

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien,

entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon

ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42

escaleajeux@gmail.com



Jenga CASINO

CONTENU

F

1 table de mise Jenga Casino, 27 blocs de bois noirs (numérotés de 1 à 27), 27 blocs de bois rouges (numérotés de 1 à 27), 36 jetons de \$100, 27 jetons de \$500, 12 jetons de \$1,000.

RÈGLEMENT INTÉRIEUR

Touchez le Jackpot

Le but du jeu est d'être le parieur le plus fortuné lorsque la tour s'effondre.

Aménagez les lieux

1. Posez le plateau sur une surface plane.
2. Placez tous les blocs de bois sur le plateau, face cachée, et mélangez-les.
3. Montez la tour Jenga à l'emplacement prévu en disposant les blocs par rangées de trois, face cachée, bien perpendiculairement à la rangée précédente (voir schéma ci-dessous).



Répartissez-vous la cagnotte !

Choisissez un croupier et distribuez les jetons à chaque joueur, comme suit :

5 jetons de \$100

1 jeton de \$500

Le reste des jetons forme la banque.

Le croupier peut également participer au jeu.

Faites vos jeux !

Le joueur assis à gauche du croupier commence la partie. Quand votre tour arrive, vous devez choisir l'une des deux options suivantes :

1. Décidez si vous allez retirer un bloc noir ou un bloc rouge de la tour. Ne touchez pas à la tour avant d'avoir fait votre choix. Informez alors les joueurs de votre décision.
- A cet instant, tous les autres joueurs doivent miser sur la valeur probable de ce bloc en plaçant leurs jetons sur le plateau. Tous les

paris sont possibles sauf "Oui" et "Non". Vous ne pouvez pas prendre part aux paris.

2. Vous pouvez aussi parier et essayer d'augmenter votre propre fortune. Si vous pensez avoir identifié un bloc en particulier dans la tour, informez-en les autres joueurs en indiquant le numéro et la couleur du bloc que vous allez retirer. Ne touchez pas à la tour avant d'avoir fait votre choix.
- Placer votre mise sur la couleur et le numéro correspondants du plateau. Votre mise ne peut excéder \$1,000.
- Les autres joueurs peuvent maintenant tenter leur chance quant à l'issue de ce pari, en disposant leurs jetons sur les cases 'Oui' (✓), 'Non' (✗) ou 'Chute de la Tour' (☐).

Exemple : le joueur dont c'est le tour annonce qu'il va retirer le bloc 6 noir et placé sa mise en conséquence. Les autres joueurs font alors leurs paris : "oui" s'ils pensent que le bloc retiré sera effectivement le 6 noir ; "non" s'ils pensent que ce sera un bloc différent ; ou "chute de la tour" s'ils pensent que la tour va s'effondrer.

Enjeux et paris

Pour réaliser un pari, il vous suffit de poser le nombre souhaité de jetons (pour un maximum de \$1000) sur une des zones prévues à cet effet sur le plateau. Un seul pari par joueur est possible. Les zones et le montant des gains se résument ainsi :

Pari sur (Mise maxi = \$1,000)	Gain (à ajouter à la mise initiale)
Impairs (1,3,5...)	1x mise
Pairs (2,4,6...)	1x mise
Oui (✓)	1x mise
Non (✗)	1x mise
Rouge 1 à 13	2x mise
Noir 1 à 13	2x mise
Rouge 14 à 27	2x mise
Noir 14 à 27	2x mise
Couleur et numéro	3x mise
Chute de la Tour (☐)	3x mise

Les jeux sont faits ? Vous devez maintenant extraire de la tour le bloc choisi (à l'exception de la rangée supérieure), d'une seule main, et le montrer aux autres joueurs. Une fois le bloc retiré et placé avec succès au sommet de la tour, le croupier fait les comptes.

Si votre pari s'est réalisé, vous encaissez vos gains comme décrit ci-dessus.

Si votre pari ne s'est pas réalisé, vous perdez votre mise au profit de la banque.

Si la tour s'effondre, seuls les joueurs ayant parié sur "Chute de la Tour" ou "Non" réaliseront un gain.

