

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 10 000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





 **STARTER**

 **JUNIOR**

 **EXPERT**

Avant de débiter un défi:

Retirez le château et le nuage de la façade de la structure du haricot géant (le jeu se joue sans ces pièces décoratives. Elles donneront à l'enfant le plaisir de compléter la structure lorsqu'il aura résolu le défi). Retirez également toutes les pièces rectangulaire du jeu en les poussant en dehors de la structure à l'aide de votre index en débutant par celles à la base du haricot, elles sont indiquées par un triangle sur le socle.

1 Choisissez un défi

2 Afin d'insérer les pièces de jeu à l'intérieur de la grille les unes après les autres, placez-les en haut de la structure bien droites et lâchez-les afin qu'elles basculent sur elles-mêmes de haut en bas. Le but du jeu est de faire apparaître l'illustration représentée sur le défi à l'aide du nombre nécessaire de pièces de jeu. Le fond bleu neutre du ciel ne doit pas être représenté. Les défis les plus difficiles mettent en jeu de nombreuses pièces.

- Prêtez bien attention à la face et à l'orientation initiale de chaque pièce de jeu. Lorsqu'une pièce basculera elle chutera un certain nombre de fois à l'intérieur de la grille. Vous devrez ainsi anticiper quelle sera la position initiale de chaque pièce en haut de la structure afin que la face correcte apparaisse au moment de son immobilisation plus bas.
- Seule compte la face de la pièce que vous voyez.
- Si vous vous trompez, retirez dans la colonne concernée les pièces en débutant par celle tout en bas en les poussant à l'aide de votre index sans forcer. Jouez à nouveau.
- **NE TENTEZ PAS** de retirer une pièce de jeu placée au milieu de la structure. Vous pourriez endommager les pièces ou la grille en forçant.

3 Lorsque vous avez parfaitement reproduit l'illustration du défi à l'aide des pièces de jeu nécessaires, placez au faite du haricot magique en son milieu le château sur le nuage. Jacques a réussi à atteindre le château du géant!

Astuces pour les parents et les enseignants:

Le livret des défis propose deux types de défis : trente sans le géant et trente avec le géant. Les défis dans lesquels le géant n'apparaît pas sont les plus accessibles et nous vous suggérons de débiter par ceux-là afin d'habituer l'enfant aux mécanismes du jeu.

Les défis dans lesquels le géant apparaît sont d'une difficulté supérieure car ils demandent de jouer avec plus de pièces et ne donnent pas d'indices quant aux emplacements précis des pièces de jeu.

Game rules

Before you start:

Remove the castle and cloud from the beanstalk (the game is played without these pieces in place, put them back when each challenge is complete). Remove all playing pieces from the beanstalk by pushing them out one by one at the bottom (indicated by a triangle on the base).

- 1 Select a challenge.
- 2 Place the puzzle pieces in the grid of the beanstalk by inserting them on the top side and letting them drop down one-by-one. More difficult challenges require more puzzle pieces. The object of the game is to match the image shown in the challenge:
 - Pay attention to the initial orientation of each puzzle piece. When a piece drops down it will tilt a number of times. You need to plan the orientation as you drop the pieces to assure they show the correct artwork when they land in place.
 - Only the front side (the side facing you) is important for the solution.
 - In case you make a mistake, simply push out all pieces in that column, one by one, at the bottom and start over.
 - NEVER try to remove a piece halfway the structure of the beanstalk. Doing so can damage the ladders or puzzle pieces!
- 3 When all puzzle pieces that are needed are in place, put the castle and cloud back on top of the grid. You have found the solution when the combined image on the puzzle pieces on the front side matches the image of the challenge!

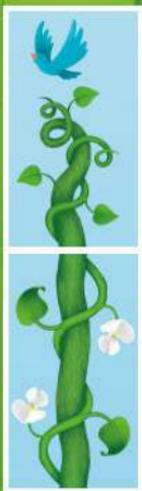
Tips for parent and teachers:

