

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



Teeko

L'un des joueurs joue avec les pions rouges et son adversaire, avec les Noirs. Le plateau est vide en début de partie. Tour à tour, les joueurs posent un de leurs pions sur une intersection libre.

À la fin de cette phase de pose, si aucun d'entre eux n'a obtenu de configuration gagnante, les joueurs déplacent à tour de rôle l'un de leurs pions. Dès qu'un joueur réalise une position gagnante la partie s'arrête.

Les configurations gagnantes sont la ligne (schéma 1) et le carré (schéma 2)

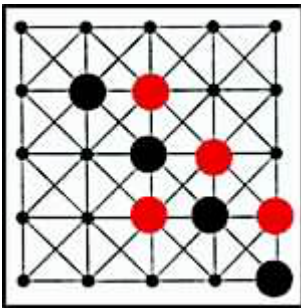


Schéma 1: Le joueur noir à aligné ses 4 pions, il remporte la partie

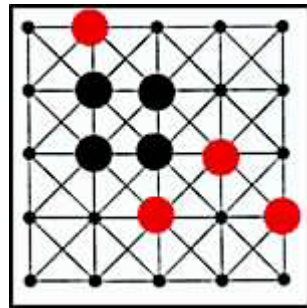


Schéma 2: Le joueur noir à positionné ses 4 pions en carré, il remporte la partie

