

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Kwazooloo



BUT DU JEU

Être le premier à se débarrasser de toutes ses bagues.

PRÉPARATION

Chaque joueur reçoit 6 bagues de même couleur, illustrées de 6 animaux différents. Les joueurs mettent 3 bagues sur chacune de leurs mains (cf fig 1). Chaque joueur reçoit également une carte « aide » qu'il pose près de lui.

RÈGLE DU JEU

Les joueurs lancent simultanément les 13 dés. Le dé action indique ce qu'il faut rechercher : le petit de l'animal (la tétine), son habitat (l'oreiller) ou son aliment (l'assiette).

Si par exemple le dé action indique le petit, il faut placer le doigt portant la grenouille sur le têtard et/ou le doigt portant l'ours sur l'ourson etc., sur autant de faces « petits animaux » que possible (cf fig 2).

Tous les joueurs posent au plus vite leur(s) doigt(s) sur les dés correspondants.

Il ne peut y avoir deux doigts par dé ; seul le premier doigt posé y reste si bien sûr, il associe la bonne bague au bon dé. Les joueurs maintiennent leurs doigts sur les dés jusqu'à ce qu'il ne soit plus possible de placer un doigt pour quiconque. Le joueur qui a le plus de doigts posés sur les dés retire au choix une des bagues concernées. Un joueur ne peut retirer qu'une bague par tour. En cas d'égalité, les joueurs ex-aequo retirent chacun une bague.

FIN DE LA PARTIE

Le premier joueur qui retire sa dernière bague a gagné.