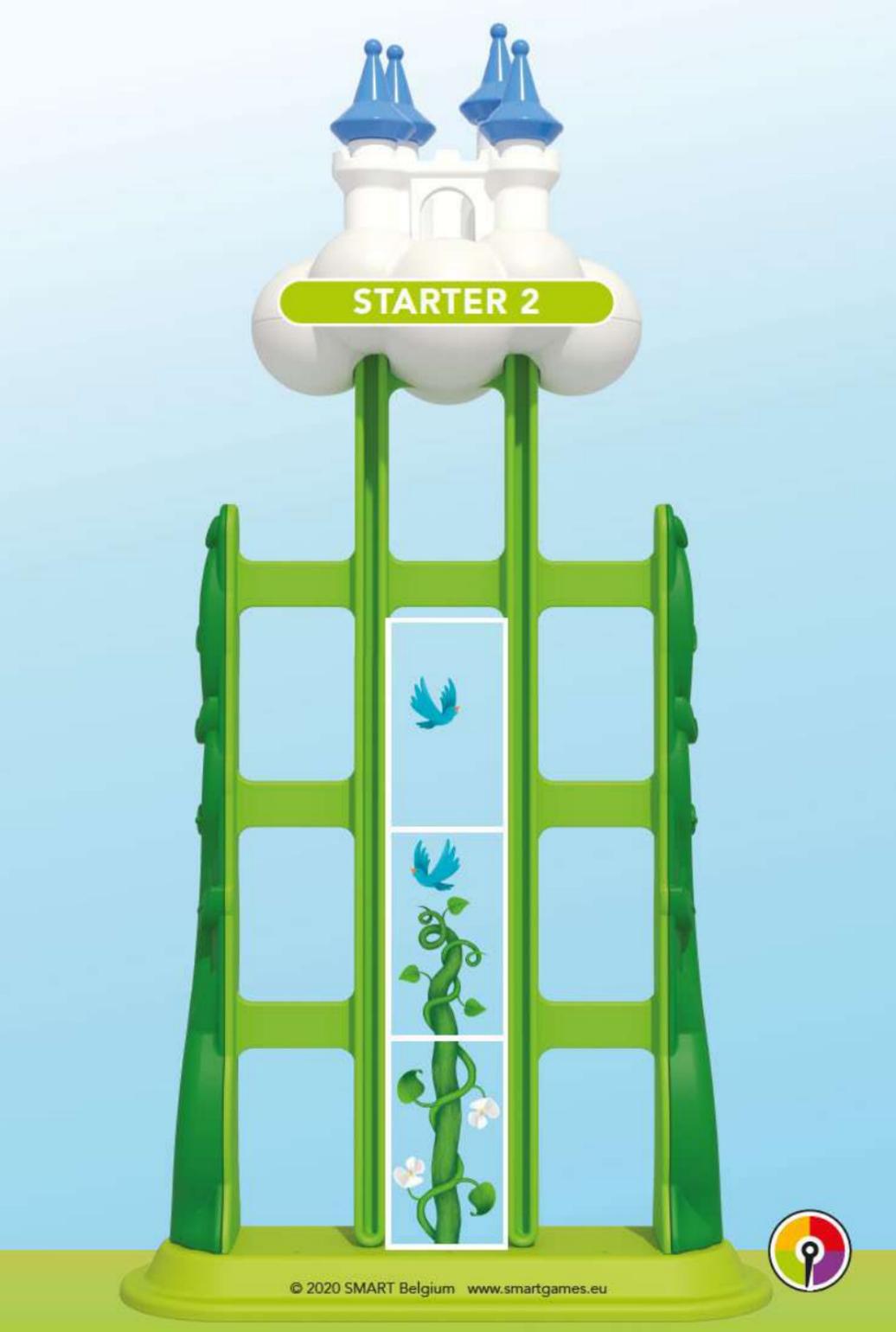
The booklet includes 2 types of challenges: 30 without the giant and 30 with the giant. The challenges with the giant on the front side are more difficult, as they don't show a white outline around the puzzle pieces (and often include more pieces).

For young kids we suggest starting without the giant.



