

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



ISOLA

Un jeu de Bernd Kienitz pour 2 joueurs - Ravensburger 1972

But du jeu

Isoler le pion de l'adversaire pour qu'il ne puisse pas bouger.

Mise en place

Recouvrir tous les carrés avec les carreaux jaunes ; placez les pions sur les cases noires de départ.

Déroulement du jeu

Les joueurs jouent à tour de rôle. À son tour, le joueur actif effectue deux actions :

1. Il déplace son pion d'une case dans n'importe quelle direction (gauche, droite, avant, arrière ou en diagonale), et
2. Après avoir déplacé son pion, il retire une tuile n'importe où sur le plateau en la poussant à travers la grille.

Un seul pion peut occuper une seule tuile à la fois. Les cases noires de départ ne peuvent pas être supprimées et peuvent être utilisées comme espaces de jeu par l'un ou l'autre des joueurs.

Fin de la partie

Le joueur qui ne peut légalement déplacer son pion à son tour perd la partie.