

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Katarenga Battle Stations

Un jeu de David Parlett, créé en 2017 et jouable avec le matériel de **Katarenga**.  
Traduction des règles par François Haffner pour les visiteurs de l'Escale à jeux.

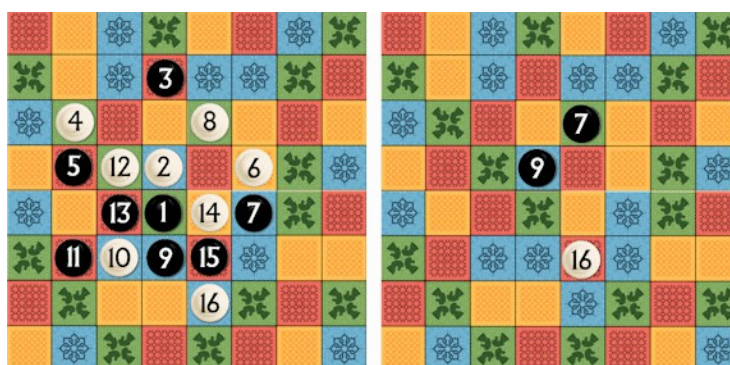


Figure 1

Figure 2

## Préparation

Au départ, le tablier est vide. Chaque joueur prend huit pions de sa couleur en main. La partie se déroule en deux phases : placement des pions puis bataille.

## Placement des pions

Chaque joueur à tour de rôle pose un de ses pions sur une case libre (Figure 1).

## Bataille

À tour de rôle, le joueur actif doit capturer un pion adverse, en suivant les règles normales de déplacement et de capture. Si vous avez le choix entre plusieurs captures, vous pouvez choisir celle qui vous convient. Si vous ne pouvez pas faire de capture, vous devez passer. Lorsque plus aucune capture n'est possible, la partie est terminée (Figure 2)

La partie est gagnée par celui qui a le plus de pions sur l'échiquier ou, en cas d'égalité, par le deuxième joueur. Le gagnant marque 1 point pour chacun de ses propres pions encore sur le tablier. À chaque nouvelle partie, alternez le premier joueur.

## Commentaires

Malgré son extrême simplicité, Battle Stations est très délicat à jouer. Le jeu ci-dessus montre l'ordre dans lequel les pions ont été initialement placés, le premier joueur (noir) remportant une victoire de 2 points. Les captures (x) étaient : 13x12, 10x11, 3x2, 4x3, 9x14, 10x5, 9x4, 10x13, 7x6, 16x15, 1x8, 10x1, 7x10. Les blancs ne peuvent pas prendre 7 avec 16 à cause du carré rouge intermédiaire.

L'expérience suggère que les bleus sont des cases de placement puissantes et les jaunes probablement les plus faibles.

## Rappel des règles de base de Katarenga



Un pion sur une case rouge se déplace comme une tour, sur une case jaune comme un fou, sur une case verte comme un cavalier, et sur une case bleue comme un roi. Il peut se déplacer jusqu'à n'importe quelle distance sans toutefois pouvoir dépasser la prochaine case de la couleur à partir de laquelle il a commencé.