

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



ConHex

Règle du jeu

Au départ, le tablier est vide. Chaque joueur a en sa possession un nombre suffisant de pions de contrôle et de jetons de sa couleur. L'un des joueurs doit relier les côtés nord et sud, l'autre les côtés est et ouest.

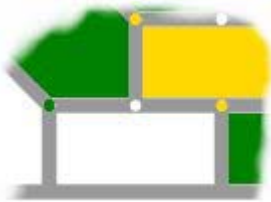
À tour de rôle, chaque joueur pose un pion sur un point libre. Si, après avoir posé son pion, il possède la majorité des points d'une case (deux sur trois, trois sur cinq ou trois sur six), il marque cette case à sa couleur. Il est possible qu'un pion permette de prendre possession de deux ou trois cases. Une case, une fois possédée par un joueur, ne peut plus changer de couleur.

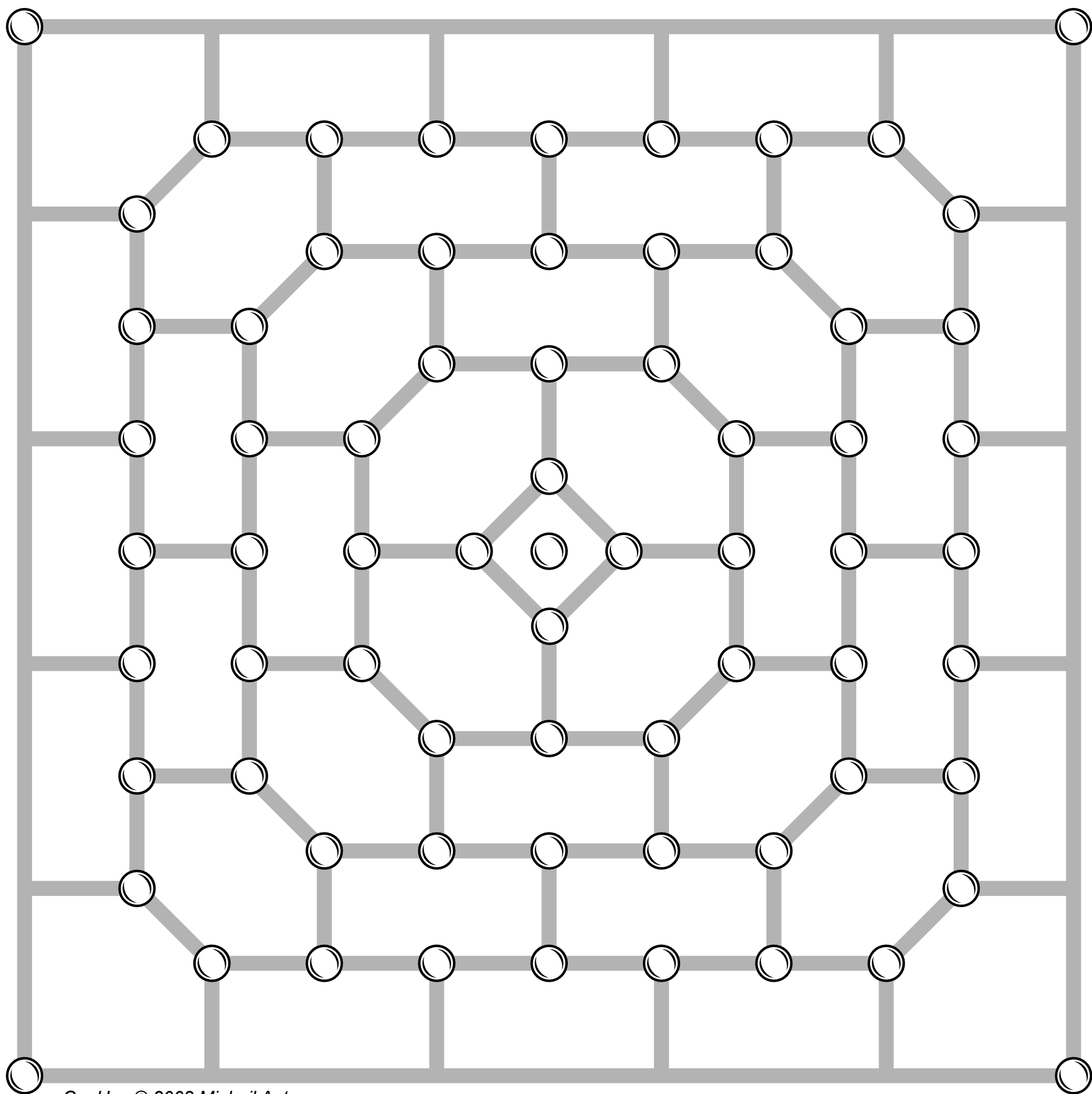
Lorsqu'un joueur a établi une chaîne de cases de sa couleur reliant les deux bords, il a gagné.

