

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





Émilien Alquier

# LINK CITY™

## La règle

### But du jeu

**LINK CITY** est un jeu d'ambiance **coopératif**, qui se joue en **6 tours**.

À chaque tour, une personne différente joue le rôle de la mairie.

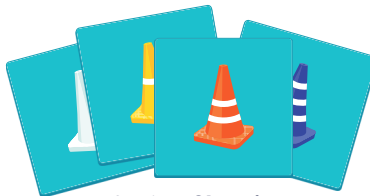
**Votre mission : agrandir la ville !** Mais... *Serez-vous d'accord avec la mairie ?*

Seule l'harmonie vous permettra de **connecter un maximum de lieux** pour réussir une ville unique et insolite qui rapporte plein de points !

### Contenu



1 tuile **Mairie**



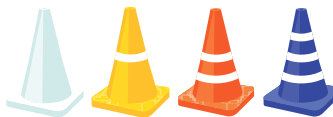
8 tuiles **Chantier**



57 tuiles **Lieu**



1 paravent **Mairie**



4 plots **Chantier**



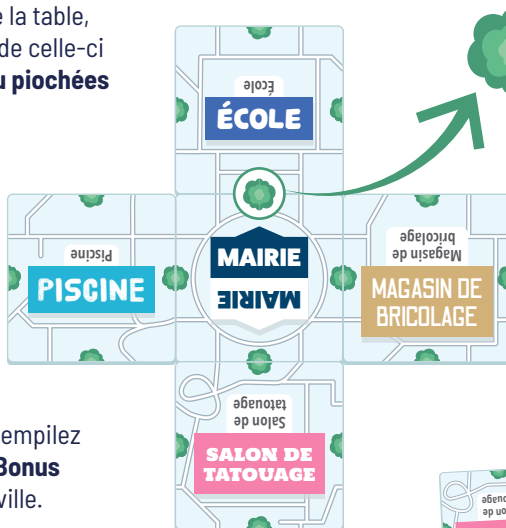
6 tuiles **Bonus**

## Mise en place

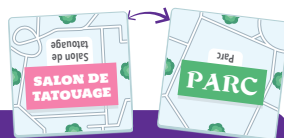
- 1 Placez la tuile **Mairie** au centre de la table, puis autour de celle-ci **4 tuiles Lieu piochées au hasard**.



- 2 Mélangez et empilez **les 6 tuiles Bonus** à côté de la ville.



2 tuiles connectées par le côté permettent de compléter un arbre. Les arbres sont vos points de victoire !



### Pour les jeunes joueurs !

Les deux faces d'une tuile Lieu montrent **2 lieux différents**. Vous pouvez toujours choisir la face avec le lieu que vous comprenez le mieux.

- 3 Désignez la personne qui joue le rôle de **la mairie** au **premier tour** !

La mairie place le paravent devant elle et pioche dans la boîte **3 nouvelles tuiles Lieu**, qu'elle **cache immédiatement** derrière son paravent.



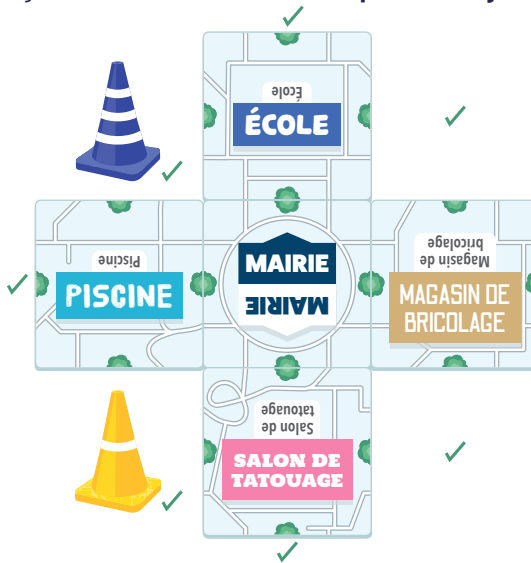
Elle récupère aussi derrière son paravent **3 tuiles Chantier** bleue, orange et jaune.



