Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

LUDOGÎTE.fr

ÉNERGIES RENOUVELABLES BIEN SÛR !

MEUBLÉ DE TOURISME ★★★

2014 CLASSEMENT VALABLE 5 ANS MINISTÈRE CHARGÉ DU TOURISME

ESCALE À JEUX

escaleajeux.fr
09 72 30 41 42
06 24 69 12 99
escaleajeux@gmail.com

F

Nombre de joueurs: de 2 à 4 joueurs.

Type de jeu: Distinguer les couleurs, additionner et soustraire.

Contenu: 1 tableau avec 4 arbres de couleurs différentes, 1 dé de six couleurs, 1 dé avec des chiffres pour additionner et soustraire, 40 pommes de couleurs et les instructions.

Aspects pédagogiques: Développe la coordination œil-main et l'association des couleurs. Initiation à l'addition et à la soustraction.

Instructions:
Il y a trois modalités de jeu, le gagnant étant celui qui réussit le premier à compléter l'arbre avec les pommes de sa couleur. Avant de commencer, on lance le dé de couleurs pour déterminer la couleur de l'arbre et des pommes qui correspond à chaque joueur.
Modalité A: Dans ce cas, on n'utilise que le dé de couleurs. Chaque joueur le lance une fois. Le joueur dont la couleur est indiquée par le dé mettra une pomme dans son arbre.
Modalité B: On n'utilisera que le dé additionner et soustraire, en suivant des tours de rôle établis et en exécutant l'opération indiquée par le dé.
Modalité C: On utilise les deux dés à la fois et chaque joueur les lance à tour de rôle. La couleur tirée désigne le joueur qui devra additionner ou soustraire.

Remarque: Dans la modalité A comme dans la C, si la couleur noire est tirée la première, le joueur qui a lancé le dé devra enlever toutes les pommes de son arbre. S'il tire la couleur blanche, il devra passer son tour au joueur suivant.

• Nous recommandons de garder ce guide pour conserver les informations.