

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui partage sa passion et sa collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

**Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.**

**Ce rêve est devenu réalité !**

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme☆☆☆ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 8 500 jeux de société. Au total, 320 m<sup>2</sup> pour jouer, ripailler et dormir.



**ESCALE À  
JEUX**

<http://escaleajeux.fr>  
09 72 30 41 42  
06 60 35 28 54  
[escaleajeux@gmail.com](mailto:escaleajeux@gmail.com)



# ITHAKA – L. Lynn Smith – 2002

## Matériel

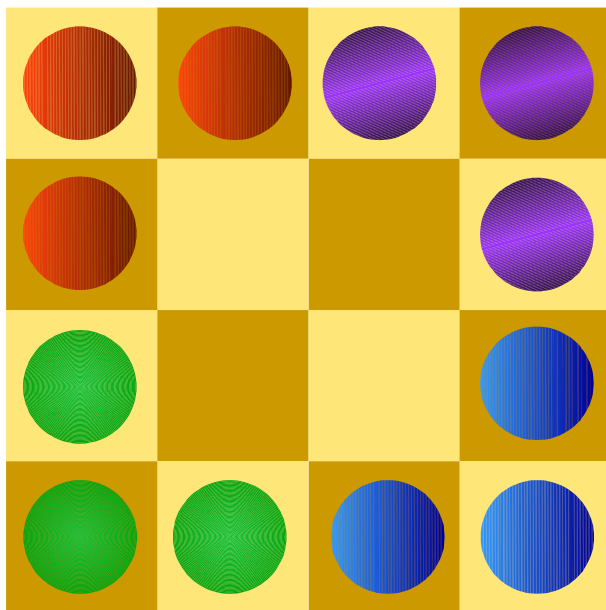
Un tablier carré de 16 cases

12 pions (4 couleurs de 3 pions)

## But du jeu

Aligner 3 pions ou empêcher l'adversaire de jouer à son tour

## Position de départ



Les pions sont neutres. Ils n'appartiennent à personne et peuvent être joués par l'un ou l'autre joueur,

À son tour de jouer, le joueur actif doit déplacer une pièce qui touche une autre pièce de la même couleur, par un côté ou par un angle. Il ne peut pas déplacer la pièce qui vient d'être joué par son adversaire. Il déplace la pièce dans la direction de son choix, y compris en diagonale, de une ou plusieurs cases libres.

Le joueur actif gagne s'il forme une ligne de 3 pions qui se suivent, verticalement, horizontalement ou en diagonale. Le joueur actif perd s'il est dans l'impossibilité de jouer à son tour. Un joueur qui répète trois fois la même situation perd également la partie.

