

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



"DOMINIQUE" AU BANC D'ESSAI

Jeu présenté

Nom : Dominique
Éditeur : Great Games
Nombre de joueurs : 2 à 4
Durée : 20 minutes

Comment jouer

Chaque joueur pioche 3 dominos et les dispose sur sa réglette, de façon à les garder cachés de ses partenaires. Après chaque tour, on repiochera un domino de façon à

tionnel au nombre de cercles de couleur qui la constituent (ligne de 4 cercles = 4 points ; 6 cercles = 6 points... Rappelons cependant qu'une ligne doit comporter au minimum 3 cercles). Seule la diagonale compte double.

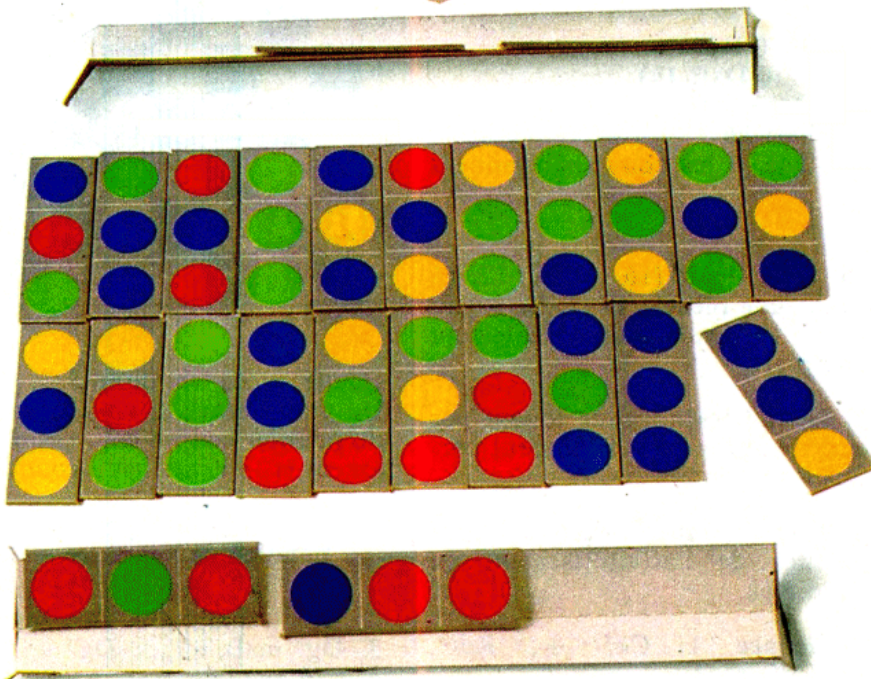
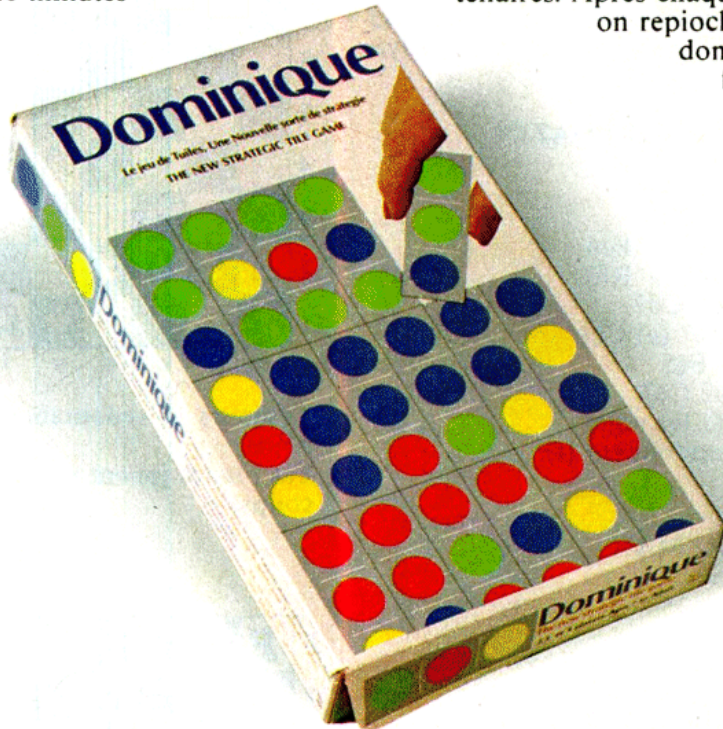
Chaque fois que 11 dominos ont été placés, le joueur qui entame le douzième tour doit amorcer une nouvelle direction, par un des quatre coins de la rangée en place et cela pendant toute la durée de la partie.

Commentaire

A 3 ou 4 joueurs, bien qu'il soit toujours possible de prévoir l'emplacement où chacun des joueurs posera son domino pour faire sa ligne, une part importante est laissée au hasard. A 2, au contraire, la partie prendra un tour plus "stratégique" et de jolis pièges pourront surprendre le partenaire.

Nous avons apprécié aussi l'astuce du principe qui consiste à démarquer une nouvelle rangée après chaque onzième tour car cela permet de multiplier les chances de constituer des diagonales.

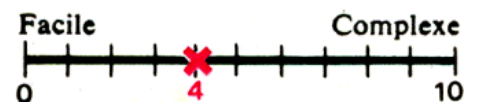
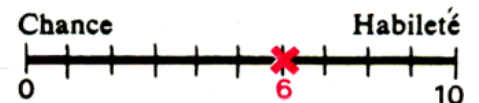
Notre critique porte essentiellement sur le matériel. Bien que le carton des dominos soit épais, on ne peut que regretter qu'ils ne



soient pas en plastique dur, comme les tuiles du jeu de dominos traditionnel, du mahjong ou du Rummikub. Quant aux réglettes, leur conception est si primitive que nous osons à peine en parler.

Verdict

- Originalité : 7
- Présentation : 5
- Clarté des règles : 9



- Note globale : 6

Peter WATTS □

Matériel

- 44 dominos en carton portant chacun 3 cercles colorés
- 4 réglettes en carton
- Un imprimé des règles du jeu en français et en anglais.

But du jeu

Arriver à obtenir le maximum de points par un judicieux assemblage de dominos.

toujours en posséder 3. A tour de rôle, chaque joueur pose un de ses dominos à côté de celui des joueurs qui l'a précédé, en ayant pour but de former des lignes d'au moins 3 cercles de la même couleur. Ces lignes pourront être indifféremment verticales, horizontales ou diagonales.

Le nombre de points que rapporte chaque ligne formée est propor-

Imprimez et découpez selon les pointillés pour obtenir les 44 pièces – planche 1/2