Failite

Si vous perdez toute votre fortune, vous faites failite et vous ne pouvez donc plus participer au jeu. Vous faites failite lorsque :

- vous faites tomber la tour. Tout votre argent doit alors être rendu à la banque.
- vous perdez un pari et n'avez plus d'argent.

Devendez plus riche que la banque

Si des joueurs avaient parié sur la chute de la tour et que celle-ci vient en effet à s'écrouler, ils touchent le gros lot.

Celui qui a amassé la plus grosse fortune gagne la partie. Mais ne vous découragez pas si vous venez de perdre : la chance aura certainement tourné lors de la prochaine partie de Jenga Casino !

NL

INHOUD

1 Jenga Roulettetafel (speelbord), 27 zwarte Jenga-blokken (genummerd 1 t/m 27), 27 rode Jenga-blokken (genummerd 1 t/m 27), 36 fiches van € 100, 27 fiches van € 500, 12 fiches van € 1000

DE REGELS VAN HET HUIS

Doel van het spel: de Jackpot!

Je wint de jackpot wanneer de toren instort en jij de speler bent die het meeste geld wint.

Zet de roulettetafel klaar

1. Leg het speelbord op een vlakke ondergrond.
2. Leg alle Jenga-blokken met de goede kant omlaag op tafel en meng ze door elkaar.
3. Bouw de Jenga-toren op de aangegeven plaats door steeds een laag van drie houten blokken (goede kant omlaag) haaks op de voorgaande

laag te leggen. Bouw de toren in afwisselende kleurlagen. Rood-zwart-rood, dan zwart-rood-zwart, dan weer rood-zwart-rood enzovoort.



Verdeling van het speelgeld

Spreek af welke speler de "croupier" wordt. De croupier geeft alle spelers de volgende fiches:

5 fiches van € 100

1 fiche van € 500

De overige fiches vormen de bank.

De croupier kan gewoon meespelen.

"Faites vos jeux!"

De speler links van de croupier mag beginnen. Als je aan de beurt bent, moet je om te beginnen kiezen welke van de volgende twee mogelijkheden je voor deze beurt gebruikt:

1. • Kies of je een zwart of een rood blok uit de toren gaat halen. Je mag niet eerst proberen een blok te verplaatsen, voordat je er één uitkiest. Vertel de overige spelers welk blok van welke kleur je gaat weghalen.
 - Dan zetten alle andere spelers in op de waarde van het gekozen blok. Zij leggen hiertoe hun fiches op de betreffende vakken van de roulettetafel (zie verderop in de spelregels). De speler die zelf aan de beurt is, zet niet in.
2. • Als je aan de beurt bent, kun je ook proberen je eigen kapitaal te vergroten. Als je denkt dat je een bepaald blok kunt benoemen, dan vertel je de andere spelers welke kleur en welk getal het blok heeft dat je gaat proberen weg te halen. Je mag niet eerst proberen het blok te bewegen.
 - Leg je inzet op de genoemde kleur en het genoemde cijfer van de roulettering op de tafel. De maximale inzet is € 1000.
 - Alle andere spelers mogen nu ook inzetten op de uitkomst van deze gok. Ze plaatsen hun inzetfiches in de vakken 'Ja' (✓), 'Nee' (✗) of 'Toren stort in' (🗑).

Inzetten en fiches

Voor je inzet plaats je een willekeurig aantal fiches (tot maximaal € 1000) in een van de betreffende vakken op de roulettetafel. Je mag maar op één vak tegelijk inzetten.

Als je aan de beurt bent, moet je nu het door jou gekozen blok met één hand uit de toren halen en aan de andere spelers laten zien. Als je erin slaagt het blok uit de toren te halen en er bovenop te leggen, dan int en betaalt de croupier vervolgens

alle inzetten.

Als je verkeerd hebt gegokt, is je inzet voor de bank. Als de toren instort, betaalt de croupier alleen aan degenen die hebben ingezet op "Toren stort in" of "Nee".

