

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



L'ACROBATE se joue à 2

Le but de la partie est de réussir le premier à amener son ACROBATE à s'accrocher sous le bord inférieur du cadre du jeu. Rien de plus amusant que de faire descendre son ACROBATE ... en actionnant les baguettes ... petit à petit. Il descend, mais attention! ... s'il tombe vous repartez à zéro!

MATERIEL

Piste verticale - socle - acrobates - baguettes.

PREPARATION

Introduire le cadre de la piste de jeu dans le socle (voir dessin n° 1).

Disposer la piste de jeu à portée des 2 joueurs

Les joueurs se font face de chaque côté de la piste

Chacun des joueurs prend un ACROBATE et 4 baguettes de couleur assortie.

Chaque joueur glisse son ACROBATE entre les bords supérieurs des 2 panneaux de la piste et fait passer 2 de ses baguettes sous les bras de l'ACROBATE (voir dessin n° 2).

Une fois que les 2 ACROBATES sont en position, le jeu peut commencer. Un des joueurs dit "GO" pour entamer la course entre les 2 ACROBATES.

LE JEU

Chaque joueur s'efforce de faire descendre son ACROBATE jusqu'au bas de la piste. Les joueurs peuvent introduire ou retirer une de leurs 4 baguettes de guidage pour faire descendre leur ACROBATE d'une baguette à l'autre. Un joueur peut se risquer à tenir son ACROBATE accroché à une seule baguette, pour le laisser ensuite tomber d'une certaine hauteur sur 2 ou 3 autres baguettes.

Tant que son ACROBATE reste accroché à une baguette, le joueur peut continuer à le faire descendre.

L'ACROBATE peut pendre, ou s'arrêter, sur n'importe quelle baguette même sur l'ACROBATE concurrent.

Un joueur peut lancer son ACROBATE sur l'ACROBATE concurrent pour tenter de le déséquilibrer, mais attention, c'est hasardeux!

LORSQUE L'ACROBATE TOMBE

Le joueur dont l'ACROBATE tombe est obligé de le ramasser et de repartir du haut, tandis que le concurrent continue son trajet.

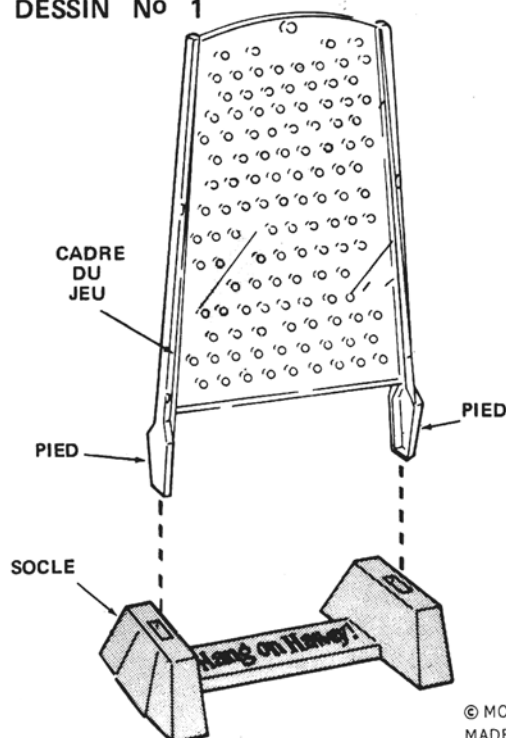
POUR GAGNER LA PARTIE

Le premier joueur qui parvient à faire accrocher son ACROBATE, par une partie quelconque de celui-ci, au bord inférieur de la piste de jeu, gagne la partie.

A L'INTENTION DES JOUEURS EXPERIMENTES

Bien que la règle du jeu comporte l'emploi de 4 baguettes, des joueurs plus habiles peuvent se contenter de 3 baguettes, pour rendre le jeu plus difficile.

DESSIN N° 1



DESSIN N° 2

