

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Spielanleitung • Rulebook • Règle du jeu • Spelregels • Instrucciones • Istruzioni

Logic! GAMES

MILO'S WASSERPARK



Splash Labyrinth • Splash labyrinth • Milo's waterpark
AquaNiloPark • Il parco acquatico di Milo

Copyright **HABA** - Spiele Bad Rodach 2022

SPLASH LABYRINTHE

60 MISSIONS D'ADRESSE ET DE LOGIQUE

Un jeu d'adresse coulissant et de logique pour 1 joueur à partir de 6 ans.

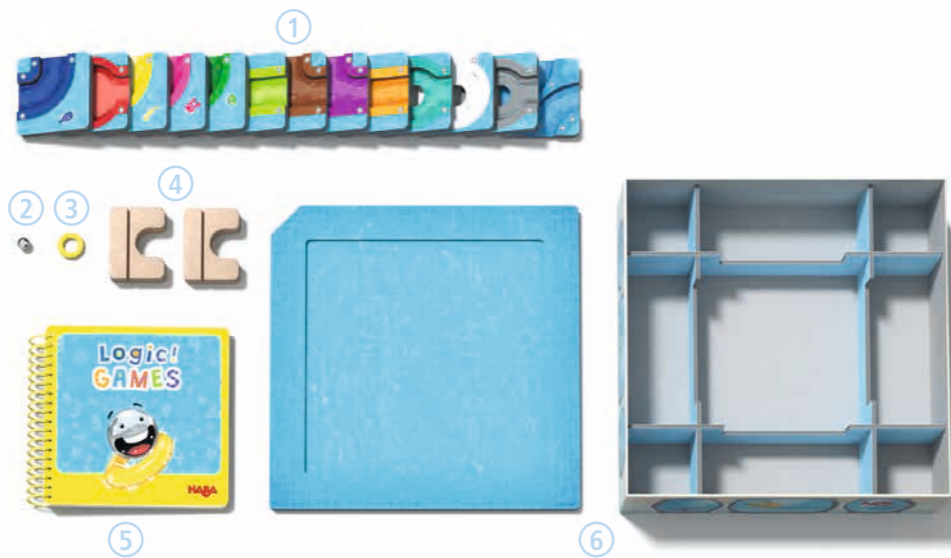
Auteur : Thade Precht • **Illustration :** Davide Tosello

Splash ! Voilà Billie qui dévale à toute vitesse les toboggans du parc aquatique ! Aide-la à parcourir l'ensemble des toboggans en faisant coulisser les tuiles sans jamais les soulever. Pour y parvenir, il faudra être habile et disposer d'une bonne vue d'ensemble. Il y a 60 missions au niveau de difficulté croissant à relever. Parviendras-tu à toutes les accomplir ?

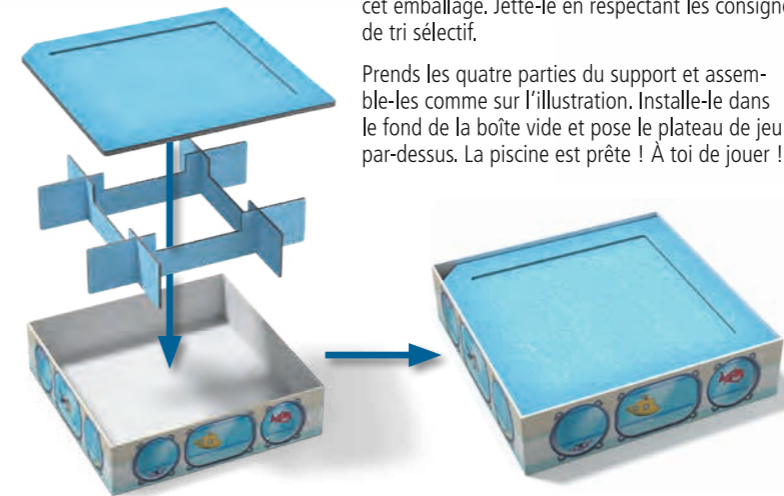
Dans ce jeu, tu feras coulisser les tuiles en faisant appel à ta logique et à ta motricité fine.

