

***Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.***

***Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.***

***Ce rêve est devenu réalité.***

***Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).***

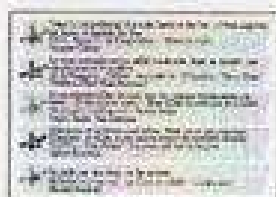
***L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme \*\*\* pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.***

***<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – [francois.haffner@gmail.com](mailto:francois.haffner@gmail.com)***

**ESCALE À JEUX**



## AVANT DE JOUER



1 plateau  
4 pions



82 cartes « Bêtisier »

28 cartes « Vrai ou Faux ? »

Chaque carte « **Bêtisier** » propose le « Qui a dit ? » avec des citations, suivies d'indices en rouge et de la réponse (auteur).

Chaque carte « **Vrai ou faux ?** » propose des affirmations.

« Vrai ou faux ? », la réponse est au dos de la carte.

**Mélanger et poser** les cartes « Bêtisier » et les cartes « Vrai ou Faux ? » à leur place respective, au centre du plateau

Chaque joueur place son pion sur un des 4 angles du plateau (départ).

**But du jeu** : faire un tour de plateau pour revenir sur sa case de départ.

Chacun tire une carte « Bêtisier » qu'il conserve discrètement.

## COMMENT JOUER

Le joueur le plus grand commence la partie !

Ensuite le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Selon la case où vous êtes, deux jeux différents sont proposés :

le « **Qui a dit ?** » sur les cases « Bêtisier »  
(les 4 cases de départ sont aussi des cases « Bêtisier »)



et le « **Vrai ou faux ?** »...  
sur les cases « Vrai ou faux ? »



Sur une case « Bêtisier »

**Qui a dit ?...** Vous lisez au hasard une citation de votre carte.

**Vous êtes l'animateur** et les autres joueurs doivent retrouver le nom de l'auteur.

A tour de rôle, chacun peut proposer une réponse ou poser une question. Vous répondez à leurs questions (est-ce un homme ? un chanteur ?...) et, quand vous le souhaitez, vous leur donnez un des indices (en rouge, il y a

# DU JEU

2 ou 3 indices, rangés du plus difficile au plus facile) et s'ils ne trouvent vraiment pas, aidez-les avec des informations faciles : prénom, initiales ...  
Votre objectif est de permettre à l'un d'eux de répondre et de gagner :  
**ce gagnant avance son pion de 3 cases.**

**Partie à 2 joueurs :** *Pour trouver l'auteur, vous ne pouvez poser que 5 questions, demander 1, 2 ou les 3 indices et proposer 5 réponses. Vous avancez de 3 cases avec un indice, de 2 cases avec 2 indices et d'une seule case avec les 3 indices.*

## Sur une case « Vrai ou faux ? »

Au centre du plateau, prenez la carte « Vrai ou faux ? » dessus le paquet. Elle propose 5 auteurs et leur citation. Demandez à un joueur un numéro au hasard entre 1 et 5.

A haute voix, vous donnez l'auteur et sa citation. Mr X a dit : « ..... » et vous posez la question « Vrai ou faux ? ».

Un moment de réflexion puis chaque joueur (en terminant par vous) annonce son choix « vrai » ou « faux ».

**Important :** vous votez en dernier et si tous les adversaires ont fait le même choix (par exemple, « vrai »), vous êtes obligé de dire le contraire (« faux »).

Puis **retournez la carte** pour vérifier la bonne réponse en bas **au dos**.

**Les points :** chaque gagnant marque autant de points qu'il y a de perdants (exemple : si 2 joueurs ont perdu, chaque gagnant avance de 2 cases)

Reposez cette carte sous le paquet au centre (ou mettez-la de côté).

**FIN DU JEU**

Le premier qui termine son tour de plateau a gagné

## PRECISIONS

. Au-delà de 4 joueurs, regroupez-vous par équipe ou ajoutez des pions

. Cartes « Vrai / Faux » : pour les « faux », la réponse précise éventuellement le nom du véritable auteur entre parenthèses

*Nous remercions tous les auteurs cités dans ce jeu pour leur contribution humoristique ainsi que la presse qui nous a rapporté les meilleures perles.*