

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





KING JOHN



(F)

Un jeu de rapidité et de calcul

de Wolfgang Dirscherl • pour 2 à 4 joueurs à partir de 6 ans • Illustration: Roobert Bayer

Le Roi John t'invite à la Fête ! Châtelains, châtelaines, jeunes filles et chevaliers du pays sont tous les bienvenus. C'est embêtant car le Roi a un problème de vue. Il est totalement aveugle et c'est donc avec difficulté qu'il distingue ses nombreux invités. Aide-le à les reconnaître et à les compter et tu seras récompensé tel un vrai chevalier !

Contenu de jeu :

- **18 cartes énigme**

(chacune avec l'illustration d'un châtelain/châtelaine/jeune fille/chevalier, en différent nombre)



- **22 tuiles solution**

(5 de chaque personnage, 1 marquée « 6+ » et 1 marquée « 0 »)



- **4 pions personnage** (avec socle)



- **20 boucliers**



- **1 dé**
(avec étiquettes)



- **1 règle du jeu**

But du jeu :

Gagner 5 boucliers en ayant choisi 5 fois en premier la petite carte ou le pion correspondant à la bonne solution !



Préparation du jeu :

- Détache toutes les pièces du carton. Assemble les quatre pions avec les socles. Colle les étiquettes sur le dé.
- Pose les 22 tuiles solution au milieu de la table. Mets-y également les quatre pions. Fais attention à ce qu'il y ait un écart suffisant entre les tuiles et les pions, et que chaque joueur puisse les atteindre de manière équitable.
- Mélange les 18 cartes énigme et empile-les face cachée pour former une pioche.
- Place sur la table le dé et les boucliers.

Déroulement du jeu :

- Tous les joueurs jouent en même temps.
- Le plus âgé commence le premier tour.
- Lorsque c'est à ton tour de jouer, lance le dé. Le dé t'indique ce que tu devras chercher durant le tour.
- Ensuite tire rapidement trois cartes énigme et pose les sur la table de façon à ce que tous les joueurs puissent les voir. A présent commence la recherche infernale de la bonne réponse !

Si le dé montre :

- **un personnage**, tu dois compter très vite combien de fois le personnage représenté se trouve sur les cartes énigme que le joueur a tirées. Celui qui trouve la réponse s'empare rapidement de la tuile solution montrant le nombre de fois où apparaît le personnage concerné.



Important :

- Si le personnage apparaît six fois ou plus sur les cartes, tu dois attraper la tuile 6+.
- Si le personnage n'apparaît pas sur les cartes, tu dois attraper la tuile 0.

6+

0

- **le signe +**, tu dois voir le nombre de fois où chaque personnage apparaît et trouver quel personnage est représenté le plus souvent sur les cartes. Celui qui trouve la réponse s'empare vite du pion du personnage concerné.



Attention : Il peut y avoir plusieurs bonnes réponses. Bien entendu, toutes les bonnes réponses comptent !

Remarque : S'il y a plusieurs bonnes réponses, tu peux également attraper plusieurs pions, mais tu dois les prendre les uns après les autres et toujours avec une seule main.

Fin du tour :

- **Le signe -**, tu dois aussi comparer le nombre de fois où chaque personnage apparaît. Mais cette fois tu dois trouver quel personnage est présent le moins souvent sur les cartes. Celui qui a la réponse s'empare vite du pion du personnage concerné.

Attention : Il peut aussi y avoir plusieurs bonnes réponses. Bien entendu toutes les réponses comptent.

Remarque : S'il y a plusieurs bonnes réponses, tu peux également attraper plusieurs pions, toutefois tu dois les prendre les uns après les autres et toujours avec une seule main.

- Le tour prend fin dès que toutes les pions correspondant aux bonnes réponses ont été attrapés.
- A présent il faut vérifier les réponses :
 - chaque joueur gagne un bouclier par bonne réponse.
 - chaque joueur perd un bouclier par mauvaise réponse. Ceux qui n'en ont pas, ne donnent évidemment rien.

Exemple :

Cartes tirées :



Solutions possibles en fonction des résultats du dé :



Nouveau tour :

- Remplace toutes les tuiles solution et tous les pions au milieu de la table.
- Mets les cartes utilisées de côté.
- Le joueur suivant dans le sens des aiguilles d'une montre lance le dé et tire trois nouvelles cartes.
- **Attention** : Si la pioche est vide, mélange la pile des 18 cartes utilisées et refais une nouvelle pioche face cachée.

Fin du jeu :

Le jeu prend fin lorsque l'un des joueurs arrive à collecter cinq boucliers : il remporte la partie. Si plusieurs joueurs atteignent cet objectif en même temps, il y a plusieurs vainqueurs.



Variante de jeu :

- A travers les changements suivants, tu pourras modifier le degré de difficulté ou bien la vitesse :
- Choisis au début de la partie s'il faut tirer 2, 3 ou 4 cartes par tour.
 - Il est également possible de choisir le nombre de cartes en fonction du nombre de joueurs. Alors, chaque joueur tire une carte et tous la retournent en même temps (s'il y a quatre joueurs, on joue avec quatre cartes, etc.).



Attention ! Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments pouvant être avalés. Risque d'étouffement. Prière de conserver l'adresse.



Si tu as des questions ou des remarques à propos de KING JOHN, tu peux les envoyer à l'adresse suivante.

Piatnik • Hütteldorfer Straße 229-231 • A-1140 Vienne
ou par email à info@piatnik.com

170.306.25

Like us on