STARTER 1





STARTER 2



STARTER 3



STARTER 4



STARTER 5

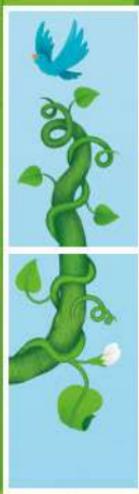




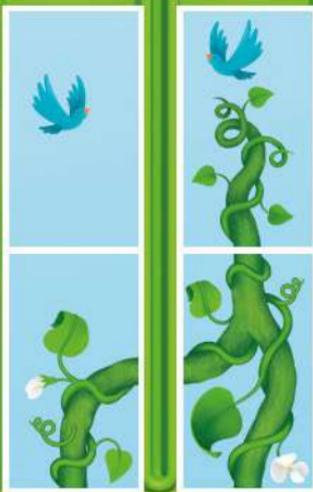
STARTER 6



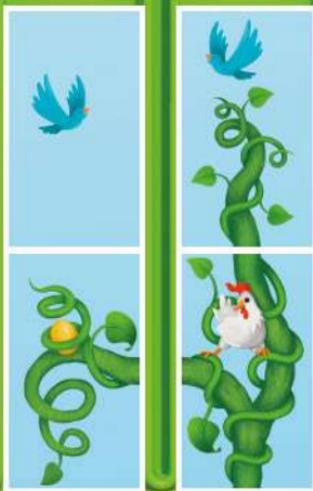
STARTER 7



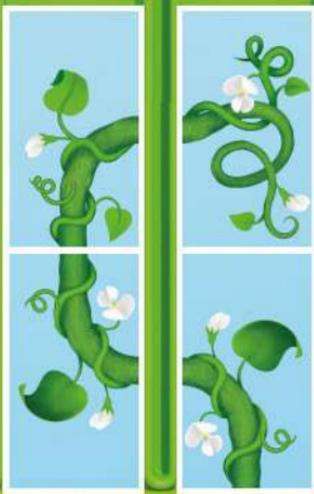
STARTER 8



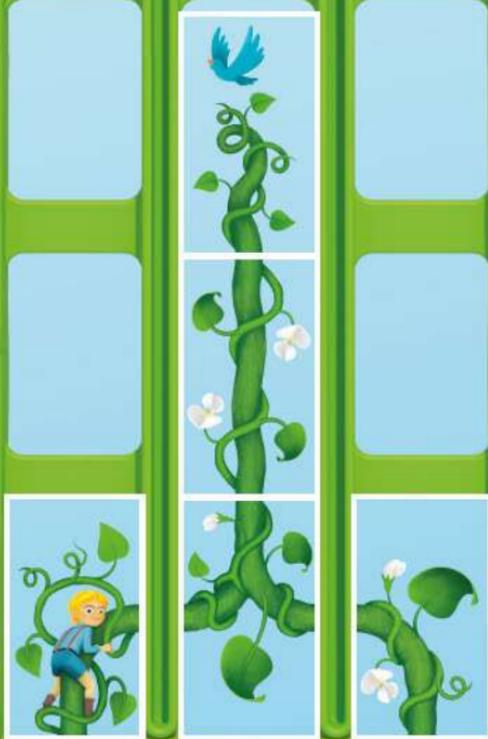
STARTER 9



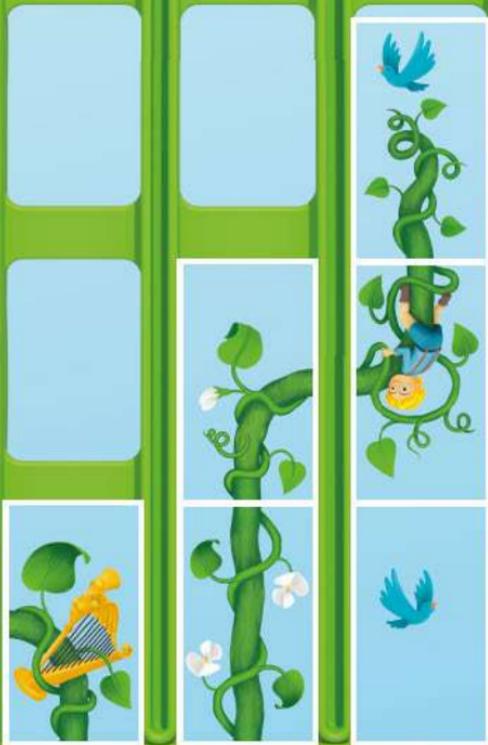
STARTER 10



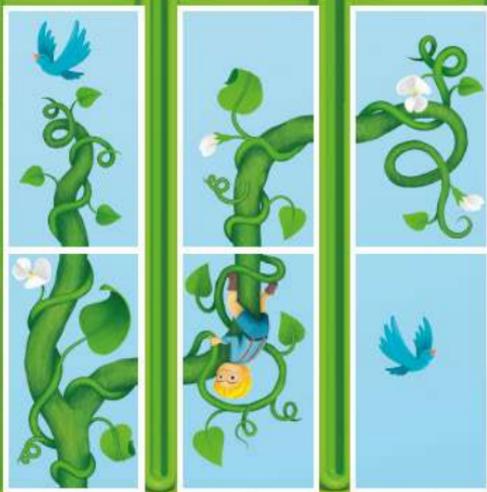
JUNIOR 11



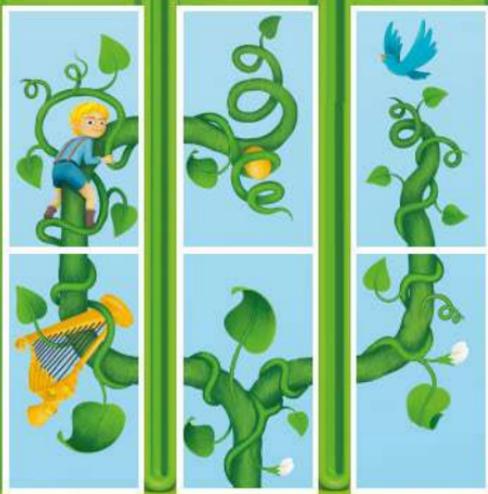
JUNIOR 12



JUNIOR 13



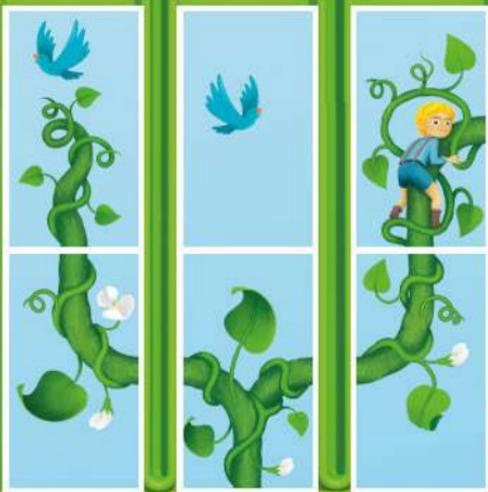
JUNIOR 14



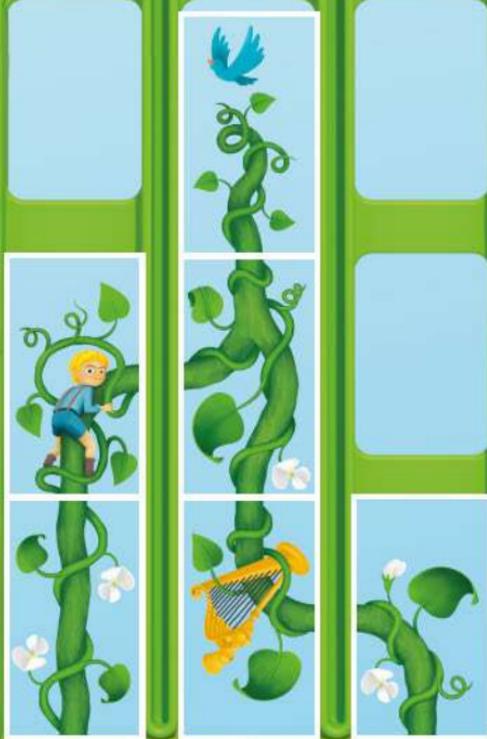
JUNIOR 15



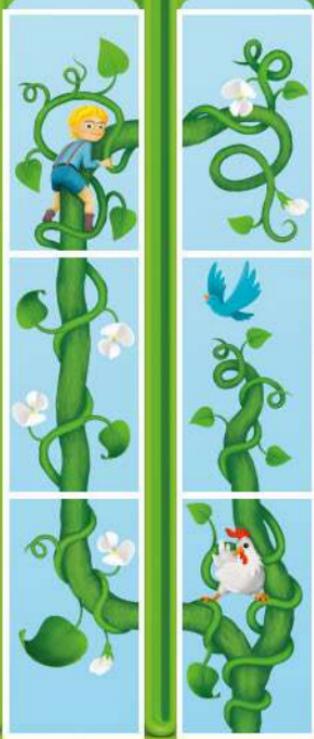
