Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES ? BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★
2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS
MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

© 2013 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem.
© 2013 Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.
Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.
Danger d'étouffement. Informations à conserver.
Photos non contractuelles. Les couleurs, les détails
et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine.

ATTENTION !
0-3

visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

Goliath
30 515

CHÉRI, RANGE TA CHAMBRE !

JE NE PEUX PAS MAMAN... IL Y A UN MONSTRE TOUT GLUANT QUI A TOUT AVALÉ !

CONTENU :

Kass' Krout le monstre, 18 trouvailles (10 objets et 8 insectes crado), la règle du jeu.

BUT DU JEU :

Etre le premier à récupérer 5 trouvailles dans l'estomac de Kass' Krout.

MISE EN PLACE :

Remettre les yeux en place. Relever la tête de Kass' Krout pour la bloquer en position ouverte.

Placer les objets et les insectes crado dans le ventre de Kass' Krout.

Bien secouer et poser le monstre au centre de la table.

DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur ayant goûté le plat ou l'ingrédient le plus bizarre commence la partie. Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lors de ton tour de jeu, plonge délicatement ta main dans la gueule de Kass' Krout et ressors-en **1 trouvaille**.

- S'il s'agit d'un insecte coloré ou un objet coloré, tout va bien. Tu peux le conserver. Ton tour est alors fini. Passe Kass Krout à ton voisin de gauche.

- S'il s'agit d'**un objet noir** ou d'**un insecte noir**... aïe, aïe, aïe ! Tu dois le remettre dans le ventre de Kass' Krout. **Tu perds également une des trouvailles** que tu avais collectées plus tôt. Bien-sûr, si tu n'as rien en réserve, tu ne restitues que l'objet noir ou l'insecte noir. Ton tour est alors fini. Passe Kass' Krout à ton voisin de gauche.

En plus d'avoir tendance à avaler tout ce qui passe à sa portée (comme tu as déjà pu le remarquer !), Kass' Krout a les amygdales chatouilleuses...

S'il te mord pendant que tu as la main dans sa gueule, **tu perds 2 de tes trouvailles !** Remets-les dans son ventre et relève sa tête. Ton tour est alors fini. Passe Kass' Krout à ton voisin de gauche.

FIN DE LA PARTIE :

Le premier joueur à obtenir 5 trouvailles gagne la partie.

REGLE OPTIONNELLE :

Pour les plus grands, il est possible de compter les points : les objets valent 2 points et les insectes rapportent 1 point.