## Déroulement d'un tour

- 1 La personne à gauche de la mairie est nommée **première adjointe** !

La première adjointe place les **3 plots** bleu, orange et jaune, à **3 différents endroits de son choix**, parmi ceux où la ville peut s'agrandir (✓).



**IMPORTANT**  
Un plot doit toujours être placé à côté d'au moins un lieu, jamais en diagonale.

- 2 **Derrière son paravent, la mairie relie en secret chaque endroit marqué par un plot à l'une des 3 nouvelles tuiles Lieu.**

Elle utilise pour cela ses 3 tuiles Chantier.

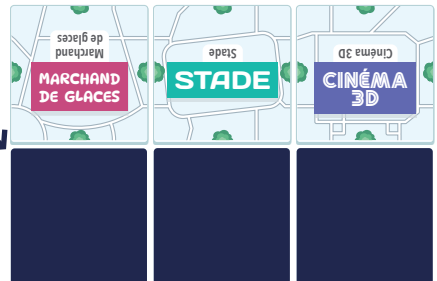
La mairie réfléchit à des associations d'idée que les autres joueurs pourraient retrouver. Les lieux voisins des plots servent d'indices.

Par exemple, la maire pense ici, que le **marchand de glaces** irait bien à la place du **plot bleu**, car l'**école** et la **piscine** sont à côté.



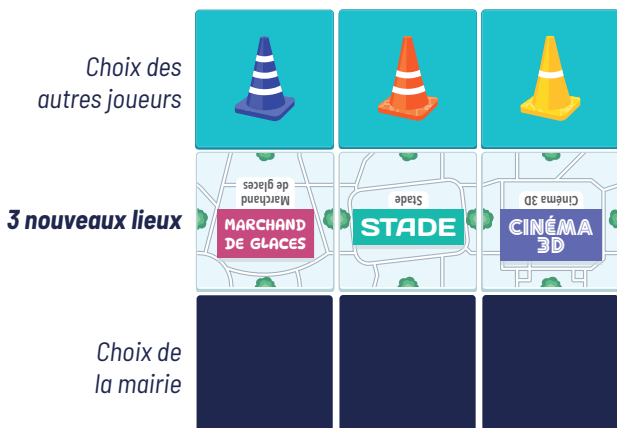
**Les autres joueurs laissent la mairie faire ses choix sans l'influencer !**

Dès que la mairie a fait ses choix, elle **retourne uniquement les 3 tuiles Chantier** puis **retire le paravent**.



- 3 Les autres joueurs** récupèrent les 3 autres tuiles Chantier bleue, orange et jaune. Ils débattent entre eux pour tenter de **retrouver les choix de la mairie** et placent **ensemble** leurs tuiles Chantier en face des 3 nouvelles tuiles Lieu.

**La mairie laisse les autres joueurs discuter jusqu'à leur choix final sans intervenir !**



À mon avis, le stade est à l'extérieur, à côté du magasin de bricolage.

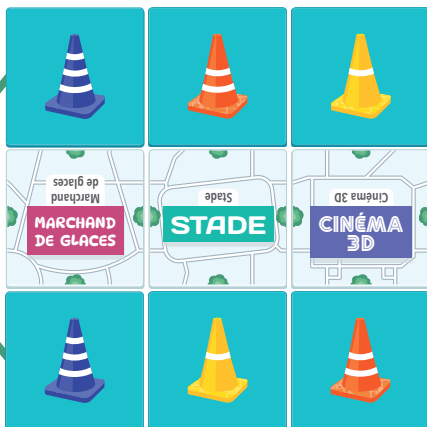
Pas sûr, car le stade, c'est du sport comme la piscine, et puis les footballeurs aiment les salons de tatouage !

Sauf que moi, après un plouf, j'ai plus envie d'aller au cinéma 3D qu'au stade !