Contenu de la boîte :

- ① 13 tuiles
 - ② 1 bille Billie
 - ③ 1 bouée jaune
 - ④ 2 blocs (= départ et arrivée)
 - ⑤ 1 livret avec 60 missions et solutions
 - ⑥ 1 piscine composée des éléments suivants :
 - 1 fond de boîte illustré
 - 1 support formé de 4 parties
 - 1 plateau de jeu
- 1 règle du jeu



Avant la première partie :



Retire les pièces du sachet. Tu n'as plus besoin de cet emballage. Jette-le en respectant les consignes de tri sélectif.

Prends les quatre parties du support et assemble-les comme sur l'illustration. Installe-le dans le fond de la boîte vide et pose le plateau de jeu par-dessus. La piscine est prête ! À toi de jouer !

Astuce : à la fin de la partie, tu peux laisser le support dans le fond de la boîte sans le démonter. Il suffit de ranger les tuiles dans le grand compartiment central et les pièces en bois, la bille et la bouée dans les autres compartiments. Range ensuite le livret **en biais** dans le renforcement du support, puis pose le plateau de jeu et la règle du jeu par-dessus. Tout est ainsi bien rangé !



Résumé des règles :

Choisis une **mission** dans le livret et prépare le matériel de jeu qui figure sur son illustration.

L'objectif de chaque mission est d'amener la bille Billie jusqu'au bloc d'arrivée sans encombre en partant du bloc de départ !

Pour ce faire, tu **fais coulisser** tour à tour les tuiles jusqu'à former un toboggan continu entre le bloc de départ et le bloc d'arrivée. Sers-toi ensuite de tes deux mains pour incliner la piscine de manière à ce que Billie, installée dans sa bouée jaune, dévale sans soucis le toboggan du bloc de départ jusqu'au bloc d'arrivée.

Règles de création du toboggan :

1. Tu ne peux ni faire pivoter les tuiles ni les retourner.
2. Tu ne fais coulisser qu'une seule tuile à la fois (sur l'espace vide). Tu peux faire coulisser les tuiles autant de fois que tu le souhaites.
3. Le toboggan final doit comprendre toutes les tuiles et ne doit comporter aucune ouverture sur le vide.

Règles de la descente du toboggan :

1. Remplis d'abord l'espace qui restait vide avec l'une des tuiles mises de côté (bouée vers le haut) pour éviter que les tuiles qui composent le toboggan ne glissent.
2. Tu peux pousser délicatement Billie pour la faire sortir du bloc de départ. Après, tu n'as plus le droit de la toucher.
3. Billie doit toujours dévaler tout le toboggan. Tu peux passer plusieurs fois par certains tronçons.
4. Si jamais Billie dépasse la limite du toboggan ou tombe dans un trou, tu dois la replacer dans le bloc de départ et recommencer sa descente depuis le début.

Tu trouveras la **solution** au dos de chaque mission. Il s'agit de la solution la plus efficace (= avec le moins de déplacements de tuiles) et/ou de l'enchaînement le plus simple.

Les pages suivantes présentent la section intitulée « Découvre le matériel et joue librement » ainsi que les **règles du jeu détaillées et illustrées.**



Découvre le matériel et joue librement :

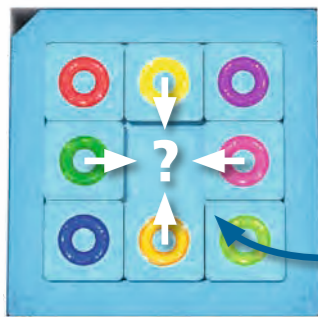
Chers parents, certaines missions peuvent paraître compliquées pour de jeunes enfants et parfois même pour les adultes. Encouragez votre enfant pendant son initiation au jeu et aidez-le. Cette section vous apporte des suggestions utiles.



