

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



JOKES DE PAPA®

RÈGLE DU JEU

Contenu



250 cartes Jokes



70 cartes
«Dis ta joke...»



10 cartes vierges
pour ajouter
vos propres jokes

Idee et but du jeu

Deux équipes vont s'affronter dans des duels de blagues. Le premier qui rit offre un point à l'équipe adverse. La première équipe qui marque 5 points gagne (oui c'est simple mais vous pouvez lire la suite de la règle quand même, ça nous fera plaisir).

Mise en place

Les joueurs commencent par former deux équipes équilibrées en nombre. Séparer les cartes «Dis ta Joke» du reste des cartes.

Les joueurs se mettent ensuite d'accord sur le côté des cartes (bleu ou orange) avec lequel ils joueront durant l'intégralité de la partie.

Note : si vous jouez en famille ou que vous ne souhaitez pas tomber sur des blagues de (très) mauvais goût, nous vous conseillons d'utiliser uniquement les 50 cartes avec ce symbole.



Déroulement d'une partie

Chaque équipe désigne son premier joueur, puis les deux joueurs désignés s'assoient face à face. Le joueur le plus idiot des deux prend une carte « Jokes » et lit une blague. À tour de rôle, les deux joueurs lisent une blague à leur adversaire, en respectant le côté bleu ou orange choisi en début de partie :

- Si un joueur rit, l'équipe adverse remporte la carte « Jokes ».
- Si personne ne rit, le duel continue et c'est à l'autre joueur de raconter sa blague.
- Si les deux joueurs rient, personne ne l'emporte et ils continuent.

Un joueur qui rit doit laisser sa place à un autre membre de son équipe. Dès qu'un joueur a dit 3 blagues, il doit également laisser sa place.

Note : le duel commence dès qu'une carte « Jokes » est piochée. Les duellistes ne doivent pas rire mais peuvent sourire sans montrer les dents.

Fin de partie

La première équipe à remporter 5 cartes « Jokes » gagne la partie !

Envie de refaire une partie ? Alors l'équipe perdante échange son plus mauvais joueur avec un joueur de son choix de l'équipe gagnante.

Variante

Envie de pimenter la partie ou de faire flancher les durs à rire ? Avant de lire leur blague, les deux joueurs en duel piochent une carte défi « Dis ta joke... » et doivent alors lire leurs blagues de la manière indiquée par la carte. On change de carte défi à chaque changement de joueur.

Concept original :

GABOOM!

Données et adresse à conserver

10-2017



2017 Randolph
160 Saint Viateur Est #708
Montréal (QC) H2T 1A8
www.randolph.ca

Adaptation & distribution française :



© Gigamic 2017
ZAL Les Garennes
F62930 WIMEREUX - FRANCE
www.gigamic.com