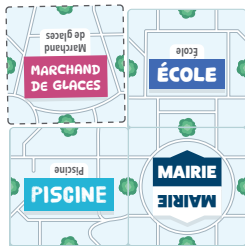
Si les autres joueurs ne sont pas tous d'accord... c'est la **première adjointe** qui décide !

- 4 RÉOLUTION !** La mairie dévoile les tuiles Chantier de son côté :

si les tuiles Chantier correspondent, la mairie **remplace le plot par le nouveau lieu exactement** au même endroit dans la ville.



si les tuiles Chantier sont différentes, la mairie **place le nouveau lieu où elle veut** autour de la ville, en le reliant **uniquement en diagonale** à au moins un autre lieu.



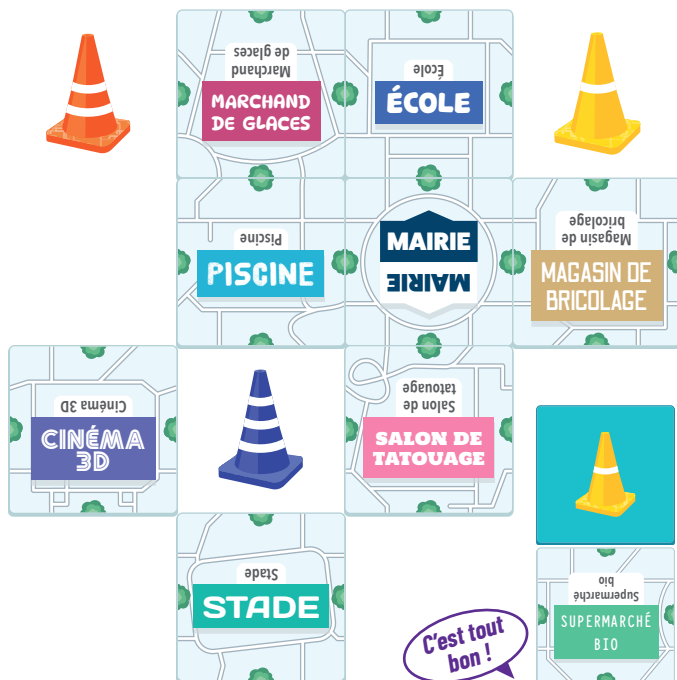
En connectant le marchand de glaces à l'école et à la piscine, 2 arbres sont complétés. Cela rapporte **2 points**.

Pas d'arbre complété avec le cinéma 3D, donc **0 point**.



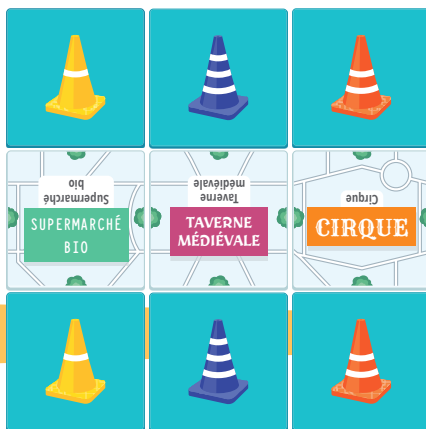
## Suite de la partie

Au tour suivant, la personne première adjointe du tour précédent prend **la mairie**.  
La personne à sa gauche devient alors **première adjointe** et place à nouveau les 3 plots.



**Chaque tour se déroule comme le premier tour. Votre objectif : agrandir la ville en réussissant un max de connexions !**

Dans cet exemple, le plot orange peut rapporter 1 point (1 arbre complété), le plot jaune 2 points et le plot bleu 4 points.



## DÉBLOQUEZ DES BONUS !



### LE PLOT BLANC

Dès le premier tour qui se termine par un « **perfect** », soit un accord total entre la mairie et les autres joueurs, débloquez le plot blanc !  
Vous jouerez ainsi **tous les tours suivants** avec **4 plots** et **4 nouveaux lieux**.