De vakken en het bedrag dat je erop kunt winnen werken als volgt:

Inzet (Max. inzet = € 1,000)	Opbrengst (plus je oorspronkelijke inzet)
Oneven (1,3,5...)	1x inzet
Even (2,4,6...)	1x inzet
Ja (<input checked="" type="checkbox"/>)	1x inzet
Nee (<input type="checkbox"/>)	1x inzet
Rood 1 tot 13	2x inzet
Zwart 1 tot 13	2x inzet
Rood 14 tot 27	2x inzet
Zwart 14 tot 27	2x inzet
Kleur en cijfer	3x inzet
Toren stort in <input type="checkbox"/>	3x inzet

Failliet

Als je al je geld verliest, ga je failliet en je mag niet meer meedoen. Je gaat failliet als:

- je de toren tijdens jouw beurt laat instorten. Al je geld gaat terug naar de bank en je bent bankroet, failliet, kortom: uitgespeeld!
- je verkeerd gegokt hebt (je inzet gaat naar de bank) en geen geld meer hebt.

De bank laten springen

Als de toren instort, kan de speler die goed gegokt heeft in z'n handen wrijven!

Wie het meeste geld wint, wint meteen het spel. Maar maak je geen zorgen als je dit keer verloren hebt. Probeer het nog eens en misschien heb je de volgende keer wel meer geluk in het Jenga Casino!

D

INHALT

1 Jenga Roulette-Spielbrett, 27 schwarze Jenga-Holzblöcke (Nummer 1 bis 27), 27 rote Jenga-Holzblöcke (Nummer 1 bis 27), 36 Jenga-Chips à \$ 100, 27 Jenga-Chips à \$ 500 und 12 Jenga-Chips à \$ 1000.

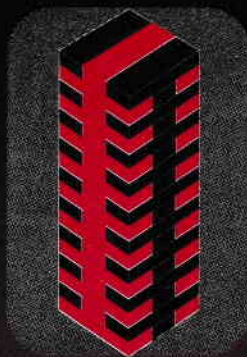
HAUSREGELN

Knacken Sie den Jackpot!

Ziel des Spiels ist, einen möglichst hohen \$-Betrag in Jenga-Chips zu gewinnen. Wer beim Einsturz des Jenga-Turms am meisten Geld hat, hat auch das Spiel gewonnen.

Betreten Sie das Spielkasino

1. Legen Sie das Roulette-Spielbrett in die Mitte des Tisches.
2. Legen Sie alle Jenga-Blöcke mit der bedruckten Seite nach unten auf den Tisch und mischen Sie sie gut durch.
3. Bauen Sie nun den Jenga-Turm auf: Legen Sie immer drei Blöcke (mit der bedruckten Seite nach unten) nebeneinander und diese wiederum in Schichten aufeinander. Die Schichten werden rechtwinklig übereinander gelegt, so dass der Turm stabil steht. Achten Sie darauf, dass die einzelnen Schichten immer abwechselnd aus beiden Blockfarben bestehen: rot, schwarz, rot, schwarz usw.



Verteilen Sie das Spielkapital!

Wählen Sie einen Spieler aus, der in dieser Runde die Rolle des Croupiers übernimmt. Der Croupier gibt an jeden Spieler die folgenden Chips aus:

- 5 x \$ 100
- 1 x \$ 500

Die restlichen Chips stellen die Bank dar und werden vom Croupier verwaltet. Anders als in einem richtigen Spielkasino darf der Croupier hier auch am Spiel teilnehmen.

Spielen Sie Roulette!

Der Spieler, der links neben dem Croupier sitzt, fängt an. Am Beginn Ihres Zugs müssen Sie sich für eine der beiden nachstehenden Optionen entscheiden:

- Entscheiden Sie sich, ob Sie einen schwarzen oder einen roten Block aus dem Turm ziehen möchten. Sie dürfen nicht versuchen, einen Block aus dem Turm zu ziehen, bevor Sie sich nicht eindeutig für einen entschieden haben. Sagen Sie Ihren Mitspielern, welcher Block es ist.

 - Die anderen Spieler machen nun ihren Einsatz: Setzen Sie Ihre Chips auf die Nummer des Roulette-Spielbretts, von der Sie glauben, dass sie sich unter dem gewählten Block verbirgt (siehe unten). Sie können direkt auf die Nummer setzen, auf gerade oder ungerade Zahlen oder auf die erste oder zweite Hälfte der roten bzw. schwarzen Zahlen. Der Spieler, der den Block ziehen muss, darf keinen Einsatz machen.
- Setzen Sie mit! Wenn Sie glauben, Sie können die Nummer des Holzblocks, den Sie aus dem Turm ziehen möchten, erraten, dann nennen Sie Ihren Mitspielern die Nummer und den Holzblock, um den es sich handelt. Sie dürfen vorher nicht versuchen, den Block aus dem Turm herauszuziehen, um sich die Nummer anzusehen.

