

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# **KoolBoo™**

## **freestyle pétanque**

Jouez sur tous les terrains et chez vous avec ces deux jeux de trois boules souples et un cochonnet, appelé aussi Jack. KoolBoo reprend les règles de base de la pétanque. Une partie oppose deux joueurs ou deux équipes ; elle se joue en 13 points. Vous marquez autant de points que vous avez de boules plus proches du cochonnet que l'adversaire.

### **Le jeu**

Le joueur le plus jeune lance le cochonnet. Puis il lance une première boule, en se rapprochant le plus possible du cochonnet. C'est ensuite au tour de son adversaire.

Vérifiez quel joueur est le plus près du cochonnet.

Son adversaire doit lancer une nouvelle boule.

Après chaque lancer, regardez le joueur le plus près et c'est à l'autre de jouer, tant qu'il a des boules.

Lorsque toutes les boules sont jouées, la manche s'arrête et le gagnant score le nombre de boules qu'il a près du cochonnet. Il lance le cochonnet où il le souhaite pour la manche suivante.

Après plusieurs manches, le premier à 13 points remporte la partie. Jouez un match en deux parties gagnantes si vous disposez d'assez de temps.

### **Freestyle Pétanque**

Le joueur qui lance le cochonnet peut fixer librement un lancer original pour la manche. Des idées ?

Lancer à l'aveugle, en arrière par-dessus l'épaule, en arrière entre les jambes, de la mauvaise main.

Lancer assis, accroupi, avec rebond contre un mur, par-dessus un équipier ou une chaise, avec le pied...

Vous pouvez cumuler deux défis (aveugle et mauvaise main) mais aussi poser le cochonnet sur une table, derrière un obstacle, dans un escalier...

### **Jack, le cochonnet spécial**

Il propose deux faces qui imposent un challenge et vous ajoutent des points.

Face bleue « Etoile » : chaque boule qui touche le cochonnet ou une boule adverse marque un point supplémentaire.

Face rouge « Eclair » : chaque boule qui touche le cochonnet ou une boule adverse donne un point de plus à l'adversaire.

Vous avez la liberté de ne pas jouer ces challenges ou de les modifier. Des idées ?

Le premier qui touche le cochonnet arrête la manche et marque 2 points (étoile). La boule la plus près du cochonnet en fin de manche est éliminée (éclair)...

**D'autres suggestions et des jeux d'adresse praticables avec les KoolBool TM sur [www.koolbool.com](http://www.koolbool.com).**

Spot Games - Série 20161. Boules lavables à la main.

### **Mode d'emploi du sac « Roll in »**



① **PLIER**



② **REPLIER**



③ **CLIPSER**