### LES LIEUX BONUS

À chaque tour qui se termine par un « **perfect** », la mairie ajoute à la ville **le lieu Bonus du haut de la pile** pour créer encore plus de connexions !  
Mais attention... **Vous ne pourrez plus construire dans l'axe de la zone de couleur** d'une tuile Bonus.

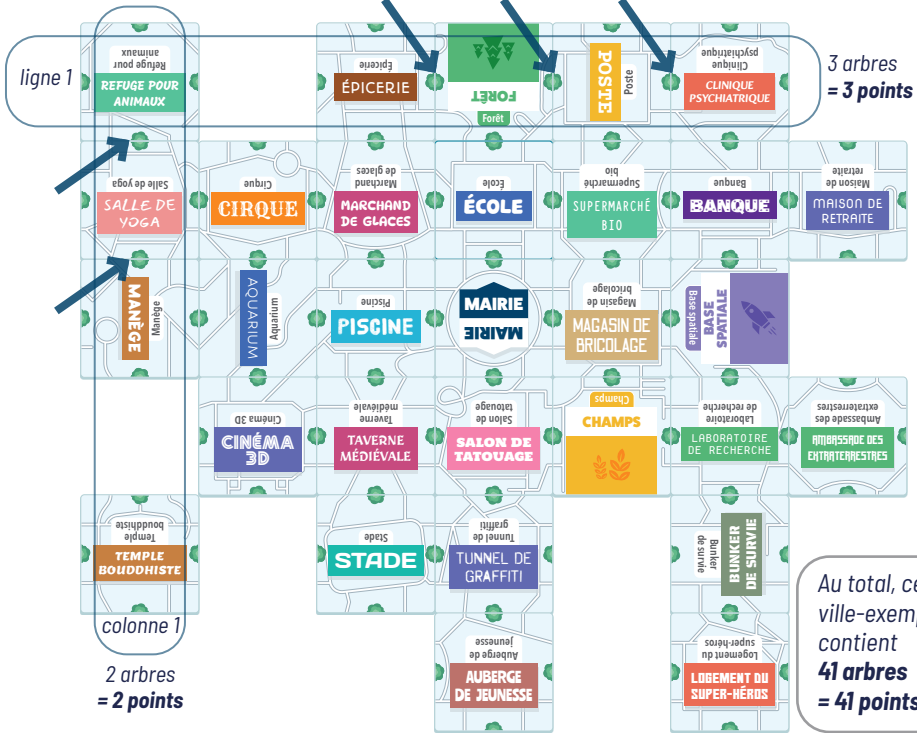


## Fin de partie



**La partie dure 6 tours.** À l'issue du dernier tour, comptez tous les arbres complétés grâce aux connexions dans votre ville ! **1 arbre entier = 1 point.**

*Conseil : comptez d'abord toutes les lignes, puis toutes les colonnes.*



## Bravo, votre ville est terminée ! Quel niveau avez-vous atteint ?

- de 30 points = Bienvenue à **Bizarre City...**

+ de 30 points = Vous êtes bons, bienvenue à **Cool City !**

+ de 40 points = Vous êtes très bons, bienvenue à **WOW City !**

+ de 50 points = Vous êtes exceptionnels, bienvenue à **LINK CITY !**

+ de 60 points = *Félicitations, mais... vous avez triché !*



1 arbre utilisé en production = **2 arbres plantés** avec notre partenaire associatif **Ishpingo** en Amazonie. [www.ishpingo.org](http://www.ishpingo.org)

Découvrez tous nos jeux sur [www.bandjo.games](http://www.bandjo.games) !

© 2023 Link City et Bandjo ! sont des marques de Longalvie Games. Tous droits réservés. 97, impasse Jean Lamour 54700 F-Pont-à-Mousson. Édition : Next Chapter Games GmbH - Design : Mathieu Claus. Distribution France : Tribuo, [contact@tribuo.fr](mailto:contact@tribuo.fr) - Distribution Monde, licences et partenariats : Blue Orange, [bandjo@blueorangegames.eu](mailto:bandjo@blueorangegames.eu)