 - Setzen Sie Ihre Chips auf die Farbe und Nummer des Holzblocks auf das entsprechende Roulette-Feld. Ihr Höchsteinsatz beträgt \$ 1000.
 - Die anderen Spieler setzen jetzt auf das Ergebnis Ihres Zugs, indem sie ihre Chips auf die Felder „Ja“ (✓), „Nein“ (✗) oder „Einsturz“ (🗑️) platzieren.

Einsatz und Gewinn

Um Ihren Einsatz zu machen, platzieren Sie beliebig viele Chips (bis zum Höchsteinsatz von \$ 1000) auf die entsprechenden Spielbrettfelder. Die Einsatzfelder und der dazugehörige Gewinn ermitteln sich wie folgt:

Einsatz (Höchsteinsatz = \$1,000)	Gewinn (plus Ihrem Einsatz)
Ungerade (1,3,5...)	Einsatz x1
Gerade (2,4,6...)	Einsatz x1
Ja (✓)	Einsatz x1
Nein (✗)	Einsatz x1
Rot 1 bis 13	Einsatz x2
Schwarz 1 bis 13	Einsatz x2
Rot 14 bis 27	Einsatz x2
Schwarz 14 bis 27	Einsatz x2
Farbe und Zahl	Einsatz x3
Einsturz (🗑️)	Einsatz x3

Wenn Sie am Zug sind, dann ziehen Sie jetzt den ausgewählten Block mit einer Hand aus dem Turm und zeigen ihn den anderen Spielern. Sobald Sie den Block aus dem Turm gezogen und wieder oben drauf gelegt haben, zahlt der Croupier die Gewinne aus bzw. streicht die Einsätze für die Bank ein.

Haben Sie falsch gesetzt, dann haben Sie Ihren Einsatz verloren und er geht an die Bank. Sollte der Turm während Ihres Zugs einstürzen, dann zahlt der Croupier nur den Spielern ihren Gewinn aus, die auf „Einsturz“ oder „Nein“ gesetzt haben.

Bankrott

Wenn Sie Ihr gesamtes Geld verspielt haben, sind Sie leider bankrott und können an dieser Runde nicht weiter teilnehmen. Sie sind bankrott, wenn Sie

- den Turm während Ihres Zugs zum Einsturz gebracht haben. Sie werden für bankrott erklärt und geben Ihr gesamtes Spielgeld zurück in die Bank. ODER
- Sie haben bei allen Einsätzen verloren und kein Spielgeld mehr übrig.

Sprengen Sie die Bank!

Sollte der Turm einstürzen, dann gewinnen die Spieler, die auf den Einsturz gesetzt haben, natürlich am meisten. Der Spieler, der dann das meiste Geld besitzt, hat das Spiel gewonnen! Aber keine Panik, wenn Sie nicht der Sieger sind. Mischen Sie die Holzblöcke, teilen Sie wieder die Chips aus und beginnen Sie von vorne. Im Jenga-Casino bekommt jeder seine Chance!



080017364115

© 2000 Pokonobe Associates. All rights reserved.
Made under license from Irwin Toy Limited, licensee of Pokonobe Associates.

© 2000 Hasbro International Inc. All rights reserved. / Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A., Savoie Technolac,
73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., t Hofveld 6 D,
1702 Groot-Bijgaarden.

Distribue en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2,
CH-8965 Berikon.

Vertrieb in Deutschland durch Hasbro Deutschland GmbH, Overweg 29,
D-59494 Soest, Tel. 02921 965343. Vertrieb in Österreich durch Hasbro
Österreich GmbH, Davidgasse 92-94, A-1100 Wien, Tel. 0049 2921 965343.
Vertrieb in der Schweiz durch Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2,
CH-8965 Berikon, Tel. 056 648 70 99.

Gedistribueerd in Nederland door Hasbro B.V., Postbus 3010, 3502 GA Utrecht.
Gedistribueerd in België door S.A. Hasbro N.V., 1 Hofveld 6 D,
1702 Groot-Bijgaarden.