

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# KANGOU WAOU!

## Règle du jeu

2 à 4 joueurs  
À partir de 4 ans



**Un jeu plein de  
rebondissements!**

## Contenu

4 baguettes, 1 planche de 16 jetons-kangourou (4 tailles différentes), 2 pastilles velcro, 1 ranch et 1 règle du jeu. Fonctionne sans pile.

## But du jeu

Faire sortir les kangourous du ranch par les trous du tapis élastique.

## Préparation

Placer le ranch au milieu de la table pour qu'il soit accessible par tous les joueurs.



- Selon le nombre de joueurs, fermer les trous inutiles par-dessous à l'aide des pastilles velcro :
    - 2 joueurs : fermer 2 trous,
    - 3 joueurs : fermer 1 trou,
    - 4 joueurs : ne fermer aucun trou.
  - Former une pile sur la table avec tous les jetons-kangourou.
- Attention au choix du jeton kangourou :** plus le kangourou est petit, plus le jeu est facile.
- Chaque joueur se place en face du trou de son choix et choisit une baguette de couleur.
  - Choisir l'un des 3 modes de jeu (classique, en groupe ou en équipe) décrits page suivante :

## Partie classique

- Le plus jeune joueur est le capitaine des kangourous. Il prend un kangourou dans la pile et le place au milieu du ranch.
- Tous les joueurs prennent leur baguette en main et la posent sur le rebord du ranch avant le début du jeu.
- Le capitaine dit « 3, 2, 1, PARTEZ » !
- Après le signal, tous les joueurs passent leur baguette sous le ranch et tapotent en même temps sous la toile pour déplacer le kangourou vers leur trou.
- Lorsque le kangourou tombe dans son trou, le joueur le gagne.
- Le joueur qui vient de gagner prend un nouveau kangourou dans la pile et le place au milieu du ranch. Tous les joueurs posent de nouveau leur baguette sur le rebord du ranch, et le jeu reprend dès que le capitaine dit « 3, 2, 1, PARTEZ » !
- Le gagnant est le joueur qui a gagné 4 kangourous.

**Remarque :** si un kangourou sort du ranch, il est replacé au milieu du terrain de jeu. Tous les joueurs posent à nouveau leur baguette sur le rebord du ranch et la partie reprend.

## Partie en groupe

- Chaque joueur prend 1 kangourou dans la pile et le place au milieu du ranch.
- Le capitaine commence : il glisse sa baguette sous le ranch et tapote une fois sous la toile pour déplacer un ou plusieurs kangourous vers son trou.
- La partie continue dans le sens des aiguilles d'une montre : chacun son tour, chaque joueur tapote une fois sous la toile pour déplacer les kangourous vers son trou.
- Lorsqu'un kangourou atterrit dans le trou d'un joueur, ce joueur le gagne.
- Lorsque tous les kangourous sont sortis, chaque joueur prend 1 nouveau jeton dans la pile et le place au milieu du ranch.
- Le gagnant est le joueur qui a gagné 4 kangourous.

**Remarque :** si un kangourou sort du ranch, il est replacé au milieu du terrain de jeu. Le joueur suivant a alors un bonus : il a le droit de tapoter deux fois sous la toile.

## Partie en équipe

- Le capitaine prend 4 kangourous (1 de chaque taille) et les place au milieu du ranch.
- Les joueurs jouent chacun leur tour et doivent faire sortir les 4 kangourous par un des trous, mais dans l'ordre croissant de taille (du plus petit au plus grand).
- Le capitaine commence et glisse sa baguette sous le ranch et tapote une fois sous la toile pour déplacer un ou plusieurs kangourou(s).
- Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre : chacun son tour, chaque joueur tapote une fois sous la toile pour déplacer les kangourous vers n'importe quel trou.
- Tous les joueurs gagnent quand les 4 kangourous sont sortis dans le bon ordre.
- tous les joueurs perdent quand :
  - un kangourou sort du ranch,
  - un kangourou plus gros sort avant un plus petit.

**Remarque :** pour plus de challenge, les joueurs peuvent sélectionner un seul trou pour sortir les kangourous, mais sans boucher les 3 autres trous. Si un kangourou sort par un mauvais trou, tous les joueurs ont perdu!



- **Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.
- **Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Aelddingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.

**MEGABLEU**  
Z.I. La Beugeardière  
Randonnai  
61190 Tourouvre au Perche  
France

