

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





# KLICKADO

## Principe et but du jeu

Un petit hérisson (avec des aimants aux extrémités), tout droit sorti d'un cirque, teste ses forces au trapèze.

Mais qu'a-t-il fait de ses piquants ?

Devant eux, les joueurs disposent des piquants sous forme de bâtonnets. Le vainqueur sera le premier qui réussira à accrocher tous ses bâtonnets grâce à la force magnétique ou en les posant astucieusement. Qui sera le plus attentif et ne tremblera pas ?

## Contenu

- 12 grands bâtonnets munis d'un anneau métallique
- 20 grands bâtonnets sans anneau métallique
- 20 petits bâtonnets
- 2 supports
- 1 baguette métallique
- 1 hérisson (aimant triangulaire)
- 1 cache en carton
- cette règle

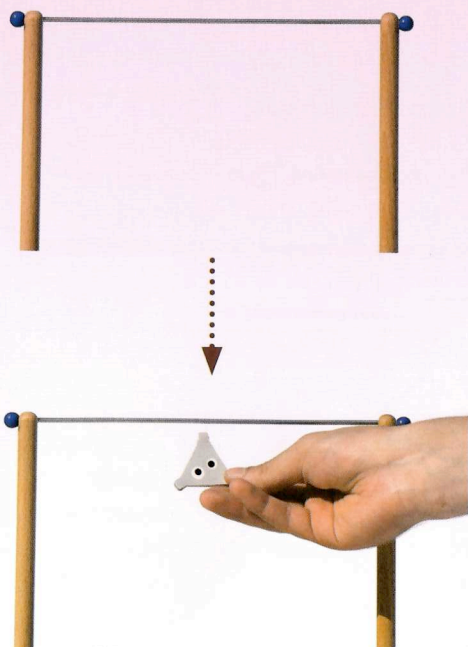
Auteur : Christian Sovis  
 graphisme : Rolf Vogt  
 Illustrations : ARVI  
 Rédaction : Thorsten Gimmler  
 Traduction : Éric Bouret  
 © 2008 : DREI MAGIER SPIELE  
 Licence : White Castle e. U.

**Joueurs :** 1-5  
**Âge :** à partir de 5 ans  
**Durée du jeu :** 15 minutes

## Préparation

Commencer par poser le cache avec les deux trous sur le calage en plastique. Enfoncer les deux supports bien verticalement dans chaque trou. Relier les deux supports avec la baguette métallique : le trapèze est installé ! Un joueur peut maintenant y accrocher le hérisson par l'une de ses extrémités aimantées.

Chaque joueur reçoit le même nombre de bâtonnets de chaque sorte. Les éventuels bâtonnets restants sont simplement laissés de côté.



## Déroulement du jeu

Le prochain joueur à fêter son anniversaire commence ; il peut accrocher un bâtonnet (muni d'un anneau métallique) au hérisson.

À tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre, chacun essaye ensuite, soit d'accrocher un nouveau bâtonnet, soit d'en poser un (sans anneau) sur ceux déjà accrochés.

Le joueur qui fait tomber 1, 2 ou 3 bâtonnets, les prend dans sa réserve devant lui.

Celui qui en fait tomber plus de trois, ne prend que les trois qui valent le plus de points.

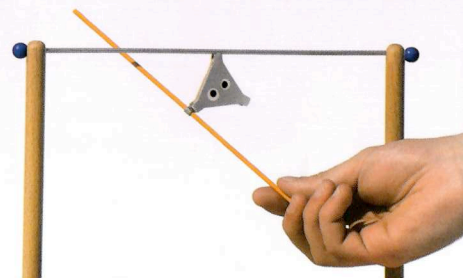
Les autres bâtonnets tombés sont simplement écartés du jeu.

### Valeur des bâtonnets :

grand bâtonnet avec anneau : 1 P.

grand bâtonnet sans anneau : 2 P.

petit bâtonnet : 3 P.



## Fin de la partie

Dès qu'un joueur s'est débarrassé de tous ses bâtonnets, la partie s'arrête ; il a gagné. Pour l'attribution des places 2 à 5, les autres joueurs additionnent les points des bâtonnets qui leur restent.

Pour une partie de Klickado en plusieurs manches, il est possible de noter les points. Le vainqueur final est celui qui possède le moins de points ! Celui qui en possède le plus finit malheureusement dernier...

### Le record personnel

Il est bien sûr possible de jouer seul et d'essayer de placer le maximum de bâtonnets pour battre son record personnel !

**Amusez-vous bien avec Klickado** et n'oubliez pas :

*Ajoutez du piquant pour vos adversaires!*

