

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# Le Jeu du Code de LA ROUTE

Une façon ludique pour s'initier aux règles de la bonne conduite.



Pions en Bois Massif  
Plateau Géant : 55 cm.  
Cartes en Carton

## Règles du Code de la Route

Pour 2 à 4 joueurs / Durée : environ 15 minutes.

Préparation : chaque joueur choisi une voiture et tire une carte de courses à faire.  
Positionner les jetons sur les magasins correspondants du plateau.

But du jeu : Récupérer les éléments de la liste de courses le plus rapidement possible tout en respectant le code de la route.


Déroulement de la partie : Le plus grand nombre commence en partant de la maison.

La voiture peut circuler dans tous les sens ; il faut emprunter le chemin le plus rapide selon ce que l'on doit aller chercher. Lancer le dé et avancer le véhicule (la face sens interdit fait passer son tour). Lorsqu'on passe devant la boutique voulue on place sa voiture dessus et on place le jeton sur sa carte. C'est au tour des autres joueurs de lancer le dé. Si on a une liste de courses complète, il faut arriver le premier à la maison pour gagner la partie.

Attention ! Pour la sécurité il faut bien respecter les règles du code de la route :


- Les voitures roulent à droite de la route sauf dans les rues à sens unique.
- Les conducteurs ne peuvent pas faire demi-tour à moins d'être sur le parking ou de repartir d'une boutique.
- Interdiction de doubler quand la ligne blanche est continue.
- Bien respecter les panneaux !!!





 **SENS UNIQUE** : c'est une route qui ne peut être empruntée que dans le sens de la flèche.


 **INTERDIT DE TOURNER** sur la gauche


 **SENS INTERDIT** : Pas le droit de circuler dans ce sens.

 **STOP** : On s'arrête au stop et on attend le tour suivant.

 **PARKING** : Ici on a le droit de faire demi-tour.

 **LIMITATION DE VITESSE** : Dans une portion à 30 on avance que de 3 cases à la fois.

 **CONTROLE RADAR** : Passer un tour si on s'arrête sur cette case.

 **CEDER LE PASSAGE** : On ne passe que si la voie est dégagée.

 **FEU ROUGE** : S'il y a un feu au carrefour 2 possibilités : si la face obtenue est de couleur rouge, la voiture s'arrête et attend le tour suivant. Si la face est verte, la voiture peut passer.

## Jeu de la Course en Ligne

Pour 2 joueurs - Durée : environ 10 minutes.

Pour jouer au Jeu de la Course en Ligne, on a besoin d'un dé et de 2 voitures par "pilote". Placer les voitures au début du parcours blanc ou jaune. Chacun doit arriver à l'autre extrémité en avançant d'autant de cases que de points donnés par le dé (Face sens interdit : passer son tour). Le plus grand nombre commence. Puis, à tour de rôle, les joueurs font avancer une de leurs voitures. Il est interdit de se croiser : si l'une d'elles arrive à côté d'une case occupée par l'adversaire, celle-ci doit recommencer son parcours. au début Si 2 voitures se trouvent sur cette case, elles sont toutes chassées. Il ne faut pas dépasser la ligne d'arrivée. Si on tire un chiffre supérieur à celui qui est nécessaire, la voiture ne bouge pas de sa place.

La partie est terminée quand un joueur a fait passer la ligne d'arrivée à toutes ses petites voitures...