JUNIOR 16



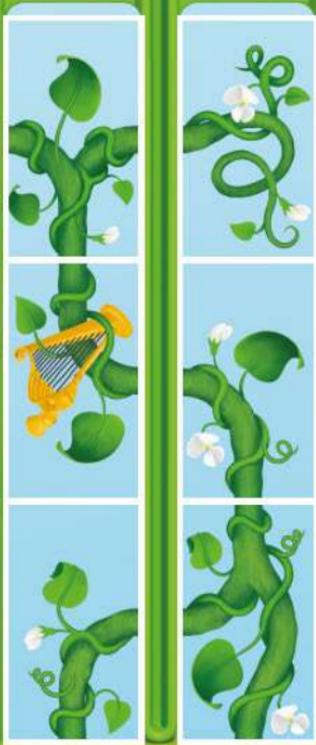
JUNIOR 17



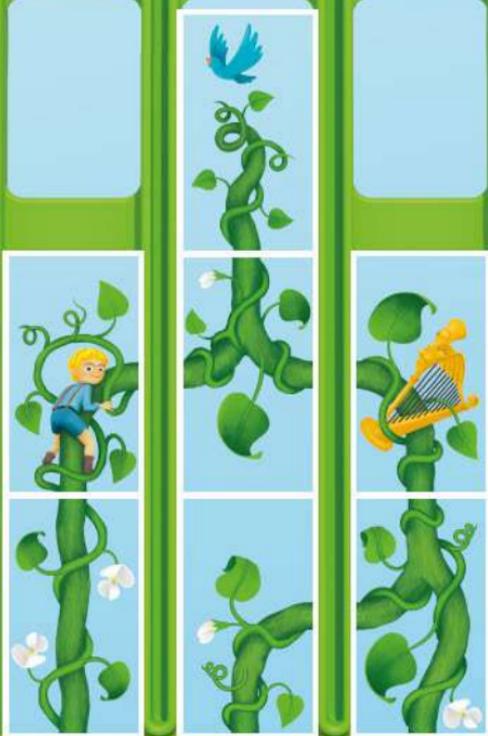
JUNIOR 18



JUNIOR 19



JUNIOR 20



EXPERT 21



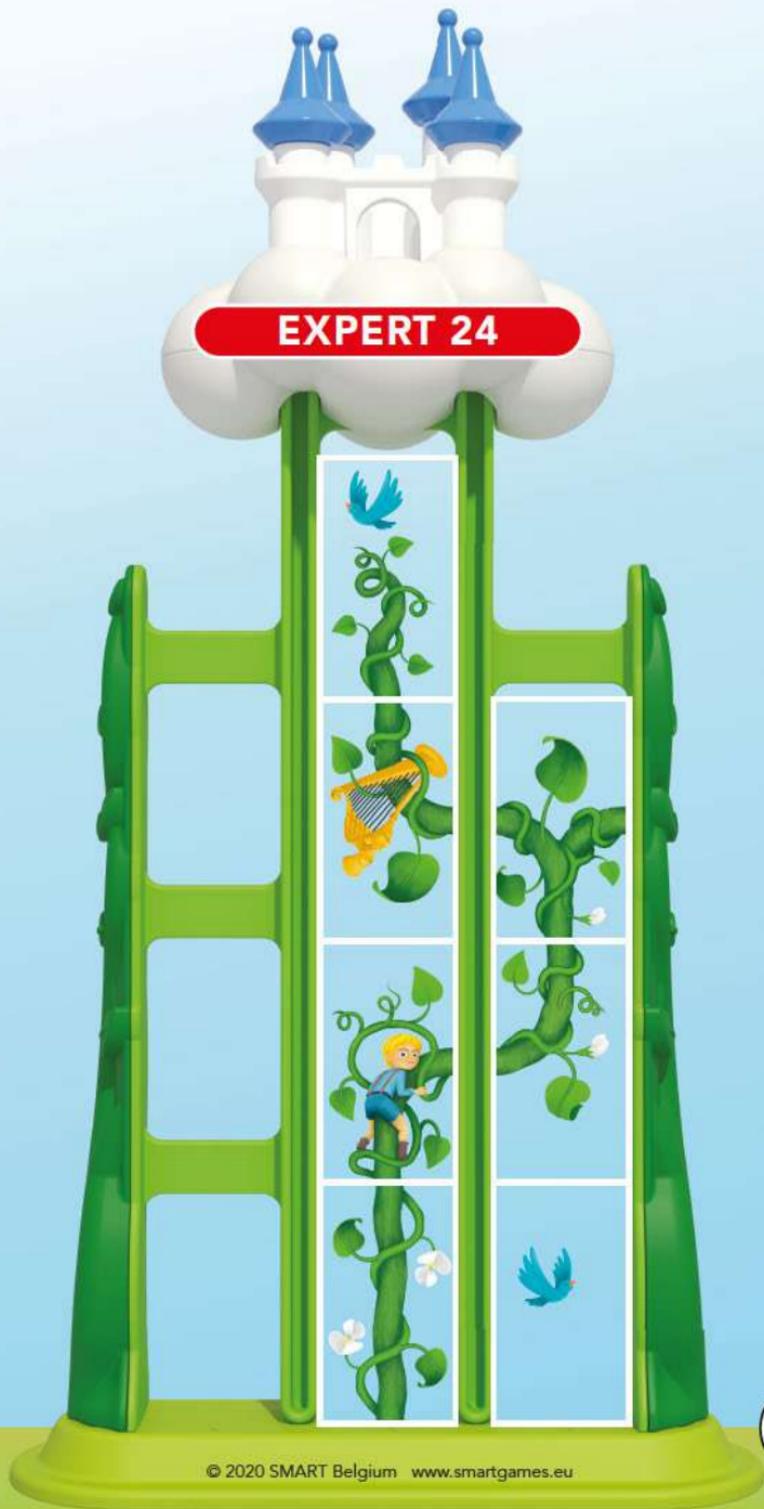
EXPERT 22



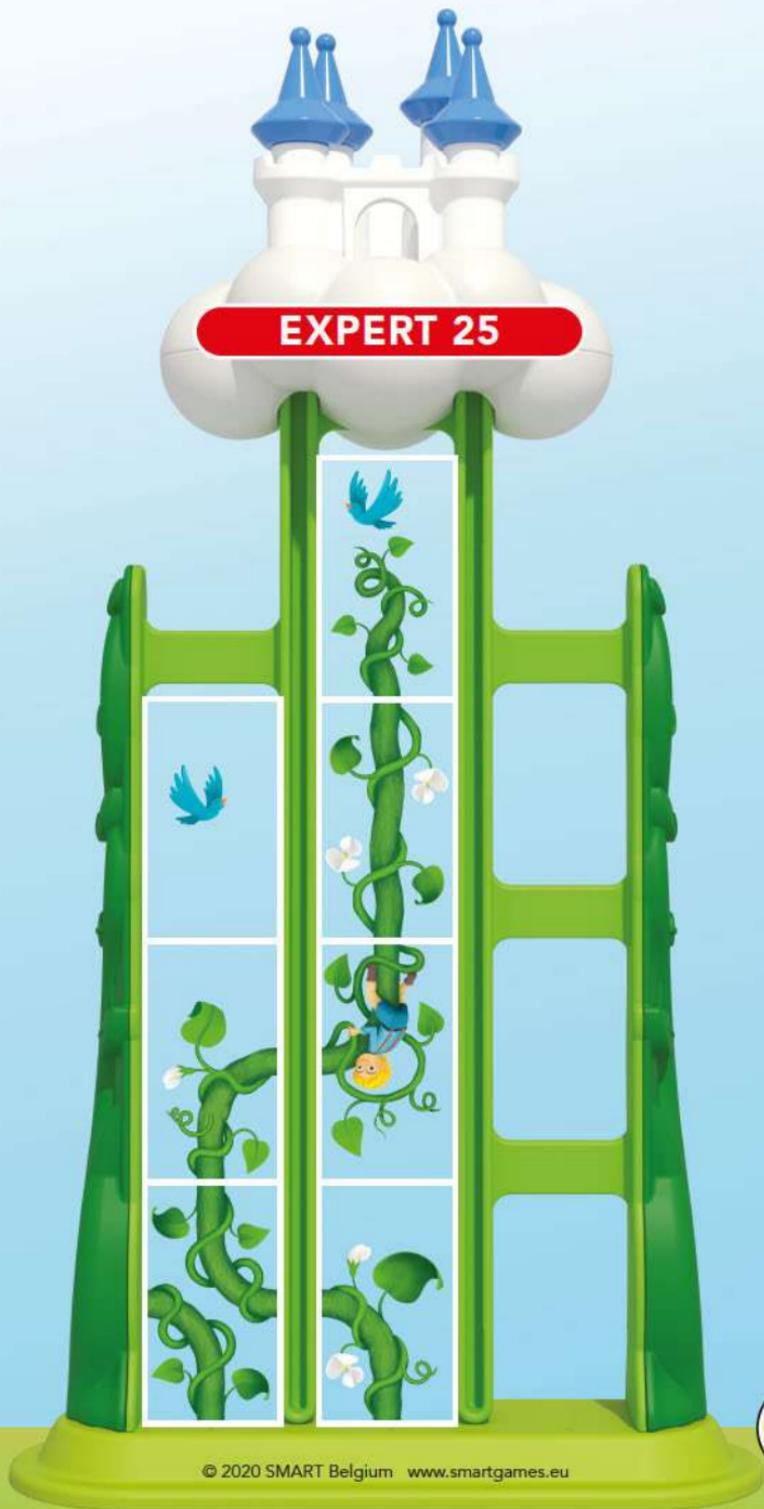
EXPERT 23



EXPERT 24



EXPERT 25



EXPERT 26



EXPERT 27



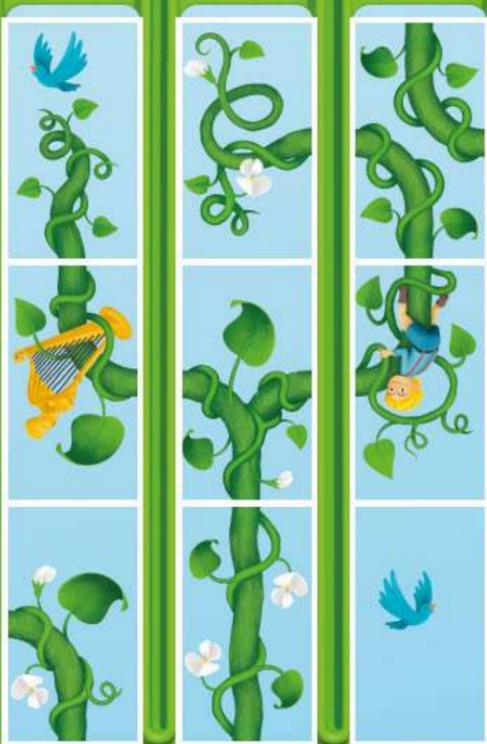
EXPERT 28



EXPERT 29



EXPERT 30





ddi: 20200514B

Made in China

5 414301 523130



 **JUNIOR**

 **EXPERT**

 **MASTER**

Game rules

Before you start:

Remove the castle and cloud from the beanstalk (the game is played without these pieces in place, put them back when each