

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

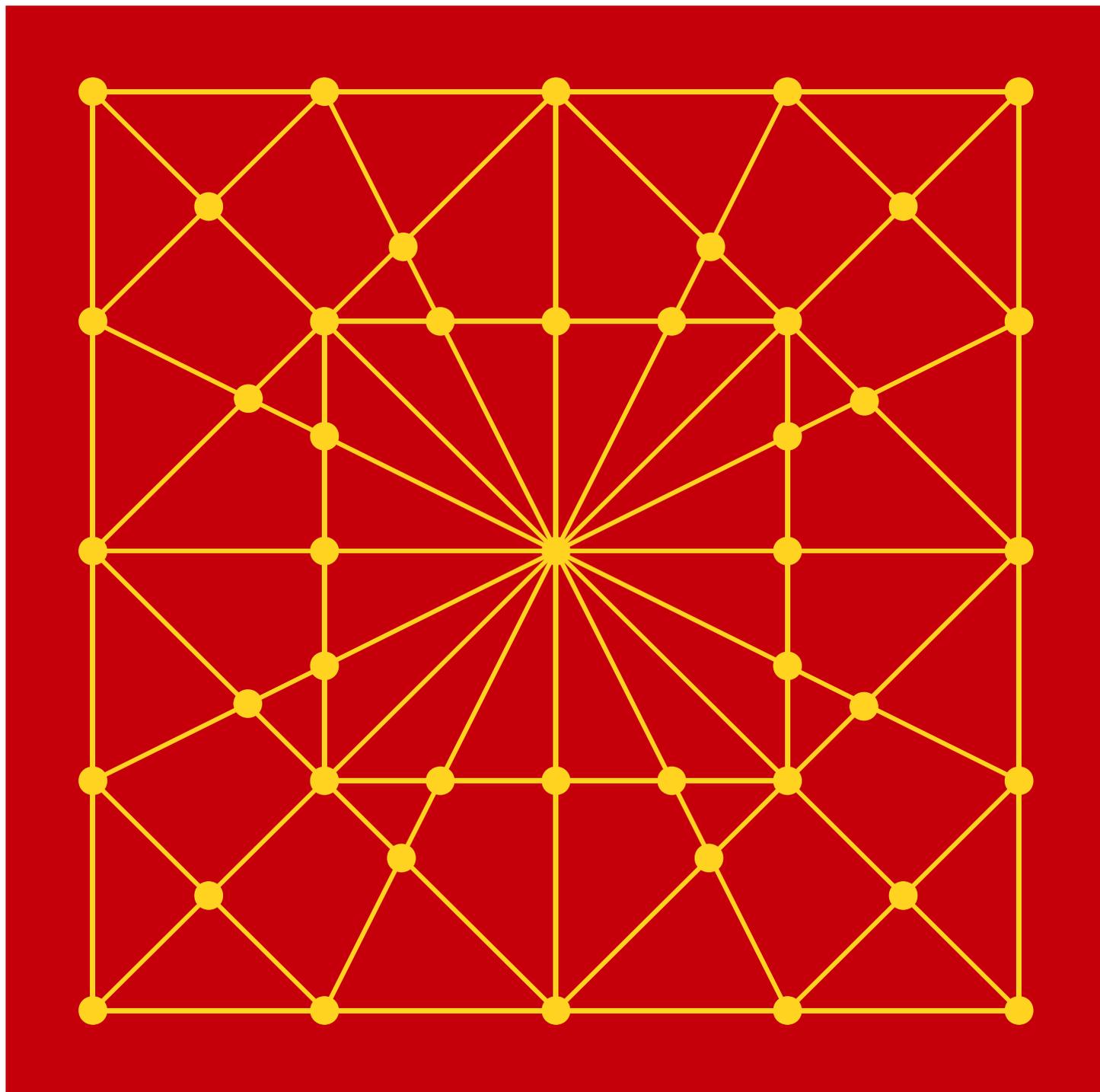
06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Tonkin – Fin du XIX^e siècle – France

d'après le “Livres des jeux de pions”, 1999, Michel Boutin, éd. Bornemann, page 111



Équipement

1 tablier, 10 pions rouges, 10 pions noirs.

Situation initiale

Le tablier est vide. L'un des joueurs dispose des pions rouges, l'autre des noirs,

Objectif du jeu et fin de partie

Garnir une ligne complète avec ses pions : l'alignement peut être de 3, 5 ou 7 pions,

Mécanisme du jeu

La partie se déroule en deux phases : la pose des pions puis leur déplacement.

- La pose : chaque joueur à tour de rôle pose l'un de ses pions sur un sommet libre du tablier,
- Les déplacements : quand tous les pions sont posés, si aucune ligne n'est réalisée, chaque joueur à tour de rôle déplace l'un de ses pions d'un seul pas sur un sommet voisin ; les sauts sont interdits
- La partie s'arrête dès qu'un joueur a réussi à occuper complètement une ligne,