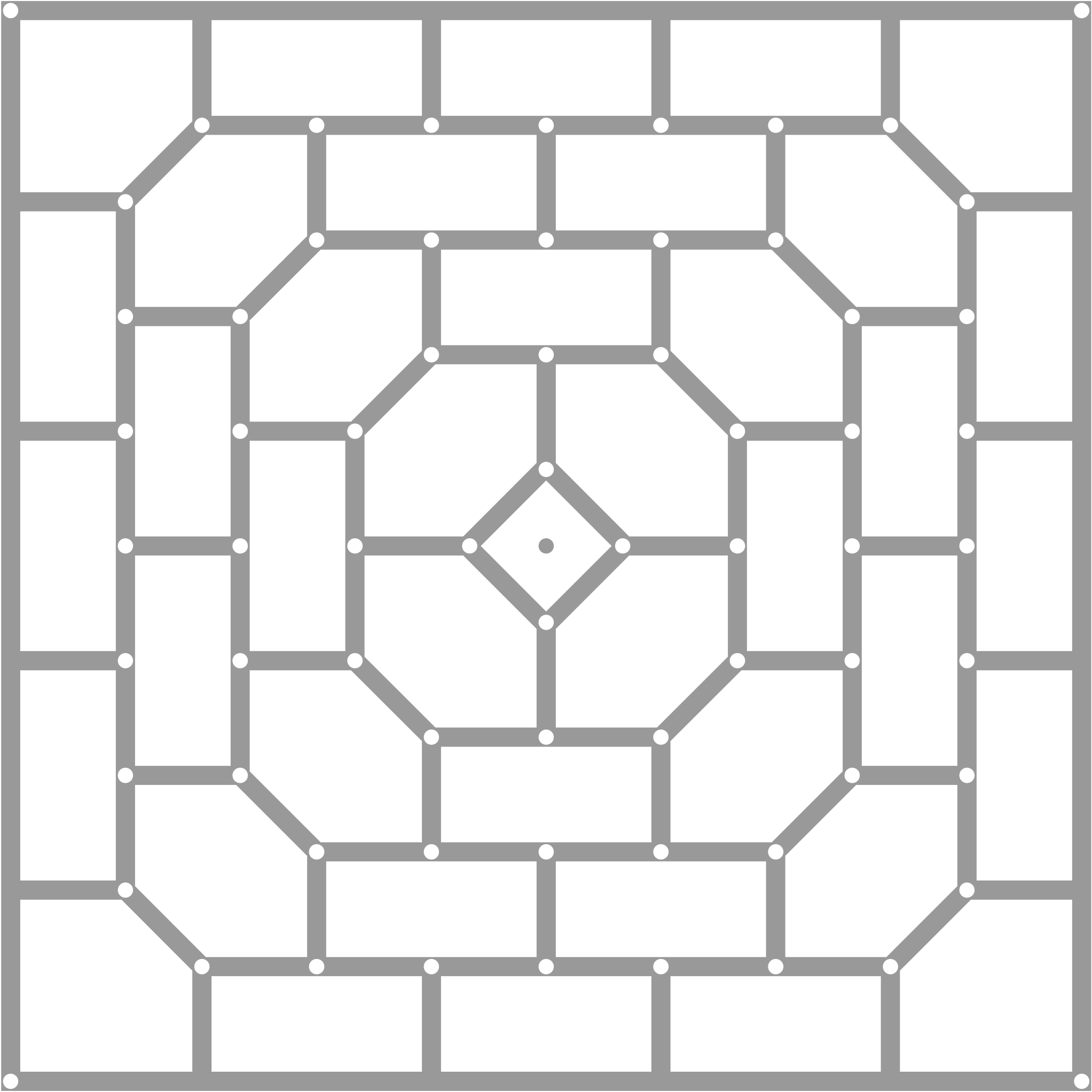
Exemple de fin de partie

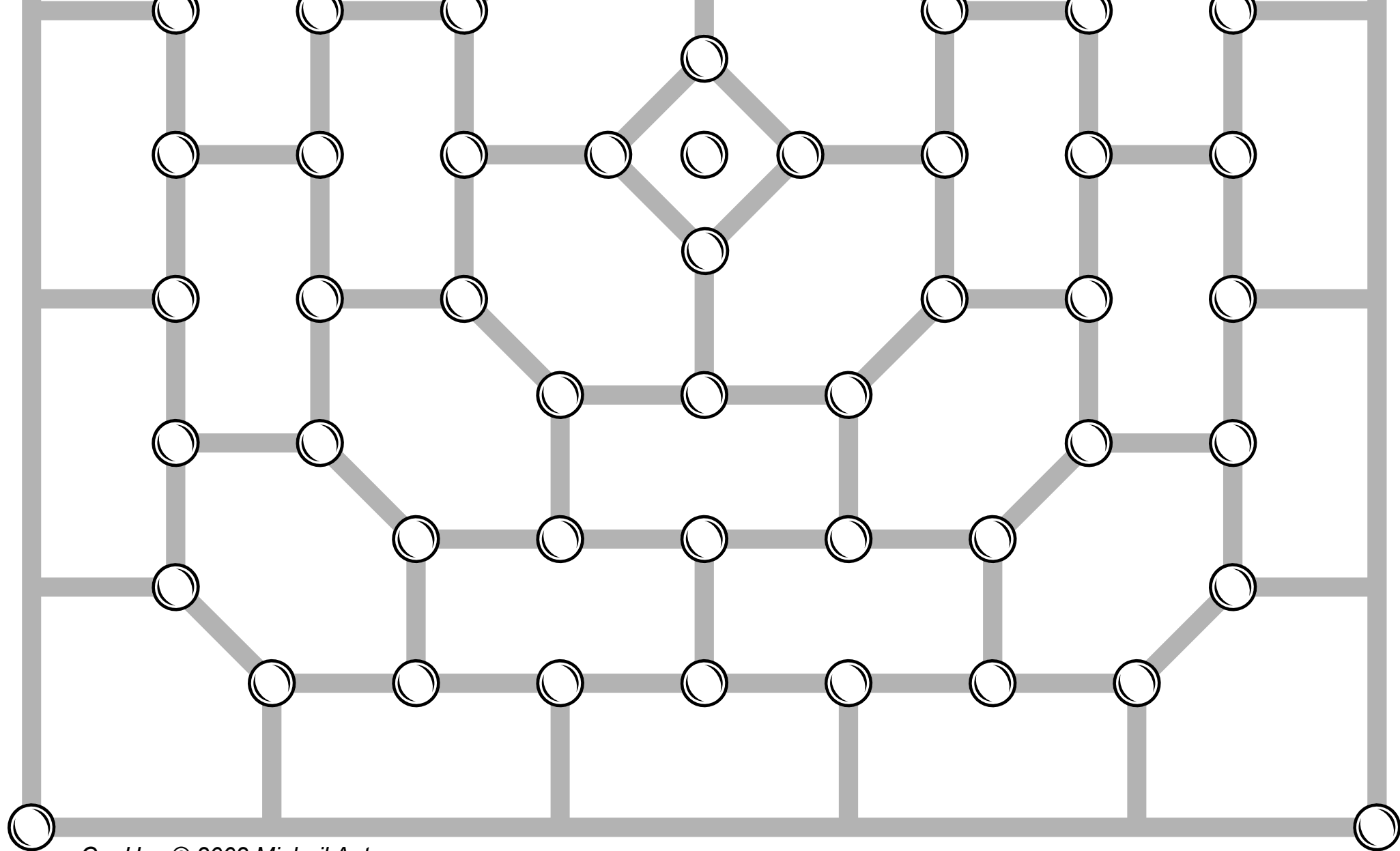
À ce stade, celui dont c'est le tour de jouer gagne la partie, sauf s'il a consommé des substances illicites.

