

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Ligretto® KIDS





Ligretto®

KIDS

Divertissement
rapide pour
petits et grands!

**Un jeu de cartes rapide et divertissant de Britta Fiore
pour 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans**

Contenu : 5 jeux de 30 cartes, identifiés chacun par un motif au dos : palme (vert), papillon (bleu), ananas (jaune), fleur (rose), noix de coco (marron).

Idée du jeu :

Le but – se défaire du plus grand nombre possible de cartes de la même couleur OU du même type d'animal.

L'essentiel – est de faire vite, d'associer et réagir rapidement !

L'avantage – vous jouez tous en même temps !
Personne n'attend, donc pas d'impatience.



Préparatifs :

Triez les cartes en 5 paquets, selon leur dos (palme, papillon, ananas, fleur, noix de coco). Chaque joueur se munit d'une pile de 30 cartes. Vous conservez votre pile de cartes jusqu'à la fin du jeu. Si vous êtes moins de 5 à jouer, les piles de cartes restantes sont sorties du jeu.

Mélangez bien les cartes de votre pile. Prenez ensuite votre pile de cartes en main, le dos des cartes étant dirigé vers le haut, et posez la carte du haut de la pile, face visible, au milieu de la table. Les cartes au milieu de la table (2 pour 2 joueurs, 3 pour 3 joueurs, etc.) constituent les cartes de départ de votre pile de jeu. **Chaque joueur a le droit de poser des cartes sur chacune de ces piles !**

Remarque particulière : en alternative, vous pouvez poser votre donne sur la table et retourner puis poser ainsi vos cartes.

Déroulement du jeu :

L'un de vous donne le signal de départ « **Ligretto !** ». Chacun de vous essaie alors, en même temps que les autres, de se défaire d'autant de cartes que possible, en **retournant** une carte après l'autre et en les **posant** au milieu de la table, sur la pile qui convient.

Règles pour la pose des cartes :

1. **Couleur sur couleur OU BIEN animal sur animal :** qui a une carte indiquant la même couleur ou le même animal, la pose vite au milieu, sur la pile correspondante ❶.
2. Qui ne peut rien poser, place la carte qui ne convient pas devant lui. C'est ainsi que vous constituez votre propre **pile de défausse** ❷. Si, au cours du jeu, la carte se trouvant tout en haut de votre pile de défausse peut être déposée sur l'une des piles du milieu, vous avez le droit de l'y placer à tout moment. Si, après avoir placé cette carte, celle se trouvant en-dessous convient, aussi, vous pouvez la poser et ainsi de suite.

3. Si vous n'avez plus aucune carte en main, prenez votre pile de défausse, retournez-la et continuez ainsi de placer vos cartes !

Fin du jeu :

Le premier joueur ayant réussi à poser toutes ses cartes remporte la partie. Dans ce cas, il dit à haute voix « **Ligretto Stop !** ». Le jeu s'achève également si plus aucun joueur ne peut poser de carte. Dans ce cas, le vainqueur est celui ayant le moins de cartes en main et dans sa pile de défausse.

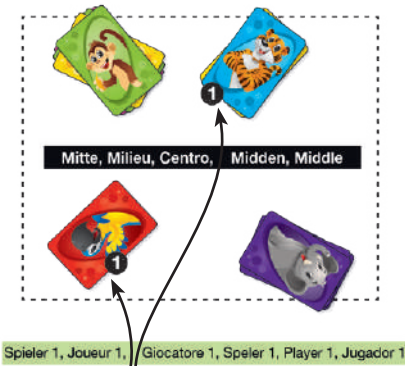
Il est possible de jouer en plusieurs parties. Pour cela, chacun des joueurs note toutes les cartes qu'il n'a pas pu poser. Le gagnant est celui des joueurs disposant du moins de cartes au bout de 3 parties.

Spielbeispiel für 4 Spieler, Exemple pour 4 joueurs, Esempio per 4 giocatori,
 Voorbeeld voor 4 spelers, Example for 4 players, Ejemplo para 4 jugadores

Spieler 2, Joueur 2, Giocatore 2, Speler 2, Player 2, Jugador 2

Spieler 3, Joueur 3, Giocatore 3, Speler 3, Player 3, Jugador 3

Spieler 4, Joueur 4, Giocatore 4, Speler 4, Player 4, Jugador 4



Handstapel,
 Cartes en main,
 Carte in mano,
 Handstapel,
 Hand cards,
 Cartas de mano

Ablagestapel,
 Pile de défausse,
 Mazzo di carte,
 Aflegstapel,
 Discard pile,
 Mazo de descarte

Variante pour les jeunes débutants à partir de 4 ans :

Dans cette variante, on renonce à la pose au milieu de la table. À la place, chaque enfant a sa propre pile de cartes directement devant lui. Les cartes qui conviennent sont exclusivement posées sur cette pile.

Les cartes ne convenant pas sont posées, face visible, sur la table et peuvent être également affectées à partir de là.

Avantages de la variante pour débutants :

- Les enfants peuvent jouer à leur propre rythme
- Ils n'ont besoin de se concentrer que sur 1 seule pile de cartes pour la dépose.

