

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

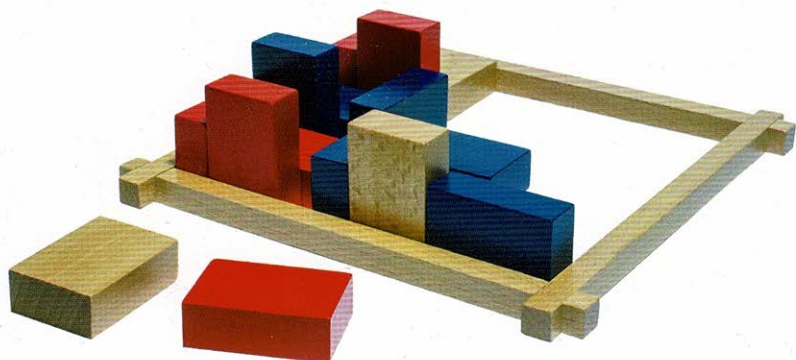
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





KSAR

RÈGLES – RULES – SPIELGELN - SPELREGEL



15 MIN



2



7+

LA BOÎTE CONTIENT :

4 bordures, 24 parallélépipèdes colorés, 6 parallélépipèdes incolores

MATERIAL:

4 borders to join together to make the frame for the game, 24 coloured pieces, 6 uncoloured pieces

SPIELMATERIAL:

4 zusammensteckbare Rahmenteile bilden das Spielfeld, 24 farbige Spielsteine, 6 neutrale Spielsteine

DE DOOS BEVAT:

4 te monteren randen om de speelzone af te bakenen, 24 gekleurde blokjes, 6 kleurloze blokjes

BUT DU JEU : Réaliser la plus longue série de pièces de sa couleur connectées. Les pièces incolores comptent pour les deux couleurs.

MATÉRIEL :

- 4 bordures à encasturer pour réaliser l'aire de jeu.
- 24 pièces colorées (12 par couleur).
- 6 pièces incolores.

MISE EN PLACE :

- Construire l'aire de jeu grâce aux 4 bordures.
- Chaque joueur prend une couleur de pièce et 3 pièces incolores.

TOUR DE JEU :

- Chacun leur tour, les joueurs doivent poser une de leurs pièces dans le cadre, soit à plat, soit sur la tranche, soit verticalement.
- La pièce posée :
 - doit être en contact, par au moins 2 de ses faces contiguës, avec le cadre et/ou des pièces (croquis 1 A B C).
 - ne doit pas être en contact avec une pièce de la même hauteur par ses faces (croquis 2), les contacts par les arêtes sont possibles (croquis 3).
 - ne peut pas être placée sur une autre pièce.

FIN DU JEU :

- Dès qu'un joueur ne peut plus jouer, la partie prend fin.
- Les joueurs comptent leur plus longue série de pièces connectées (sa couleur + les incolores) par leurs faces, les contacts par les arêtes ne comptent pas.
- Ils enlèvent à leur score un point par pièce incolore leur restant.
- Le joueur ayant le plus haut score gagne la partie.
- En cas d'égalité, c'est le dernier joueur à avoir joué qui l'emporte.

