

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité.**

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

**ESCALE À JEUX**



***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

**<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)**



Diset®

# MICKEY MOUSE CLUBHOUSE

## Contenu :

Plateau de jeu  
Maxi-caisse à Outils de Mickey  
10 cartes "Situations"  
30 jetons Outils Mickey  
5 personnages Club House  
5 socles  
1 dé  
Règle du jeu

## Âge :

à partir de 3 ans

## Nombre de joueurs :

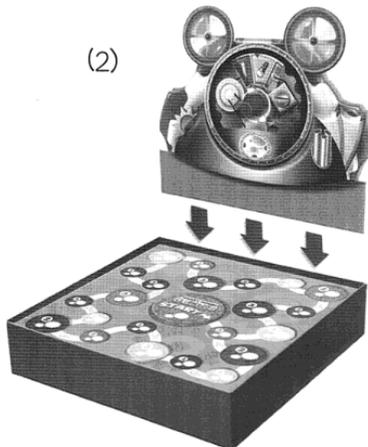
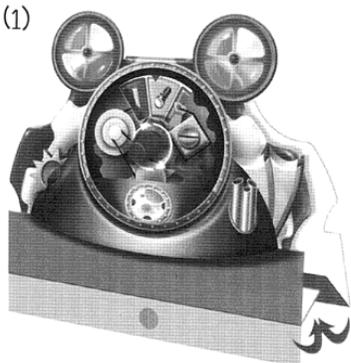
2 à 5

## Objectif du jeu :

Être le premier à obtenir les Outils de Mickey afin de résoudre la situation dessinée sur ta carte.

## Préparation du jeu :

Monte la maxi-caisse à outils de Mickey, pour cela, plie les rabats inférieurs vers l'intérieur (voir image 1), de manière à ce que les points bleus se touchent. Ensuite, emboîte la maxi-caisse à outil Mickey dans la base, comme indiqué sur l'image 2. Enfin, fixe chaque personnage sur son socle (image 3).



## Comment jouer?

Chaque joueur choisit une carte « Situation » et un personnage et le place sur la case START du plateau de jeu.

Le plus jeune joueur commence : Il lance le dé et déplace son personnage en suivant le chemin flêché jusqu'à la première case de la couleur indiquée par le dé. Par exemple : Si le dé indique la couleur rouge, le joueur avance jusqu'à la première case rouge.



### Et... à quoi servent les chiffres sur les cases ?

Les chiffres indiquent le nombre de fois que le joueur peut tourner la roulette de la maxi-caisse à outils Mickey. S'il tombe sur une case avec le chiffre 3 il a alors le droit de tourner 3 fois la roulette.

Si la roulette s'arrête sur l'un des outils recherchés, le joueur peut prendre le jeton correspondant et la placer sur sa carte.



### Et... si la roulette s'arrête sur Mickey ?

Tu as de la chance car tu peux choisir l'outil que tu veux!

Quelque soit le résultat obtenu à la roulette, c'est au joueur placé à ta gauche de jouer.

## Fin du jeu:

La partie est finie lorsque l'un des joueurs a obtenu les 3 outils de Mickey de sa carte.

**Diset**

46526