

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

**escaleajeux.fr**

**09 72 30 41 42**

**06 24 69 12 99**

**escaleajeux@gmail.com**





# KUSHI EXPRESS

2-4 15' 6+

Humm... Cette agréable odeur de viande grillée, ces tomates bien rouges, ces crevettes roses, ces beaux poivrons verts... Les passants se rassemblent autour de votre restaurant pour y déguster vos Kushi, ces exquis brochettes japonaises. La réputation de votre restaurant n'est plus à faire mais vous n'êtes pas seul dans la rue et si vous n'êtes pas assez rapide, vos clients pourraient s'adresser à l'un de vos concurrents ! Découvrez leurs commandes, préparez-les brochettes le plus rapidement possible et devenez le meilleur chef Kushi !

## OBJECTIFS

Préparez les commandes de vos clients le plus rapidement possible (et surtout plus rapidement que vos adversaires) pour marquer des points de victoire.

Les commandes plus complexes accordent plus de points. En fin de partie, le joueur avec le plus de points l'emporte.



*Kushi - Viande,  
Tomate & Crevette  
enveloppées de Bacon*

**Recommandation  
DU CHEF**

## MATÉRIEL

### 30 CARTES COMMANDES



27 Cartes brochettes



2 Cartes de visite



1 Carte fermeture

### 16 CUBES INGREDIENTS



Poivron  
x4

Crevette  
x4

Tomate  
x4

Viande  
x4

### 1 ASSIETTE



### 8 BANDES DE GARNITURE



Bacon x4

Fromage x4

### 4 PIQUES



# MENU

Viande - Tomate / Bacon - Poivron / Fromage - Crevette	Menu du chef	6.0
Tomate / Fromage - Viande / Bacon	Nouveau	5.0
Poivron - Tomate	Végétarien	3.0

## MISE EN PLACE

1. Disposez l'assiette au centre de la table.
2. Mettez de côté la carte Fermeture et mélangez les autres cartes Commandes pour former une pioche face cachée. Prenez 5 cartes de cette pioche et mélangez-les avec la carte Fermeture puis disposez ces 6 cartes sous la pioche. Vous savez que la carte Fermeture se trouve parmi les 6 dernières cartes mais vous ne connaissez pas son emplacement exact.
3. Chaque joueur reçoit une pique (la brochette), 4 cubes ingrédients (un de chaque), ainsi que 2 bandes de garniture (une de chaque).
4. Le joueur le plus âgé est désigné 1<sup>er</sup> joueur.



## TOUR DE JEU

Tous les joueurs jouent simultanément les étapes suivantes :

### 1. COMMANDE

Le 1<sup>er</sup> joueur révèle la première carte de la pioche. Lors des tours suivants, le 1<sup>er</sup> joueur est toujours celui qui a gagné la carte Commande du tour précédent.



## 2. PRÉPARATION

Vous devez préparer la brochette exactement comme indiqué sur la carte Commande révélée, en utilisant la pique, les différents ingrédients et les garnitures.

Certaines commandes ne nécessitent qu'un seul ingrédient, tandis que d'autres nécessitent plusieurs ingrédients et des garnitures plus ou moins faciles à assembler.

Le premier joueur à compléter la commande doit placer sa brochette sur l'assiette et dire « **Bon appétit !** ».



## 3. VÉRIFICATION!

Dès qu'un joueur place sa brochette sur l'assiette, tous les autres joueurs doivent s'arrêter et vérifier si la brochette sur l'assiette correspond à la carte Commande révélée.

S'il y a une erreur, le joueur qui a placé sa brochette la récupère et est écarté du jeu jusqu'au prochain tour. Les autres joueurs peuvent reprendre leur préparation jusqu'à ce que l'un d'eux complète la commande.

Si la brochette correspond à la carte Commande révélée, le joueur qui l'a placée **prend la carte Commande** qu'il place devant lui face visible (points de victoire en fin de partie). En revanche, il laisse sa brochette sur l'assiette. Tous les autres joueurs désassemblent afin d'être prêts leurs brochettes et placent leurs ingrédients et garnitures devant eux pour être prêts à réaliser la prochaine brochette.



## 4. NOUVEAU TOUR DE JEU

Le joueur qui a remporté la commande révèle une nouvelle carte. Un nouveau tour commence immédiatement. Il récupère sa brochette sur l'assiette et tente lui aussi de terminer la nouvelle commande.

*Laisser la brochette sur l'assiette pénalise le joueur, car il va perdre un peu de temps pour retirer les précédents ingrédients et va accumuler du retard pour préparer la nouvelle commande.*

### CARTE DE VISITE



“ KUSHI ! ”

Quand une carte de visite est révélée, tous les joueurs doivent immédiatement crier « Kushi ! » pour attirer les passants dans leur restaurant (rappelez-vous, vous êtes au milieu de la rue).

Le joueur le plus rapide à le faire peut voler une carte Commande à un adversaire.

Ensuite, défaissez la carte de visite et commencez un nouveau tour.



### FIN DE PARTIE

Le partie se termine immédiatement lorsque vous révèlez la carte Fermeture.

Tous les joueurs comptabilisent les points de victoire sur les cartes Commandes qu'ils ont obtenues et calculent leur score final (chaque carte Commande vaut autant de points de victoire que son prix affiché).

**Le joueur avec le plus de points gagne la partie.**

En cas d'égalité, mélangez toutes les cartes brochette et jouez un dernier tour entre les joueurs à égalité.



### Credits

Auteur : Yohan Goh  
Illustration : Vincent Dutrait  
Conception graphique : Agsty  
Edition original : Evan song  
Production : Kevin Kichan Kim  
Traduction : Anthony Peronne

Publié par Yoka By Tsume, une marque de Tsume SA.

©Tsume Art. All Rights Reserved.  
©2019 Mandoo Games.

All other logos, products and company names mentioned are trademarks of their respective owners.

[www.yokabytsume.com](http://www.yokabytsume.com)

**Yoka**  
BY TSUME

