

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Der letzte Panther

La dernière panthère

Un jeu de Doris Matthäus et Frank Nestel
Pour 3 à 8 joueurs, âgés de 10 ans ou plus (meilleur à 3)
Traduction : François Haffner

Présentation

Il s'agit d'un jeu de levées, mais il n'est pas toujours opportun de gagner toutes les levées car certaines cartes rapportent des points négatifs. En outre, il y a une belle prime pour le joueur qui remporte la dernière levée.

On joue avec les 60 cartes de « *Mü & mehr* » (Doris & Frank) ou celles de « *4 in 1* » (Amigo / Gigamic).

Préparation

À 3 joueurs on retire tous les "1" et "2".

À 7 ou 8 joueurs, on retire tous les « 2 », sauf le 2 jaune.

À 4, 5 ou 6 joueurs, on utilise l'ensemble des cartes.

Mélangez les cartes et distribuez-les en nombre égal à tous les joueurs.

Cours de jeu

Tout d'abord tous les joueurs passent simultanément 3 cartes (2 cartes si l'on est 6 joueurs ou plus), face cachée, à leur voisin de gauche. Puis, en commençant par le joueur à gauche du donneur, les cartes sont jouées dans une série de levées. Il n'existe pas d'atout, les joueurs doivent suivre la couleur s'ils en ont ; la carte la plus forte de la couleur demandée remporte la levée. Si deux cartes de même valeur sont jouées dans une levée, la première est considérée supérieure. Le joueur qui a gagné la levée joue la première carte de la levée suivante.

Marque

Une fois que toutes les levées ont été prises, les points pour la manche sont notés. Les points sont marqués comme ci-dessous.

- Gagner la dernière levée : + 50 points
- Chaque carte jaune ramassée : + 5 points
- Chaque carte rouge ramassée : – 10 points
- Chaque « 7 noir » ramassé : – 50 points

Le jeu continue, le joueur à gauche du dernier donneur devient le nouveau donneur pour le prochain tour, jusqu'à ce qu'un joueur atteigne un score de – 200 ou moins.

Le joueur avec le score le plus positif gagne la partie.