

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

Torsten Marold

KIPPIT

pour 2 joueurs de 5 à ... ans

Le jeu KIPPIT se consiste en se débarrassant aussi vite que possible de tout ses cubes. Au début, on en possède 22, qu'on essaye de mettre en balance sur une moitié de la balance en bois. A un certain moment, le jeu bascule, et fait tomber la balance du côté opposé. Les cubes tombés doivent être ramassés par l'adversaire.

Matériel

Balançoire en bois naturel

- 44 cubes en 4 couleurs différentes et en 4 grandeurs: 8 en rouge (grands); 10 en bleu (plus petits); 12 en jaune (encore plus petits); 14 en vert (tout petits).

Preparation du jeu

Les joueurs se mettent vis-a-vis et passent la balance entre-eux. Les cubes sont portagés entre les joueurs de cette façon que chaque joueur possède 22 pieces: 4 en rouge; 5 en bleu; 6 en jaune; 7 en vert. On commence comme on souhaite.

Le jeu

Les joueurs ont chacun leur tour. On dépose, l'un après l'autre, les cubes sur la partie la plus montée de la balançoire. On n'a pas de droit de toucher les cubes déjà posés, ni de laisser tomber les cubes de la balançoire.

Quand la balançoire perd son équilibre, l'autre joueur prend le tour.

Probablement, à cause de mouvements, quelques cubes tomberont de la balançoire. Ceci est à l'avantage de l'adversaire, qui aura droit à son tour.

Si les cubes tombent de la balançoire, sans qu'elle bouge, le joueur est obligé de prendre les cubes tombés. Et aussi son tour se termine.

Fin du jeu

Le jeu est terminé quand un des joueurs est capable de mettre son dernier cube. Celui-ci à gagné la partie!

Bonne chance!