...

- S'il ne s'agit pas de l'animal imité, alors cet animal reste en place. Puis la main passe au joueur suivant. Celui-ci peut choisir d'imiter le même animal ou un autre.

N.B. : Pour la première partie, il est préférable de choisir un adulte comme premier joueur.

Fin du jeu :

Dès que les 4 animaux ont retrouvé leur chemin, la partie est gagnée !

Variantes pour les plus grands :

Le jeu ne se joue plus en coopération : c'est le joueur qui reconnaît l'animal le plus rapidement qui gagne la carte.