En effet, celui qui pose le troisième pion de la case ci-dessous en prend possession et termine son chemin :

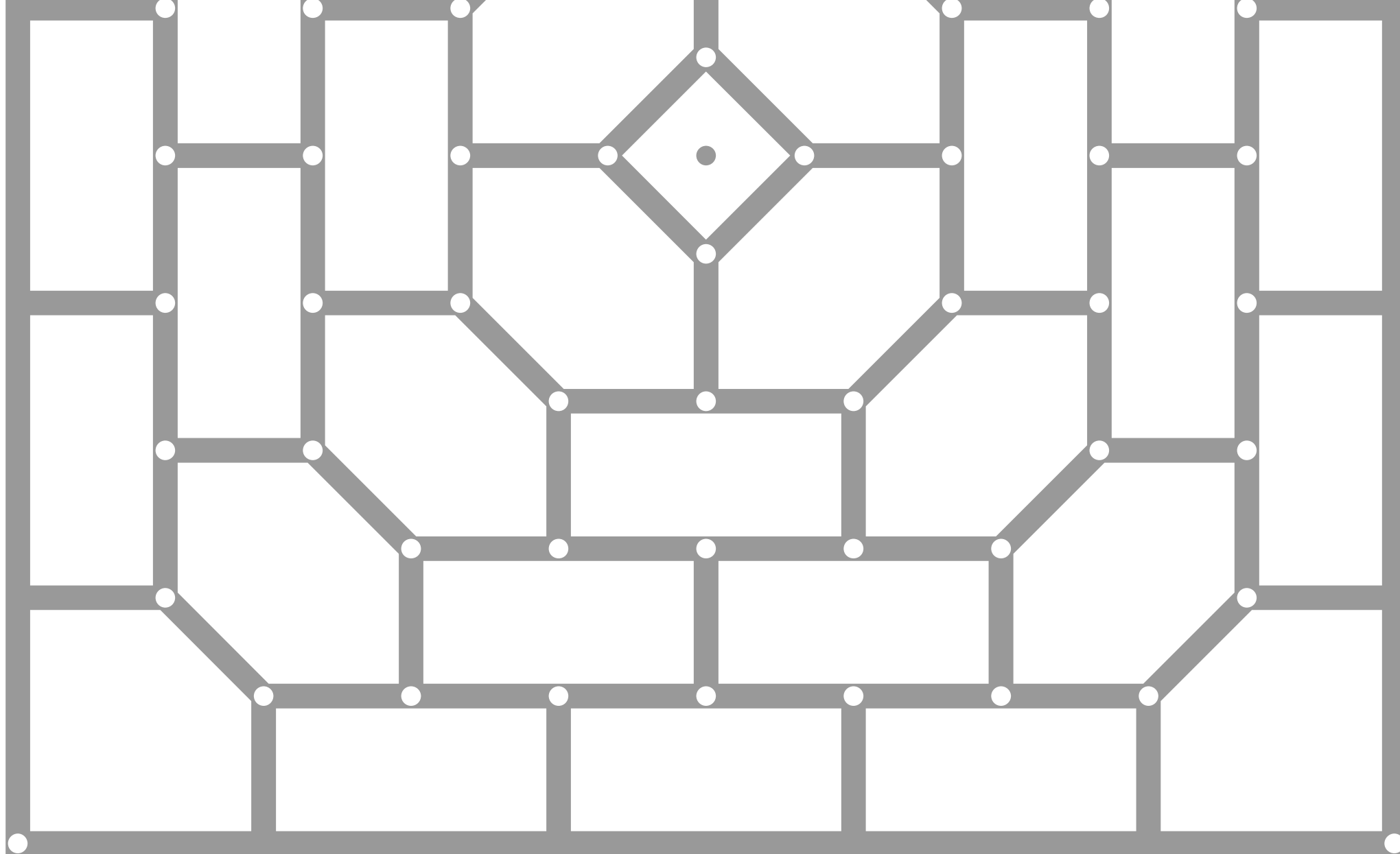






