

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



F Le Jeu du Pot de Fleurs

Contenu:

Cartes : 24 tiges, 6 fleurs, 6 pots de fleurs, 1 tas de compost et 1 dé à points colorés

But du jeu

Faire pousser la plante qui a le plus de feuilles.

Le jeu

- Place la carte qui représente un tas de compost au milieu de la table et étale toutes les cartes qui ont un point coloré, point visible, autour du tas de compost. (S'il y a moins de six joueurs, le nombre de cartes représentant des fleurs peut être réduit pour faciliter le jeu. Ce nombre doit être égal ou supérieur au nombre de joueurs).
- Chaque joueur choisit un pot de fleurs et les pots qui restent sont mis de côté.
- Le joueur le plus jeune commence en lançant le dé et en choisissant une carte qui a un point de la même couleur que le dé.
- Si la carte représente une tige, il l'ajoute à son pot et commence à faire pousser sa plante.
- Si la carte représente une fleur ET si le joueur n'a pas encore de carte représentant une tige, la fleur est remise sur la table, point visible, et le joueur continue de jouer au prochain tour.
- Le jeu continue avec le joueur suivant et se poursuit avec chaque joueur qui essaie de faire pousser une plante produisant beaucoup de feuilles.
- Si un joueur prend une fleur et qu'il a déjà une tige ou plus, la fleur est ajoutée à sa plante. Ce joueur ne peut plus faire pousser sa plante pendant cette partie. Si le joueur prend une tige à l'un de ses tours, il doit l'ajouter au tas de compost. Si le joueur prend une fleur, il peut l'ajouter à la tige d'un autre joueur pour l'empêcher de continuer à faire pousser sa plante.
- Le jeu se termine quand la plante de chaque joueur a une fleur.
- Les joueurs comptent alors les feuilles sur leur plante.

Le gagnant

Le gagnant est le joueur qui a accumulé le plus de feuilles sur sa plante à la fin du jeu.



©2008 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Réf. : 021 Fabriqué en Angleterre
Conservez cette notice pour information future.