Bonjour, je m'appelle Billie ! J'adore les jeux de logique et j'ai hâte de me jeter à l'eau avec toi aujourd'hui ! Tu vas adorer transformer le toboggan autant de fois que tu le souhaites en faisant coulisser des tuiles avant que l'on se lance dans des descentes sensationnelles ! Tous les toboggans sont différents ! Youpi !

Observons ensemble tout le matériel de jeu. Commençons par les **tuiles** colorées : elles sont toutes carrées. Une face représente une section du toboggan, l'autre une grande bouée.

Chaque tuile a sa propre **couleur** : rouge, rose, violet, orange, jaune, vert clair, vert foncé, bleu clair, bleu foncé, marron, turquoise, gris et blanc.



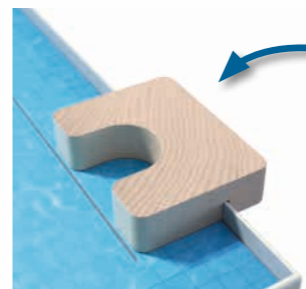
Prends ensuite quelques tuiles et pose-les dans le cadre du plateau de jeu, faces « bouée » visibles. Lorsqu'elles sont bien disposées les unes contre les autres, on peut en loger 9 en tout. Mission accomplie ? Très bien ! Essaie maintenant de faire **coulisser** une des tuiles d'avant en arrière. Ça ne marche pas ? C'est normal, parce qu'il n'y a pas de place. Retire donc une tuile pour créer un espace vide.

Désormais, tu fais très facilement coulisser une tuile adjacente dans cet espace. Tu peux faire coulisser des tuiles autant de fois que tu le souhaites, ce qui modifie à chaque fois la position de l'espace vide et celle des tuiles déplacées. Essaie pour voir ! C'est justement sur ce principe que repose le jeu auquel tu vas jouer.



Les tuiles se distinguent non seulement par leur couleur, mais aussi par le type de **tronçon de toboggan** représenté sur l'autre face : il y a 4 tronçons droits (dont 1 avec un renforcement et 1 avec un trou), 5 virages simples (dont 1 avec un trou), 1 double virage, 2 croisements en T et 1 impasse avec un trou. Peux-tu classer toutes les tuiles par type ?

Formidable ! Passons à l'étape suivante : pose à nouveau quelques tuiles dans le cadre du plateau de jeu, mais cette fois-ci face toboggan visible. En jeu libre, tu peux maintenant créer différents toboggans, par exemple un cercle, un serpent qui ondule, etc.



Essaie aussi de créer un toboggan qui commence sur un bord du cadre pour finir sur un autre bord. Place d'abord les **blocs de départ et d'arrivée** sur le bord de la boîte comme sur l'illustration, pose une tuile (bouée visible) dans un espace vide. Billie peut déjà faire sa première **descente du toboggan** :

Prends la petite bouée jaune, place-la dans l'ouverture d'un bloc (= bloc de départ) et ajoute Billie dessus. Prends délicatement en main la **piscine** et incline-la à l'aide de tes deux mains afin que Billie et sa bouée dévalent tout le toboggan jusqu'à l'ouverture de l'autre bloc (= bloc d'arrivée). Il faut faire preuve de délicatesse, sinon Billie pourrait tomber du toboggan ou finir sa course dans l'un des trous des tuiles. Dans ce cas, il suffit de la remettre sur le bloc de départ pour réessayer. Mission accomplie ? Formidable !

Et pour finir, jetons un coup d'œil au **livret**. Sur les pages de droite, il comprend 60 **missions** au niveau de difficulté croissant. Si jamais tu es bloqué(e) et n'arrives pas à accomplir une mission, tu trouveras toujours la **solution** au dos de la page.

Te voilà maintenant prêt(e) pour jouer ! J'attrape vite ma bouée. Direction la piscine ! À tout de suite ! J'espère que tu vas bien t'amuser. Bonne chance !

