

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Teeko

L'un des joueurs joue avec les pions rouges et son adversaire, avec les Noirs. Le plateau est vide en début de partie. Tour à tour, les joueurs posent un de leurs pions sur une intersection libre.

À la fin de cette phase de pose, si aucun d'entre eux n'a obtenu de configuration gagnante, les joueurs déplacent à tour de rôle l'un de leurs pions. Dès qu'un joueur réalise une position gagnante la partie s'arrête.

Les configurations gagnantes sont la ligne (schéma 1) et le carré (schéma 2)

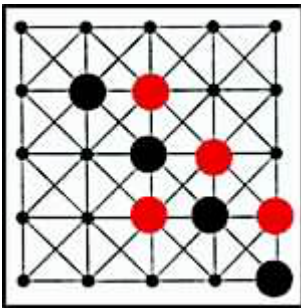


Schéma 1: Le joueur noir à aligné ses 4 pions, il remporte la partie

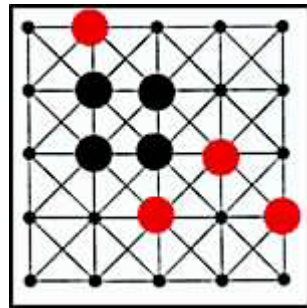


Schéma 2: Le joueur noir à positionné ses 4 pions en carré, il remporte la partie

