

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



Comment jouer au

## « JUMPIN »

### BUT DU JEU

Chaque joueur doit arriver à placer ses douze pions dans le camp opposé avant son adversaire, **en sautant** par dessus ses propres pions ou ceux de l'adversaire.

### REGLE DU JEU

Chaque joueur dispose ses douze pions derrière la ligne de son camp. Les joueurs tirent au sort pour déterminer qui joue le premier. Lorsqu'on joue à deux, on joue à tour de rôle. Lorsqu'on joue à quatre (2 équipes), chaque joueur d'un camp joue après un joueur du camp opposé. Les équipiers ne doivent pas se communiquer leur tactique.

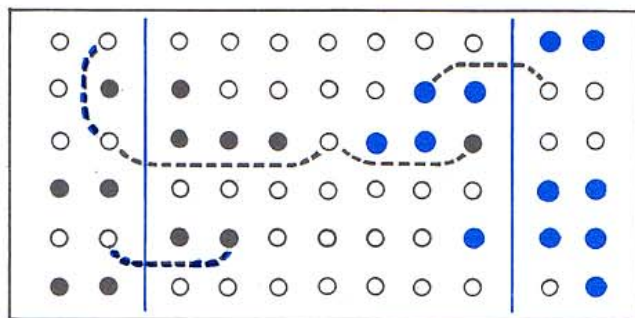
### JEU « A LA PARTIE »

Les joueurs essaient, chacun à son tour, de mettre un pion aussi loin que possible de son point de départ, **en sautant** par bond, en arrière, en avant ou dans le sens de la largeur, par dessus un seul pion ou toute une rangée de pions. Il ne peut avancer ni d'une case, ni en diagonale. Le gagnant est celui qui a mis le premier tous ses pions dans le camp opposé.

### JEU « AU SCORE »

Quand un joueur a réussi à mettre tous ses pions dans le camp de l'adversaire, le second joueur peut continuer à faire de même pour ses pions, en comptant le nombre de coups pour y parvenir.

Au bout de quatre parties, le gagnant, au lieu d'être celui qui a gagné le plus de parties, est celui qui a le plus petit nombre de points.



Lorsque son tour de jouer arrive, un joueur peut faire plusieurs bonds s'il en a la possibilité.

