

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

# Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À  
JEUX**

[escaleajeux.fr](http://escaleajeux.fr)

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)





Le Jeu de  
**Tom-Tom  
et Nana**

## Règle du jeu

Bienvenue dans le jeu de Tom-Tom et Nana.

Il va falloir être le plus malin pour trouver le chemin le plus court  
et arriver le premier à "La Bonne Fourchette"  
... mais attention aux gages !!!

De 2 à 4 joueurs

### But du jeu

Être le premier à atteindre la case "La Bonne Fourchette".

### Début de la partie

Chacun choisit son pion et le pose sur une des cases Départ : la piscine, le magasin "Mega-Game", la librairie ou l'école.

Celui qui fera le plus grand chiffre en lançant le dé, distribuera, une par une, 5 cartes à chacun.

Les cartes restantes serviront de pioche et les cartes Chance/Gage seront posées sur la case correspondante.

Attention, les joueurs peuvent se déplacer dans n'importe quel sens sur le parcours.

### Déroulement de la partie

Le premier à jouer avancera sur le plateau selon le nombre de points obtenus avec les combinaisons de cartes qu'il aura en main (voir carte de combinaisons).

Il devra annoncer et présenter sa combinaison aux autres joueurs, puis la mettre de côté.

COMBINAISONS		POINTS
Duo	2 cartes avec le même chiffre	2
Trio	3 cartes avec le même chiffre	5
Quatro	4 cartes avec le même chiffre	8
Couleur 2 cartes	2 cartes de même couleur	2
Couleur 3 cartes	3 cartes de même couleur	3
Couleur 4 cartes	4 cartes de même couleur	4
Couleur 5 cartes	5 cartes de même couleur	6
Suite Couleur 5 cartes	5 cartes de même couleur dont les chiffres se suivent	10

- Si ton pion tombe sur une **case bleue**, rien ne se produit et c'est au suivant de jouer.
- Si ton pion tombe sur une case "**Dé**", tu lances le dé et avances du nombre de points obtenus avec le dé.
- Si ton pion tombe sur une **case rouge**, tu dois tirer une carte Chance/Gage, la montrer aux autres joueurs et exécuter le message de la carte.

Tu remettras ensuite cette carte en dessous du paquet.

Et ainsi de suite jusqu'à ce que tu arrives sur une **case bleue**.

Vous avancerez ainsi chacun votre tour.

Après que chaque joueur ait joué une fois, vous complèterez vos cartes en utilisant la pioche pour en avoir de nouveau 5 chacun pour le prochain tour.

Le jeu continue jusqu'à ce que l'un d'entre vous atteigne la case "La Bonne Fourchette".

Il n'est pas obligatoire de faire le nombre de cases exact pour tomber pile sur l'arrivée.

Alors, à vos fous rires... Prêts... Partez !!!



Règle et Modèle déposés  
Isabelle et Eric NAKACHE © 2001 Tous droits réservés  
D'après les histoires originales de Jacqueline Cohen et  
Evelyne Peltier. La création graphique de Bernadette  
Despres et Catherine Vangsson-Porro © Bayard Presse.

JANVIER 2001



Jeu édité et distribué par  
Editions Vision - Division Jeux de Rubic's France  
BP 533 - 49305 Cholet Cedex (France)  
Tél. 02 41 49 18 80

E-mail : edivision@edivision.com  
Site Web : www.edivision.com