

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



**Un jeu de parcours tactile pour d'intrépides aventuriers.**

Nos 4 aventuriers traversent les mers, les déserts et les savanes à la poursuite du diamant.

Age : à partir de 4 ans  
 Nombre de joueurs : 2 à 4  
 Durée : de 10 à 20 minutes

**Contenu du jeu :**

1 plateau, 30 cartes animaux, 30 animaux figurines, 3 sacs, 4 pions personnages, 1 sablier, 1 dé.

**But du jeu :**

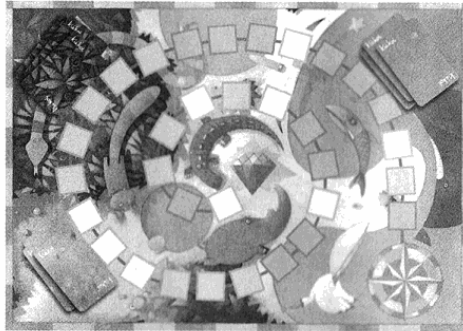
Pour avancer, les aventuriers doivent retrouver dans le sac l'animal qui figure sur leur carte. Touche et devine ! Le premier à atteindre le diamant gagne.

**Préparation du jeu :**

Chaque enfant choisit un personnage et le place sur la boussole au début du parcours.

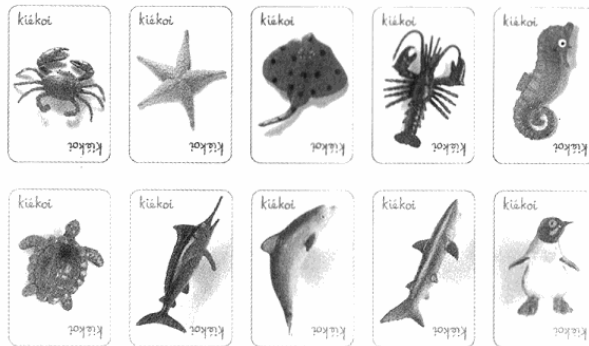


Les cartes sont triées par couleur (10 jaunes, 10 vertes et 10 bleues) et positionnées sur les cases correspondantes, faces cachées.

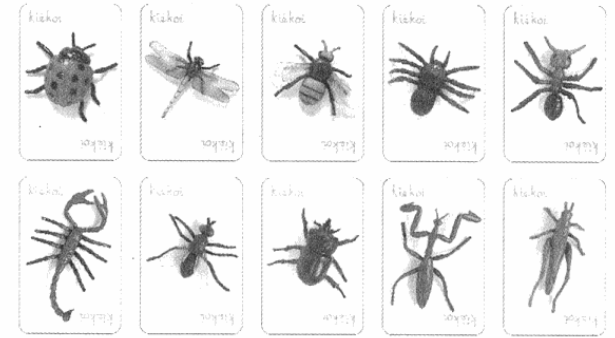


Les animaux correspondants à ces cartes, sont cachés dans le sac de leur couleur.

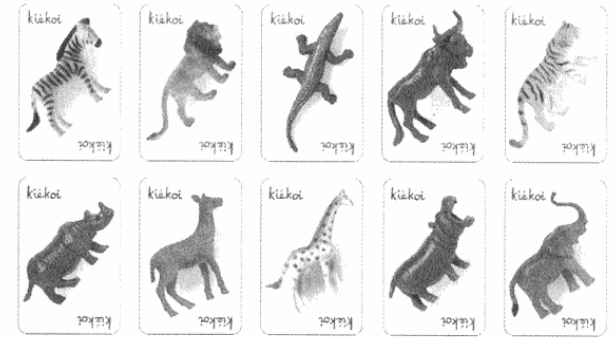
**Dans le sac bleu :**



**Dans le sac jaune :**



**Dans le sac vert :**



**Déroulement de la partie :**

La partie se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus jeune lance le dé et retourne la carte correspondant à la couleur tirée. Il prépare le sac de la même couleur.

On retourne le sablier : le joueur a un temps limité pour reconnaître dans le sac, en le touchant, l'animal figurant sur sa carte.

S'il trouve l'animal dans le temps imparti, il positionne son pion sur la première case de la couleur du parcours, remet l'animal dans le sac, la carte sous le tas et rejoue de la même façon.

S'il ne retrouve pas l'animal dans le sac, son pion ne bouge pas et c'est au tour du joueur suivant. Et ainsi de suite.

Si, lorsqu'il déplace son pion, un autre joueur occupe déjà la case de couleur, le joueur ira directement à la case de même couleur suivante.

**Qui gagne ?**

A la fin du parcours, si un joueur lance le dé et tombe sur une couleur qui n'est plus sur le parcours, il va directement sur le diamant. Il doit alors reconnaître l'animal de la couleur tirée. S'il trouve l'animal, il gagne la partie. S'il ne le trouve pas, au tour suivant, il ne lancera pas le dé mais choisira la couleur de son choix.

**Le + de Kiékoï**

Au début, on peut mettre seulement 5 animaux par sac pour rendre le jeu plus facile.