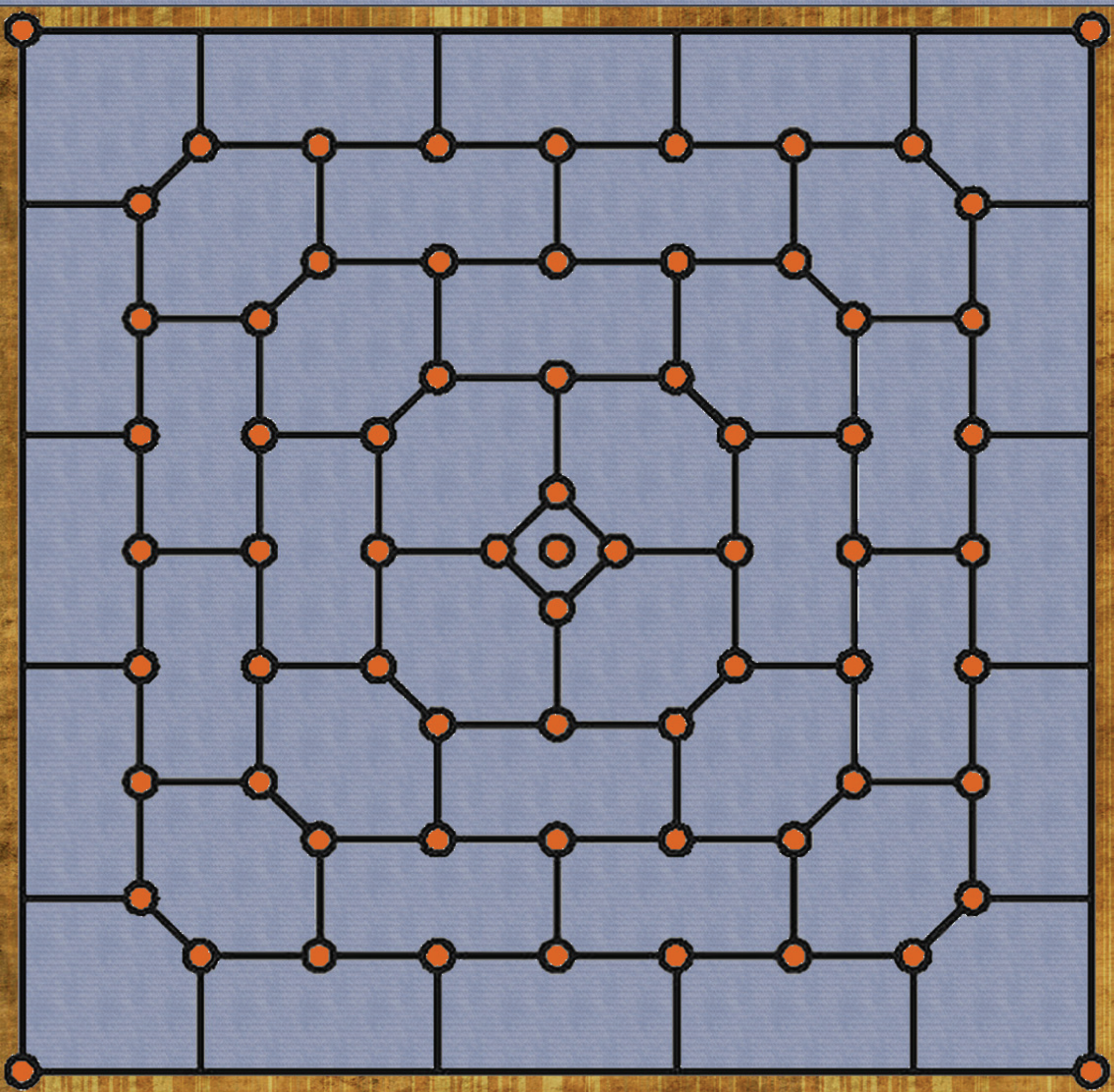


ConHex © 2002 Michail Antonow



ConHex © 2002 Michail Antonow

Conhex



Conhex