

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



MODE D'EMPLOI

Ce jeu est livré sans pile.
Le logement de la pile se trouve à droite du jeu, (pile modèle standard 4,5 volts).

Attention ! Brancher le **fil rouge** (positif) sur la petite lame.

Brancher le **fil vert** (négatif) sur la grande lame.

Bien enfiler les lames dans les fentes des cosses correspondantes.

Questionnaires :

L'animateur de la partie prend en main tous les questionnaires. La réponse

à chaque question est "**OUI**" ou "**NON**", à l'exclusion de tout commentaire.

Sélecteur :

Le sélecteur, prolongé par un fil souple, est également pris en main par l'animateur.

Le bouton-poussoir est à 2 positions: **OUI** ou **NON**. Avant de poser une question, l'animateur règle le poussoir sur la position correcte, (indiquée en caractères gras sur le questionnaire). Cette opération sera faite à l'insu des candidats.

Réponses :

Pour répondre à une question, le candidat devra :

a) placer le personnage sur le podium, au centre de l'arène.

b) après 30 secondes de réflexion maximum, appuyer sur une seule des touches (**OUI** ou **NON**) placées en avant des questionnaires.

c) si la réponse est exacte, le podium s'illumine. Si elle est fautive, une poussée électro-magnétique jette le personnage à bas du podium.

TRÈS IMPORTANT

Une pile très affaiblie cesse d'animer le personnage, même si le podium s'éclaire encore.

Cette pile doit être remplacée.

RÈGLE DU JEU

Chaque partie oppose deux villes, personnifiées par 2 candidats - ou 2 équipes.

Le meneur de jeu interroge les candidats. Chaque candidat doit répondre aux 7 questions concernant sa ville.

Le candidat "A" doit répondre à sa première question, puis le candidat "B" répondra à sa première question, et ainsi de suite.

Une réponse exacte donne 1 point
Une réponse fautive retire 1 point

Si le candidat chute alors qu'il a 0 point, pour ce seul cas, il n'est pas pénalisé.

Lorsque les candidats ont répondu à leurs 7 questions, le meneur de jeu leur attribuera d'autres villes.

Le premier candidat totalisant 21 points gagnera la partie.

Des éliminatoires peuvent être organisés par l'animateur.