

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



Keks

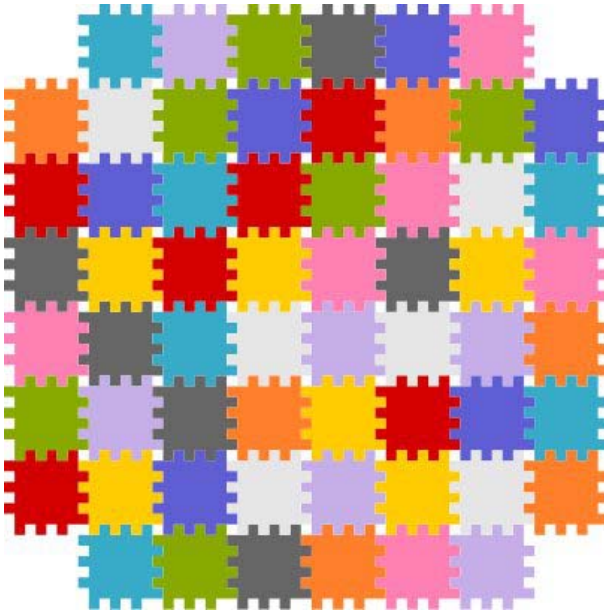
Règle du jeu

Matériel

Un jeu de Nestortiles (de type A, 60 tuiles : 10 couleurs, 6 tuiles chacun). Les points sur les tuiles ne sont pas utilisés dans ce jeu.

Préparation

Disposer toutes les tuiles au hasard dans un carré de 8×8 cases, en laissant les coins libres. Cela forme le « keks ».



Une disposition de départ parmi d'autres

But du jeu

Être le premier joueur à posséder cinq couleurs.

Déroulement du jeu

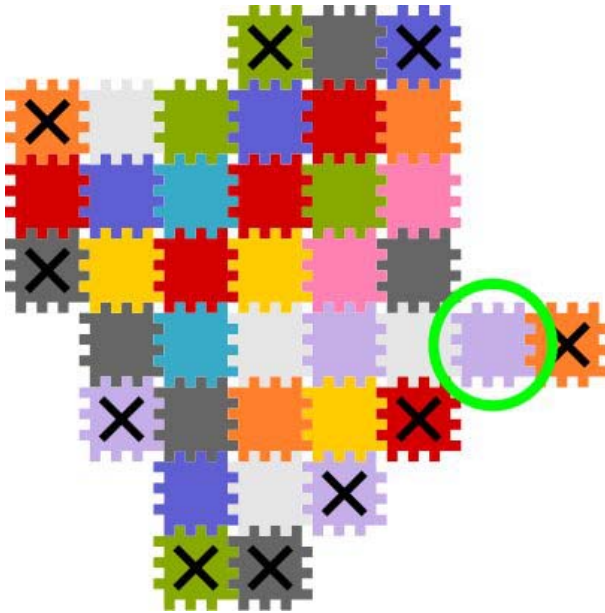
À tour de rôle, les joueurs prélèvent une ou plusieurs tuiles (ou morceaux du keks), puis les rangent. Ils peuvent alors gagner une couleur du keks.

Prélèvement

Vous ne pouvez prendre une tuile que si elle a deux ou trois bords libres.

Mais il ne faut jamais briser le keks !

En clair, après avoir enlevé une tuile, toutes les tuiles restantes doivent encore être connectées orthogonalement les unes aux autres pour former un seul keks.



*Dans l'exemple ci-dessus, on peut prélever dix tuiles.
La tuile entourée de vert ne peut pas être prélevée : elle a bien
deux bords libres mais son prélèvement casserait le keks en deux.*

Vous pouvez prélever, à votre tour de jeu, autant de tuiles que vous le voulez, à condition qu'elles soient toutes de la même couleur.

Rangement

La toute première tuile prélevée dans chacune des dix couleurs est obligatoirement éliminée et n'appartient à personne (il n'y aura donc que cinq tuiles récupérables dans chaque couleur).

Vous mettez ensuite devant vous la ou les autres tuiles prélevées. Si vous possédez alors au moins trois tuiles d'une couleur, cette couleur est gagnée. Deux cas se présentent alors :

- S'il s'agit de la première couleur gagnée, elle est éliminée ! Les deux joueurs peuvent jeter toutes les tuiles de cette couleur qu'ils avaient rangées devant eux. S'ils en prélèvent par la suite ils devront aussi les jeter.
- Chacune des neuf autres couleurs est gagnée par le joueur qui en a réuni le premier au moins trois tuiles.

Vous gagnez la partie en remportant la cinquième couleur. Joyeux Keks !