



Ganzenbord

Jeu de l'oie

Gänsepiel

Spelregels
Règles du jeu
Spielregeln

314



Jeu de l'oie

Chaque joueur lance une fois les dés. Celui qui obtient le plus grand nombre de points, commence. Il relance les dés et fait avancer son pion d'autant de cases que les dés indiquent de points. Les autres joueurs feront de même à tour de rôle.

Celui qui au **premier** coup jette 5 et 4 avance directement à la case 53, celui qui au **premier** coup jette 6 et 3 place son pion directement sur la case 26.

Les cases dont les numéros se trouvent sur un fond de couleur jaune ont une signification particulière.

- Un numéro **rouge** sur un fond jaune: avancez encore une fois d'autant de cases que le chiffre obtenu par le dé.

- Pour les cases avec un numéro **noir**: consultez les explications ci-après.

6 - pont. Ce joueur pourra avancer jusqu'à la case 12.

19 - auberge. Ce joueur devra passer une fois son tour.

31 - puits. Ce joueur devra attendre jusqu'à ce qu'un autre joueur vienne prendre sa place.

42 - labyrinthe. Ce joueur devra retourner à la case 37.

52 - prison. Ce joueur devra attendre jusqu'à ce qu'un autre joueur vienne prendre sa place.

58 - mort. Ce joueur devra retourner à la case 1.

Quand un joueur arrive dans une case déjà occupée par un autre joueur, il doit retourner sur la case qu'il vient de quitter.

Celui qui atteint la case 63 gagne le jeu. Pour arriver à placer son pion case 63, il faut obtenir avec les dés le nombre de points exact. Si le résultat des dés est supérieur au nombre de cases à parcourir pour arriver case 63, le joueur devra reculer d'un nombre de cases égal aux points en trop. Si l'on arriva, en reculant, sur une oie, on doit reculer du même nombre de cases.
