

j ' a p p r e n d s

à

l i r e



Règles du jeu

2161



j'apprends à lire

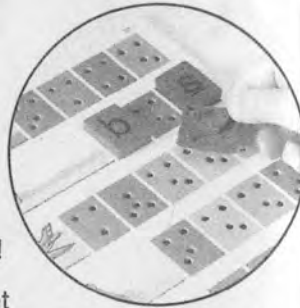
Contenu:

15 cartes d'exercices
lettres
notice explicative

Grâce aux exercices de "J'apprends à lire", votre enfant apprend rapidement à lire et à écrire des mots simples. Ces mots ont été soigneusement sélectionnés. Ils comptent 5 lettres maximum et font partie du vocabulaire que possède un enfant d'environ 5 ans. Il y a assez de lettres pour composer tous les mots figurant sur une carte.

Avant de commencer:

Les lettres sont rangées par couleurs et par ordre alphabétique dans la mallette sur la carte de l'alphabet; les lettres avec un accent sont mises à la fin. En tournant les lettres, on peut voir que chaque lettre présente un revers différent: c'est ce qu'on appelle le code de la lettre. Grâce à ce code, l'enfant ne peut placer que la bonne lettre dans la case correspondante!



Les 15 cartes d'exercices sont numérotées mais l'enfant peut faire les exercices dans n'importe quel ordre. Il peut commencer avec la carte qui lui plaît le plus en la posant sur la surface jaune. Il remet pour l'instant les autres dans le compartiment de rangement en-dessous.

Comment jouer à "J'apprends à lire"?

Votre enfant regarde le premier dessin. A côté de ce dessin, il y a un certain nombre de cases colorées. La couleur de chaque surface indique à l'enfant la rangée dans laquelle il doit chercher la bonne lettre. Chaque case est percée d'un nombre de trous qui correspondent au code de la bonne lettre.

EN BREF:

L'enfant regarde d'abord le DESSIN... ensuite la COULEUR de la case... puis il choisit une des LETTRES dans la rangée de la même couleur... Il pose alors la LETTRE sur la carte pour contrôler si c'est bien la bonne.

Votre enfant peut utiliser la surface jaune pour écrire des mots et composer des phrases sans avoir posé de carte dessus. En effet, on peut poser n'importe quelle lettre sur cette surface.

Voici une liste de mots pour aider votre enfant lorsqu'il commence à jouer:

Carte 1	Carte 2	Carte 3	Carte 4	Carte 5
crabe	tarte	piéd	lit	divan
sac	clown	nez	lampe	table
pont	glace	bras	lune	porte
vélo	flûte	doigt	hibou	livre
seau	yoyo	genou	chat	clé
bouée	ruban	dos	nuage	piano

Carte 6

jupe
robe
savon
gant
bague
short

Carte 7

lion
singe
loup
aigle
zèbre
ours

Carte 8

balle
mur
fleur
but
corde
canif

Carte 9

four
pain
sucre
riz
poêle
balai

Carte 10

stylo
rouge
bleu
vert
noir
dé

Carte 11

pomme
melon
chou
radis
ail
figue

Carte 12

taxi
bus
avion
toit
feux
fumée

Carte 13

lait
bol
pizza
tasse
poire
crêpe

Carte 14

un
cinq
huit
dix
douze
sept

Carte 15

vache
chien
poule
coq
lapin
puits

Les illustrations sont faites par Guusje Slegers.

© 1996 Jumbo International, Amsterdam.

Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.