

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)







# Chiens en folie

Une partie de fouille drôlement amusante pour 2 à 5 joueurs à partir de 5 ans, de Christine Basler et Alix-Kis Bouguerra



## Matériel du jeu

- 1 insert en carton avec 6 trous de fouille
- 15 cartes de fouille (avec 6 motifs différents)
- 15 jetons de fouille
- 2 boules avec oreilles en feutre (Bella & Bello)
- 1 dé



## Idée et but du jeu

Bella et Bello sont surexcités! Leur amie Isabella est arrivée sans crier gare. Et bien entendu, ils veulent lui faire plaisir en lui offrant leurs meilleurs os. Mais où sont-ils enterrés ces fameux os? Ah, oui! Il y en a un sous le petit lutin dans le jardin et un autre à côté de l'arrosoir ...

Infatigables, Bella et Bello courent d'un endroit à un autre et cherchent et fouillent et creusent ...

Le joueur qui les dirige le plus adroitement sur le gazon et déterre en premier les os pour Isabella, gagne la partie.

## Préparatifs

Avant de jouer pour la première fois, détachez avec précaution tous les éléments prédécoupés de la planche. Pressez également sur les 6 trous de fouille prédécoupés de l'insert en carton pour les ouvrir. Mélangez bien les cartes de fouille et posez-les face non cachée (les motifs sont visibles) au milieu, de façon à



ce que tous puissent bien les voir. Tenez prêts le dé, le jardin à fouiller (partie inférieure de la boîte avec insert en carton) ainsi que Bella et Bello.

**Pour cette variante du jeu, vous n'avez pas besoin des jetons de fouille.**

## Déroulement du jeu

La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Au début de chaque partie, Bella et Bello sont placés sur leur niche. Quand ton tour arrive, prends la boîte à deux mains, en veillant à ce que Bella et Bello restent sur leur niche. Ton voisin de gauche s'empare du dé. Vous jouez tous les deux en même temps. Dites tous les deux « ouah, ouah » et c'est parti.

Pendant que ton voisin de gauche lance le dé pour essayer d'obtenir (🎲) le plus rapidement possible, tu essaies de diriger adroitement Bella et Bello chacun dans le trou de fouille que t'indique le motif représenté sur la carte de fouille placée au milieu de la table.




Si tu arrives à diriger Bella et Bello dans les bons trous et s'ils sont tous les deux bien assis dans les trous avant que ton voisin de gauche n'arrive à obtenir (🎲) avec son dé, crie bien fort « ouah, ouah ». Ton voisin n'a plus besoin de continuer à







lancer son dé. Tu as alors le droit de prendre la carte de fouille et de la placer devant toi, avec le côté montrant l'os. Tu transmets alors la boîte avec Bella et Bello à ton voisin de gauche. Le dé change lui aussi de propriétaire.

Si, par contre, ton voisin de gauche est plus rapide que toi et arrive à obtenir , avant que tu ne mettes tes deux chiens dans leurs trous, c'est à lui de dire bien fort « ouah, ouah ». Tu n'en resteras qu'à cette tentative pour cette fois-ci ! La boîte et le dé sont transmis dans le sens des aiguilles d'une montre et c'est alors au joueur suivant de tenter sa chance.

## Fin du jeu

Lorsque l'un des joueurs a réussi à regrouper trois cartes de fouille, les autres finissent de jouer leur tour et la partie se termine. Les joueurs ayant trois cartes devant eux à la fin du jeu ont gagné.

## Jeu avec des enfants plus jeunes

Si vous avez des difficultés à diriger les deux chiens vers les trous voulus, ne jouez tout d'abord qu'avec Bella. Le jeu se déroule comme ci-dessus décrit. Il faut alors diriger Bella dans un des deux trous indiqués sur la carte de fouille.

## Variante du jeu, sans dé

### Préparatifs

Posez les 15 cartes de fouille (motifs visibles) au milieu, de façon à ce que tous puissent bien les voir. Mélangez bien les jetons de fouille, face cachée (le trou de fouille étant dirigé vers le haut), et posez un jeton, face cachée, sur chaque carte de fouille. Tenez prêts le jardin à fouiller (partie inférieure de la boîte avec insert en carton) ainsi que Bella et Bello.

**Dans cette variante du jeu, le dé n'est pas nécessaire.**



## Déroulement du jeu

La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est à ton tour, tu prends la boîte à deux mains et tu poses Bella et Bello sur leur niche. Puis tu les fais rouler chacun dans un trou différent. Si chaque boule est bien stabilisée dans un trou, ton tour est terminé. Tu n'as plus le droit de les faire rouler vers d'autres trous. Tu retournes alors le jeton de fouille se trouvant sur la carte de fouille correspondante.

Si un os est illustré sur le jeton retourné, tu as le droit de conserver le jeton et de le poser devant toi. C'est alors au tour du joueur suivant de tenter sa chance.

Si le jeton retourné ne montre pas un os, tu n'as pas de chance et tu reposes alors le jeton, face cachée, sur la carte de fouille et c'est au tour de ton voisin de jouer.

À vous d'être malins et de bien mémoriser les endroits où la fouille n'a pas été couronnée de succès, car c'est justement là où il ne faut pas rediriger les chiens.

## Fin du jeu

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus que 8 jetons de fouille sur les cartes. Le joueur qui a rassemblé le plus grand nombre de jetons est le gagnant. Il peut y avoir plusieurs gagnants si plusieurs joueurs ont recueilli le même nombre de jetons..