Billie



Règle du jeu :

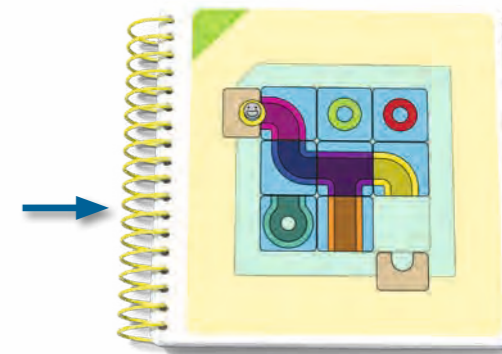
Choisis une **mission** du livret. Nous te conseillons de commencer par la mission 1, puis progresser dans l'ordre.

En effet, les 30 premières missions, qui sont marquées d'un triangle vert, sont de niveau facile et te permettent de te familiariser avec le jeu. Viennent ensuite 20 missions de difficulté moyenne (avec un triangle orange) et enfin 10 missions difficiles (avec un triangle rouge).

L'objectif de chaque mission est d'amener Billie jusqu'au bloc d'arrivée sans encombre en partant du bloc de départ !

Voici comment faire : réunis le **matériel de jeu** indiqué dans la mission. Il comprend toujours 8 tuiles, 2 blocs (= départ et arrivée), la bille Billie et la bouée jaune. Sur le plateau de jeu, place le matériel de jeu en suivant le modèle. Fais attention à prendre les tuiles de la bonne couleur et à les placer sur la face qui convient, dans le même sens et au même endroit que sur le modèle. Mission accomplie ? Super !

À présent, tu **fais coulisser** tour à tour les tuiles de manière à former un toboggan continu entre le bloc de départ et le bloc d'arrivée. Sers-toi ensuite de tes deux mains pour incliner délicatement la piscine de manière à ce que Billie, installée dans sa bouée jaune, **dévale** le toboggan du bloc de départ jusqu'au bloc d'arrivée.

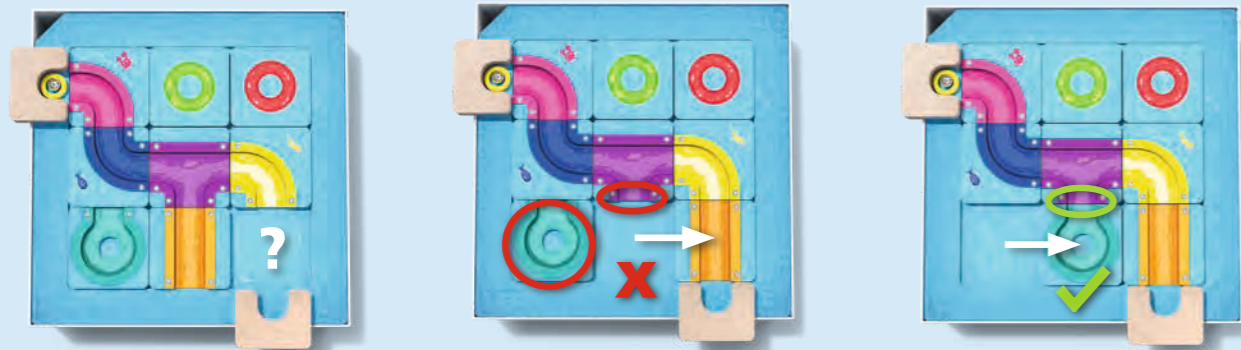


Exemple de mission



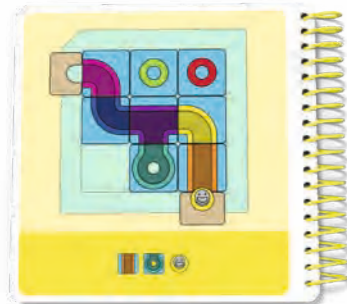
Création du toboggan :

1. Tu ne peux ni faire pivoter les tuiles ni les retourner.
2. Tu ne fais coulisser qu'une seule tuile à la fois. Attention à bien faire coulisser la tuile jusqu'au bout pour ne pas coincer les autres.
Tu peux faire coulisser les tuiles autant de fois que tu le souhaites.
3. Le toboggan final doit comprendre toutes les tuiles et ne doit comporter aucune ouverture sur le vide.



