

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Jungle Bungle!

Une expédition magique à la
recherche de pierres précieuses
Pour 2 à 4 joueurs de 5 à 99 ans

Jeux Ravensburger® n° 22 042 7

Auteur : Heinz Meister · Rédaction : Alexandra Cordes

Illustrations : Dynamo Limited · Photos : Becker Studios

Design : kinetic, DE Ravensburger

KniffDesign (notice)



Le royaume de Bingo Bongo est le paradis des singes. Il regorge de bananes et de noix de coco et tout le monde vit heureux. Babu, le roi des singes, veille sur le trésor à l'origine de ce bonheur et de cette richesse. Mais un jour, le serpent Shira le dérobe et l'enfouit au plus profond de l'épaisse jungle. Les singes se lancent immédiatement à sa recherche. À l'aide de leur détecteur de trésors magique, il sonde l'épais feuillage pour retrouver les pierres précieuses. Qui retrouvera le plus de pierres et les rapportera au roi des singes ?

Contenu

1 plateau de jeu, 1 calage, 15 pierres précieuses, 7 dés Bananes, 1 détecteur de trésors (magnétique), 5 singes, 1 escalier de la victoire, 1 socle en plastique.

But du jeu

Il s'agit de retrouver le maximum de pierres précieuses et d'atteindre le premier le trône royal avec son singe.

Avant la première partie

Détacher soigneusement le dossier du trône royal du milieu du plateau. Glisser le socle dans la fente en haut de l'escalier de la victoire et insérer le dossier du trône dedans pour le bloquer.



Préparation du jeu

Placer les **15 pierres précieuses** dans le calage de la boîte, les trois petits trous vers le haut. Veiller à ce que les pierres précieuses soient bien réparties et ne se retrouvent pas au-dessus de l'ouverture au centre du plateau. Une fois le plateau en place, elles ne doivent plus être visibles ! Les trois pierres rouges ont une valeur plus importante et ne doivent pas se trouver trop proches les unes des autres.

- Placer le **plateau** dans le calage pour recouvrir les pierres précieuses. Elles sont maintenant cachées dans l'épaisse jungle. Il s'agit alors pour les joueurs de les trouver avec le détecteur magnétique et de les faire ressortir par l'ouverture au centre du plateau.

- Poser le **détecteur de trésors** à l'un des quatre coins du plateau, au choix.

- Installer l'**escalier de la victoire** à côté de la boîte. Chaque joueur choisit un singe et le place sur la première marche. Le singe doré, représentant le roi Babu, est placé sur son trône.

- Garder les **7 dés Bananes** à proximité du plateau.



Déroulement de la partie

Le plus jeune joueur commence.

Jet de dés et déplacement

Le joueur lance les **7 dés** et peut déplacer le détecteur de trésors du nombre de cases correspondant au nombre de bananes obtenues. Il peut le déplacer dans toutes les directions, y compris en diagonale. **Durant son tour, un joueur peut lancer les dés et se déplacer 3 fois.**



Alerte au trésor !

La tension monte : en déplaçant le détecteur de trésors magnétique, le joueur doit bien écouter s'il entend un « clac ! ». Cela signifie qu'il a découvert une pierre précieuse. Dans ce cas, il crie : « Alerte au trésor ! ».

Récupération des pierres

Le joueur continue de se déplacer du nombre de bananes obtenues vers l'ouverture du plateau. S'il possède assez de points pour atteindre le trou, il peut sortir doucement les pierres et les mettre en sûreté. Attention de ne pas les perdre, sinon, il devra les remettre dans le trou et les rechercher sous l'épais feuillage.



Pose des pierres et déplacement des singes

Le joueur qui réussit à récupérer des pierres dans la jungle, gagne des points :

- 1 pierre verte rapporte 1 point ;
- 1 pierre bleue rapporte 2 points ;
- 1 pierre rouge rapporte 3 points.

S'il a retrouvé plusieurs pierres, il additionne les points.



Les pierres trouvées sont placées sur les troncs à gauche et à droite de l'escalier, dans n'importe quel ordre. Le joueur avance alors son singe sur l'escalier du nombre de points obtenus. Au sommet, le roi attend, impatient, le vainqueur de cette chasse au trésor.

Résumé de la règle

1. Lancer 3 fois les 7 dés Bananes et se déplacer.
2. Alerte au trésor : se diriger vers l'ouverture et récupérer les pierres.
3. Poser les pierres et déplacer son singe sur l'escalier de la victoire.

Fin du tour

Dès qu'un joueur a posé des pierres, son tour est terminé. Il n'a plus le droit de relancer les dés et les éventuels points restants sont perdus.

Le joueur suivant reçoit le détecteur et repart de l'un des quatre coins du plateau. Il n'a pas le droit de repartir du trou central.

Aucune pierre trouvée ?

Si un joueur ne trouve aucune pierre ou s'il ne parvient pas à ramener une pierre jusqu'au trou, le joueur suivant peut prendre la suite : il lance les dés et déplace le détecteur de trésors de l'endroit où le joueur précédent s'était arrêté.

Au cours de la partie, les pierres précieuses deviennent de plus en plus rares. Mémorise bien sur quelles cases une alerte au trésor a déjà été déclenchée. Ce n'est plus la peine d'aller fouiller là-bas.

Fin de la partie

La partie prend fin lorsque tous les troncs d'arbre de part et d'autre de l'escalier sont occupés par des pierres. Il reste donc 3 pierres dans la boîte à la fin du jeu.

Le singe le plus proche du trône remporte la partie.

Le jeu est également terminé si un singe rejoint le roi avant même que tous les troncs soient occupés.

Si vous le voulez, vous pouvez tout de suite refaire une partie de Jungle Bungle.

Le roi des singes est toujours heureux de vous revoir !

© 2010 Ravensburger Spieleverlag
www.ravensburger.com

Jeux Ravensburger S.A.S.
21 rue de Dornach · F-68120 Pfaffstätt
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

