

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>

09 72 30 41 42

06 60 35 28 54

escaleajeux@gmail.com



F Le Jeu du Pot de Fleurs

Contenu:

Cartes : 24 tiges, 6 fleurs, 6 pots de fleurs, 1 tas de compost et 1 dé à points colorés

But du jeu

Faire pousser la plante qui a le plus de feuilles.

Le jeu

- Place la carte qui représente un tas de compost au milieu de la table et étale toutes les cartes qui ont un point coloré, point visible, autour du tas de compost. (S'il y a moins de six joueurs, le nombre de cartes représentant des fleurs peut être réduit pour faciliter le jeu. Ce nombre doit être égal ou supérieur au nombre de joueurs).
- Chaque joueur choisit un pot de fleurs et les pots qui restent sont mis de côté.
- Le joueur le plus jeune commence en lançant le dé et en choisissant une carte qui a un point de la même couleur que le dé.
- Si la carte représente une tige, il l'ajoute à son pot et commence à faire pousser sa plante.
- Si la carte représente une fleur ET si le joueur n'a pas encore de carte représentant une tige, la fleur est remise sur la table, point visible, et le joueur continue de jouer au prochain tour.
- Le jeu continue avec le joueur suivant et se poursuit avec chaque joueur qui essaie de faire pousser une plante produisant beaucoup de feuilles.
- Si un joueur prend une fleur et qu'il a déjà une tige ou plus, la fleur est ajoutée à sa plante. Ce joueur ne peut plus faire pousser sa plante pendant cette partie. Si le joueur prend une tige à l'un de ses tours, il doit l'ajouter au tas de compost. Si le joueur prend une fleur, il peut l'ajouter à la tige d'un autre joueur pour l'empêcher de continuer à faire pousser sa plante.
- Le jeu se termine quand la plante de chaque joueur a une fleur.
- Les joueurs comptent alors les feuilles sur leur plante.

Le gagnant

Le gagnant est le joueur qui a accumulé le plus de feuilles sur sa plante à la fin du jeu.