Exemple : À gauche : le départ. Au milieu : après avoir fait coulisser la tuile orange, le toboggan va déjà du bloc de départ au bloc d'arrivée. Toutefois, la règle 3 n'est pas respectée, car la tuile violette est ouverte sur le vide et la tuile turquoise avec l'impasse n'est pas encore reliée au toboggan. À droite : en faisant coulisser la tuile turquoise, les deux problèmes sont réglés et le toboggan est terminé.

Astuce : avant de commencer à faire coulisser les tuiles, il peut être utile de bien observer le plateau de jeu et de réfléchir à l'endroit où l'on souhaite placer les tuiles. Si jamais tu es « coincé » et ne trouves pas la solution, il est parfois plus facile de replacer les tuiles dans leur position de départ pour recommencer.



Exemple de solution

Dans le livret, tu trouveras la **solution** au dos de chaque mission.

Mais n'abandonne pas trop vite ! Tout l'intérêt des jeux de logique réside dans la recherche, la résolution d'énigmes et l'expérimentation. Plus le défi est complexe, plus on prend plaisir à le relever !

Remarque : de nombreuses missions peuvent être accomplies en faisant coulisser les tuiles de diverses manières. Il n'y a pas d'enchaînement obligatoire pour les faire coulisser. C'est pourquoi les solutions t'indiquent toujours l'enchaînement avec le moins de déplacements de tuiles et/ou la suite de déplacements la plus simple. Dans la partie jaune foncée, l'enchaînement (représenté sous forme de tuiles à faire coulisser dans l'espace vide) est représenté de la gauche vers la droite.



Descente du toboggan :

1. Remplis d'abord l'espace qui restait vide avec l'une des tuiles mises de côté (bouée vers le haut) pour éviter que les tuiles qui composent le toboggan ne glissent.
2. Tu peux pousser délicatement Billie pour la faire sortir du bloc de départ. Après, tu n'as plus le droit de la toucher.
3. Billie doit toujours dévaler l'intégralité du toboggan. Elle doit donc parcourir toutes les tuiles du toboggan.
Tu peux passer plusieurs fois au même endroit.
4. Si jamais Billie dépasse la limite du toboggan ou tombe dans un trou, tu dois la replacer dans le bloc de départ et recommencer sa descente depuis le début.



Exemple : À gauche : après avoir rempli l'espace vide en bas à gauche avec une tuile non utilisée, on passe à la descente du toboggan. Dès la première tentative, Billie est bien arrivée dans le bloc d'arrivée, mais elle n'est pas passée par la tuile turquoise. Elle recommence. Au milieu : la deuxième fois, Billie est passée par la tuile turquoise, mais elle est tombée dans le trou. Elle recommence une troisième fois. À droite : cette fois-ci, Billie a bien dévalé tout le toboggan et a atteint le bloc d'arrivée toute joyeuse. Mission accomplie !



Variante de jeu : Si tu souhaites que la descente soit encore plus stimulante, tu peux retirer la bouée. Billie roulera un peu plus vite et sera plus difficile à contrôler.

Envie que Billie profite encore davantage de la piscine ?

Essaie de créer tes propres missions et propose-les à tes amis ou à ta famille ! Voici comment faire : place les blocs de départ et d'arrivée (avec Billie et sa bouée) comme dans une partie classique. Relie les deux blocs avec un toboggan comme bon te semble. N'oublie pas de laisser un espace vide et d'ajouter des tuiles, bouée visible dans les espaces encore vides. Tu viens de créer la **solution** correspondant à une **mission**. Maintenant fais coulisser quelques tuiles jusqu'à ce que tu trouves la mission suffisamment difficile. Place Billie et sa bouée dans l'autre bloc, pour obtenir la configuration de départ. Et voilà ! Tu viens de créer ta propre mission ! Alors, qui parviendra à la résoudre ?