

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



But du jeu

composer des tableaux de 4 cartes

soit de la même couleur mais de formes différentes

soit de la même forme mais de couleurs différentes

Règles du jeu

Les joueurs reçoivent 5 cartes, ils les visionnent, parmi elles, en choisissent une qu'ils posent devant eux face visible pour commencer leur premier tableau. Tous les joueurs posent cette première carte en même temps.

Les cartes non distribuées sont posées en paquet pioche. Chacun à son tour pioche une carte et pose une carte pour compléter son tableau commencé, ou, se défausse d'une carte sur un paquet rejet, de façon à toujours garder 4 cartes dans sa main.

Le paquet rejet est posé face visible et le joueur dont c'est le tour peut aussi choisir de piocher sur ce paquet.

C'est la 2ème carte posée d'un tableau qui détermine s'il est joué sur la forme ou sur la couleur.

On ne pose qu'une carte à chaque tour, quand le joueur pose la 4ème carte, le tableau est constitué et gagné, il le conserve en pli sur le côté. Il pêche une nouvelle carte sur les paquets pioche ou rejet selon son intérêt et pose une carte devant lui afin de commencer un nouveau tableau à compléter.

Il y a toujours au moins une carte posée en futur tableau devant chaque joueur.

Il est possible de constituer un tableau dans sa main. Le joueur le posera sur la table au tour suivant sa complète constitution en main. Il reprend alors 4 cartes en les pêchant sur les paquets pioche et rejet en fonction de son intérêt et on passe au joueur suivant.

Le paquet rejet est retourné à chaque fois que le pioche est épuisé, lorsqu'il n'y a plus de cartes à pêcher et que l'ensemble des joueurs ont épuisé les possibilités de compléter leur tableau en cours, la partie est terminée.

Le gagnant est celui qui a récolté le plus de points.

Les tableaux joués sur la même forme avec des couleurs différentes valent 2points, ceux joués sur la même couleur avec des formes différentes valent 1point.

Variante :

Il est possible de jouer en équipe, on peut alors aussi compléter le tableau de son co-équipié et multiplier les occasions de poser ses cartes. On pioche et se défausse de la même manière.

Le jeu est composé de 96 cartes :

6 couleurs de fond différentes x 8 formes différentes
en 2 exemplaires

Conditions idéales : de 2 à 6 joueurs