

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Le jeu de stratégie le plus déroutant !

8 ans – 2 joueurs – 20 min

Contenu

- 1 plateau de jeu avec 9 blocs coulissants (ou 7 selon les modèles)
- 5 pions rouges et 5 pions bleus

But du jeu

Être le premier à faire traverser le labyrinthe à ses pions.

Préparation

Placer le plateau de jeu entre les deux joueurs avec la couleur de votre choix au plus près de vous.

Placez vos 5 pions sur le bloc de départ.

Positionnez les blocs coulissants dans l'alignement des blocs de départ.

Comment jouer ?

On désigne au sort le joueur qui commence la partie.

À chaque tour, un joueur ne peut effectuer qu'une seule action parmi les 4 possibilités suivantes :

► Déplacer un des blocs coulissants

Vous pouvez déplacer un bloc de votre couleur d'un seul cran vers la gauche ou la droite.

► Déplacer un de ses pions

Vous pouvez déplacer un de vos pions mais dans une seule direction (en avant, en arrière, sur le côté) aussi loin que vous le voulez jusqu'à ce que vous soyez bloqué par un mur ou par un pion.

Vous ne pouvez pas vous déplacer en diagonale.

► Sauter un pion adverse

Vous pouvez sauter par-dessus un pion de l'adversaire à condition qu'il soit adjacent au vôtre. Mais vous devez impérativement vous arrêter dans la case juste après et passer votre tour.

Vous pouvez sauter en avant, en arrière ou sur les côtés, mais vous ne pouvez pas sauter par-dessus une barrière ou une case vide. Vous ne prenez pas le pion de votre adversaire lorsque vous sautez par-dessus celui-ci.

► Déplacer le bloc central

Vous pouvez déplacer le bloc central d'un cran sur la droite ou la gauche, à condition que votre adversaire ne l'ait pas fait lors du tour précédent.

Vous ne pouvez pas...

- Sauter par-dessus vos propres pions
- Sauter par-dessus deux pions ou plus de votre adversaire lors du même tour
- Vous déplacer en diagonale
- Sauter par-dessus un espace vide entre deux blocs
- Déplacer un des blocs de votre adversaire
- Replacer un de vos pions sur votre bloc de départ
- Placer un de vos pions sur le bloc d'arrivée tant que tous vos autres pions n'ont pas quitté le bloc de départ

Vous pouvez...

- Déplacer vos pions latéralement sur votre bloc de départ ou sur votre bloc d'arrivée à condition de respecter les règles 2 et 3
- Vous déplacer ou sauter sur le bloc central en respectant les règles 2 et 3, même si votre adversaire a déplacé le bloc central juste avant.
- Crier victoire si votre adversaire refuse de libérer son bloc de départ

Le gagnant

Le premier joueur qui place tous ses pions sur le bloc d'arrivée gagne la partie.