challenge is complete). Remove all playing pieces from the beanstalk by pushing them out one by one at the bottom (indicated by a triangle on the base).

- 1** Select a challenge.
- 2** Place the puzzle pieces in the grid of the beanstalk by inserting them on the top side and letting them drop down one-by-one. More difficult challenges require more puzzle pieces. The object of the game is to match the image shown in the challenge:
 - Pay attention to the initial orientation of each puzzle piece. When a piece drops down it will tilt a number of times. You need to plan the orientation as you drop the pieces to assure they show the correct artwork when they land in place.
 - Only the front side (the side facing you) is important for the solution.
 - In case you make a mistake, simply push out all pieces in that column, one by one, at the bottom and start over.
 - NEVER try to remove a piece halfway the structure of the beanstalk. Doing so can damage the ladders or puzzle pieces!
- 3** When all puzzle pieces that are needed are in place, put the castle and cloud back on top of the grid. You have found the solution when the combined image on the puzzle pieces on the front side matches the image of the challenge!

Tips for parent and teachers:

The booklet includes 2 types of challenges: 30 without the giant and 30 with the giant. The challenges with the giant on the front side are more difficult, as they don't show a white outline around the puzzle pieces (and often include more pieces).

For young kids we suggest starting without the giant.

JUNIOR 1



JUNIOR 2



JUNIOR 3



JUNIOR 4



JUNIOR 5



JUNIOR 6



JUNIOR 7



JUNIOR 8



JUNIOR 9



JUNIOR 10



EXPERT 11



EXPERT 12



EXPERT 13



EXPERT 14



EXPERT 15



EXPERT 16



EXPERT 17



EXPERT 18



EXPERT 19



MASTER 20



MASTER 21



MASTER 22



MASTER 23



MASTER 24



MASTER 25



MASTER 26



MASTER 27



MASTER 28



MASTER 29



MASTER 30

