

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



**Torsten Marold**

# **KIPPIT**

pour 2 joueurs de 5 à ... ans

Le jeu KIPPIT se consiste en se débarrassant aussi vite que possible de tout ses cubes. Au début, on en possède 22, qu'on essaye de mettre en balance sur une moitié de la balance en bois. A un certain moment, le jeu bascule, et fait tomber la balance du côté opposé. Les cubes tombés doivent être ramassés par l'adversaire.

## **Matériel**

Balançoire en bois naturel

- 44 cubes en 4 couleurs différentes et en 4 grandeurs: 8 en rouge (grands); 10 en bleu (plus petits); 12 en jaune (encore plus petits); 14 en vert (tout petits).

## **Preparation du jeu**

Les joueurs se mettent vis-a-vis et passent la balance entre-eux. Les cubes sont portagés entre les joueurs de cette façon que chaque joueur possède 22 pieces: 4 en rouge; 5 en bleu; 6 en jaune; 7 en vert. On commence comme on souhaite.

## **Le jeu**

Les joueurs ont chacun leur tour. On dépose, l'un après l'autre, les cubes sur la partie la plus montée de la balançoire. On n'a pas de droit de toucher les cubes déjà posés, ni de laisser tomber les cubes de la balançoire.

Quand la balançoire perd son équilibre, l'autre joueur prend le tour.

Probablement, à cause de mouvements, quelques cubes tomberont de la balançoire. Ceci est à l'avantage de l'adversaire, qui aura droit à son tour.

Si les cubes tombent de la balançoire, sans qu'elle bouge, le joueur est obligé de prendre les cubes tombés. Et aussi son tour se termine.

## **Fin du jeu**

Le jeu est terminé quand un des joueurs est capable de mettre son dernier cube. Celui-ci à gagné la partie!

**Bonne chance!**