

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



JEU DE LA CHASSE



Règle du jeu

Ce JEU se compose de 32 Points reliés entre eux par des lignes obliques. Le Joueur « GIBIER » ne possède qu'un pion, le Joueur « CHASSEURS » en possède quatre.

Les CHASSEURS se placent sur les quatre points où sont représentés des Chasseurs, le GIBIER se place sur l'un des quatre points à l'autre extrémité, côté FORET.

Les CHASSEURS avancent d'un pas à la fois et ne doivent jamais reculer, le GIBIER ne fait également qu'un pas à la fois, mais il peut reculer ou avancer à sa guise. Si les CHASSEURS réussissent à encercler le GIBIER ou à l'acculer contre un des côtés du JEU, ils GAGNENT, mais si le GIBIER arrive à passer à travers la ligne des CHASSEURS ces derniers ont PERDU.

On remarquera que le paysage représenté sur le JEU est coupé par une RIVIERE. Pour augmenter les difficultés du JEU, les Joueurs peuvent convenir que la RIVIERE sera un OBSTACLE, soit pour les CHASSEURS et le GIBIER, soit pour les CHASSEURS seulement.

Dans le premier cas, la RIVIERE ne pourra être franchie que sur les PONTS, les Joueurs ne pourront emprunter les trois lignes passant sur l'eau et le GIBIER pourra être acculé à la RIVIERE.

Dans le second cas, les CHASSEURS seront seuls tenus de passer sur les PONTS et le GIBIER pourra franchir la RIVIERE à la NAGE.

**RÉCLAMEZ PARTOUT LES JEUX
PORTANT LA MARQUE**



LES PLUS BEAUX, LES PLUS INSTRUCTIFS

Édité par la MANUFACTURE LYONNAISE DE JOUETS

JEU DE LA CHASSE

