

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



## JEU DE MEMORY EVOLUTIF EVOLUTIVE MEMORY GAMES GIOCHI MEMORY EVOLUTIVI



### POUR DEBUTER...

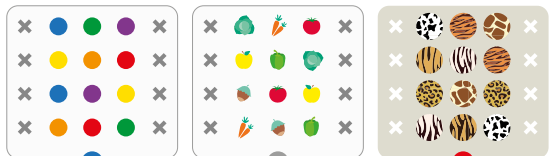
Ce memory évolutif se joue suivant 4 niveaux de difficulté croissant.

Pour chaque partie, il faut recouvrir les paires de jetons rouges en bois. L'enfant retourne 2 jetons :

- Si la même image apparaît derrière chacun des jetons, il les garde et laisse la paire à découvert (une variante consiste à replacer les jetons du côté bleu, pour que l'enfant sache que les jetons bleus symbolisent les paires déjà trouvées).
- Si les 2 jetons ne vont pas ensemble, il les replace à l'endroit exact où ils étaient et retente sa chance. Au fil des essais, l'enfant fait travailler sa mémoire pour se souvenir des emplacements de chaque dessin.

Ne pas hésiter à aider l'enfant en lui expliquant le dessin qu'il trouve pour développer son langage (exemple : « ceci est un triangle, de couleur bleue »)

### NIVEAU 1 : couleurs, fruits et légumes, pelages d'animaux (1 à 2 joueurs)

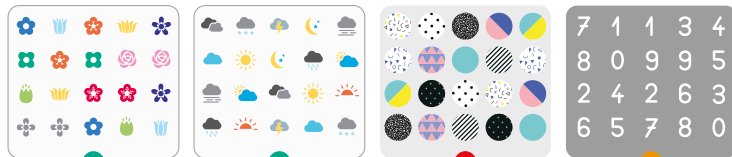


Grille à 12 : mettre des jetons de bleu à la place des croix et faire comprendre à l'enfant qu'il n'y a pas de dessins derrière les jetons de cette couleur

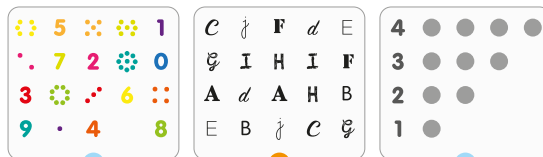
### NIVEAU 2 : formes géométriques, animaux, friandises et objets (1 à 2 joueurs)



### NIVEAU 3 : fleurs, météo, motifs, chiffres (1 à 2 joueurs)



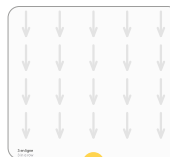
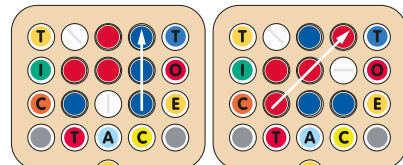
### NIVEAU 4 : lettres cursives majuscules et minuscules, chiffres et quantités (1 à 2 joueurs)



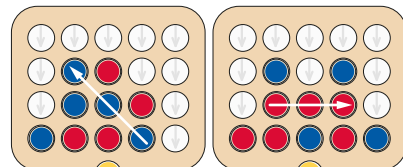
### JEUX : Morpion (tic tac toe) & Jeu de 3 en ligne (2 joueurs)



Le morpion se joue à 9 cases (3 jetons de même couleur à la suite).



Le 3 en ligne se joue avec toutes les cases (3 jetons de même couleur à la suite).



331187

Oxybul éveil et jeux  
162 Boulevard de Fourmies  
59100 Roubaix - France