

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Kettenreaktion – DisX

Réaction en chaîne

Un jeu de Wolfgang Kinzel pour 2 à 4 joueurs âgés de 6 ans et plus

© 2003 Lemada Light Industries

Règles françaises par François Haffner

Contenu

- 1 Tablier de 36 cases, chacune d'elles contient un poteau alternativement bleu clair et bleu foncé.
- 160 jetons jaunes

But du jeu

Gagner des jetons en provoquant des réactions en chaîne. Celui qui aura le plus de jetons à la fin de la partie est le vainqueur.

Préparation

Enfilez 1 jeton jaune sur chaque poteau bleu foncé, et 2 jetons jaunes sur chaque poteau bleu clair. Chaque joueur reçoit 7 jetons qu'il pose devant lui. Le reste des jetons forme la banque.

Le plus jeune joueur commence. On joue dans le sens horaire.

Déroulement du jeu

À son tour, le joueur actif pose trois de ses jetons sur les poteaux de son choix, sans dépasser quatre jetons en hauteur. Si un joueur a moins de trois jetons, il prend simplement ceux qui lui manquent de la banque. L'idée est de créer des piles de quatre qui provoqueront des explosions et, peut-être, des réactions en chaîne.

Lorsqu'une pile de quatre est constituée, on en retire les quatre jetons qui sont distribués sur les quatre poteaux adjacents : nord, est, sud et ouest. Si une nouvelle pile de quatre est ainsi créée, elle est éclatée de la même façon vers les quatre piles adjacentes, etc. À chaque explosion, le joueur reçoit un jeton de la banque.

Si une pile de quatre est créée en bordure de tablier, seuls trois jetons sont distribués et le quatrième revient au joueur qui ne touche pas, dans ce cas, de jeton de la banque.

Si une pile de quatre est créée en coin de tablier, seuls deux jetons sont distribués et les deux autres reviennent au joueur qui ne touche pas, dans ce cas, de jeton de la banque. Créer une pile de quatre dans un coin est donc intéressant et recherché.

Si un joueur parvient à créer une pile de cinq, suite à une explosion, il distribue quatre jetons normalement et prend le cinquième, en plus de celui offert par la banque.

Le joueur continue à résoudre les explosions tant qu'il reste des piles de quatre ou plus sur le jeu. Lorsqu'il n'existe plus aucune pile supérieure à trois, son tour est terminé.

Fin de la partie

Lorsque le dernier jeton a été donné de la banque, la partie est terminée. Le joueur qui possède le plus de jetons gagne.

Version rapide pour les plus jeunes joueurs

Placez en début de partie deux jetons sur chaque pile.