

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Kassle

Règle du jeu

Bien que le livret original en anglais s'étende sur cinq pages, les règles sont faciles à résumer.

But du jeu

Aligner 5 pions de sa couleur, horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Contenu et situation de départ

Un tablier de 5×5 cases, 8 pions d'une couleur, 8 pions d'une autre.

Au départ, le tablier est vide. Les joueurs font une action à tour de rôle.

Tour d'un joueur

Un joueur à son tour a le choix entre deux actions :

1. Poser un pion de sa couleur sur une case libre ;
2. Déplacer d'une case tous les pions d'une ligne, à droite ou à gauche, ou déplacer d'une case tous les pions d'une colonne, vers le haut ou vers le bas. Au cas où un pion viendrait à sortir du tablier, il rentre à nouveau sur la case à l'autre bout de la ligne, dans un mouvement torique.

Un joueur qui a déjà placé ses 16 pions ne peut plus effectuer que la seconde action.



