

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





LE JEU ÉDUCATIF PAS COMME LES AUTRES



-RÈGLE DU JEU-



5-9
ANS

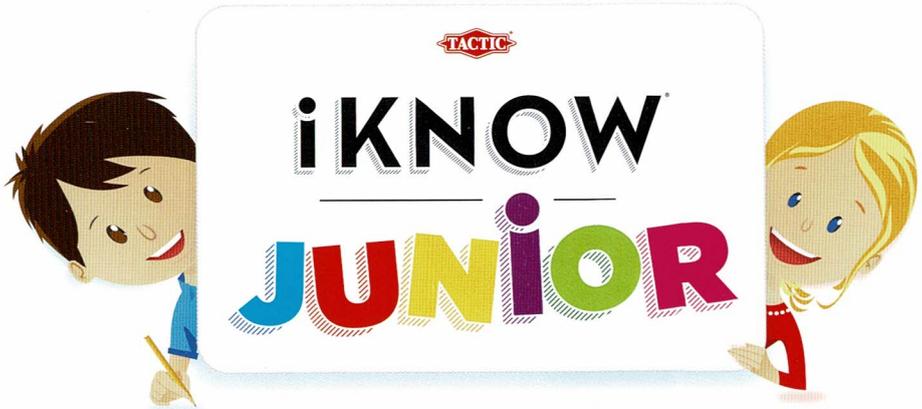
Jouez
avec vos
enfants!

De nombreuses choses à faire et à apprendre !

Since 1967



Contient



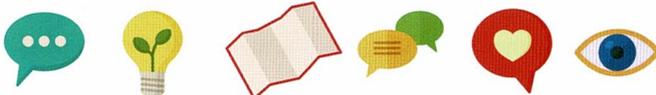
4-5 Avant-propos

6-7..... Comment jouer ?

8 À propos d'iKNOW Junior

9 Pour le meneur de jeu

10..... Montage de la boîte de cartes



Avant-propos



iKNOW Junior est un jeu à la fois éducatif et amusant. Que ce soit en piochant, en choisissant la bonne réponse parmi plusieurs possibilités ou en utilisant leurs corps pour former des lettres avec leurs amis, les joueurs vont s’amuser. Conçu avec des professionnels de la pédagogie ayant une grande expérience des enfants de différentes tranches d’âge, iKNOW Junior permet d’apprendre avec plaisir.

Chaque enfant apprend à sa manière et à son rythme.

En respectant l’individualité des enfants, on leur permet d’apprendre de nouvelles choses sans pression. Ils ont tous des centres d’intérêt et des facilités différentes, qu’ils mettent en œuvre à leur façon.

Jouer à des jeux de plateau est un très bon moyen d’apprendre aux enfants à respecter une règle du jeu et à attendre leur tour. iKNOW Junior offre aux jeunes joueurs une plate-forme facile pour voir ce qu’ils savent faire et pour apprendre un peu plus.



Pendant une partie d'iKNOW Junior, les adultes peuvent encourager les jeunes joueurs et les valoriser en soulignant ce qu'ils connaissent et savent faire, ce qui est l'essence même de l'esprit pédagogique.

« Interagir avec les autres enfants permet aux joueurs de s'entraîner à la socialisation. »

iKNOW Junior offre aux jeunes joueurs une plateforme facile pour voir ce qu'ils savent faire et pour apprendre un peu plus. »



Comment jouer ?



Mise en place

Tout d'abord, désignez un Meneur de jeu ! (Voir ci-dessous pour en savoir plus sur le rôle de Meneur de jeu.)

Posez le plateau de jeu sur la table.



Séparez **les cartes de tâches normales** des **cartes de tâches images** et placez les deux pioches près du plateau (en utilisant les boîtes si vous le souhaitez). Placez le bloc et le crayon à portée de main.

Chaque joueur choisit un pion, et les autres sont mis de côté.

Chaque joueur place son pion sur **la case de départ.**



Au début de la première partie, le Meneur de jeu explique aux joueurs comment seront comptés les points:

Réussir une tâche seul permet au joueur d'avancer son pion de **3 cases**, la réussite avec l'aide d'un autre joueur permet aux deux joueurs d'avancer de **2 cases**, et la réussite à deux grâce à un indice permet aux deux joueurs d'avancer **d'une case**.

Le plus jeune joue le premier.



Tour de jeu

Au début du tour de chaque joueur, le Meneur de jeu regarde sur quelle case se trouve le pion de ce joueur et lui donne **une tâche normale** ou **une tâche image**.



1. Si le joueur choisit d'effectuer la tâche seul **et la réussit**, il **avance son pion de 3 cases** sur le plateau de jeu.



2. Si le joueur préfère demander de l'aide, il peut demander au Meneur de jeu de choisir un autre joueur pour l'aider. Si les deux joueurs réussissent la tâche, **ils avancent chacun leur pion de 2 cases** sur le plateau de jeu.

• Si le joueur dont c'est le tour veut demander l'aide d'un autre joueur pour effectuer la tâche, le Meneur de jeu choisit qui va l'aider !

3. Si la tâche semble encore trop difficile, les joueurs peuvent **demandeur un indice**. Si cela leur permet de réussir, ils avancent chacun leur pion d'une case sur le plateau de jeu.



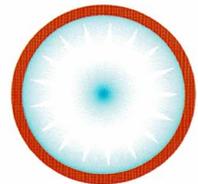
En revanche, dans tous les cas, si la tâche n'est pas réussie, le ou les joueur(s) n'avancent pas leur pion.

C'est ensuite au tour du joueur suivant. Le Meneur de jeu regarde sur quelle case se trouve le pion de ce joueur et lui donne une tâche normale ou une tâche image.

Le jeu continue ensuite comme décrit ci-dessus.

Qui est le gagnant ?

Le joueur qui amène son pion le premier sur **la case d'arrivée** remporte la partie. Si plusieurs joueurs atteignent la case d'arrivée pendant le même tour, ils gagnent ensemble !



« En respectant l'individualité des enfants, on leur permet d'apprendre de nouvelles choses sans pression. »

À propos d'iKNOW Junior



Avec iKNOW Junior, les enfants apprennent de nouvelles choses et mettent à profit ce qu'ils savent déjà. Les tâches comprennent toute une variété d'activités, ce qui pousse les enfants à adopter différentes approches pour trouver les solutions.

Selon leur âge, les joueurs pourront éventuellement trouver les solutions seuls et sans indice. Mais deux têtes valent mieux qu'une, et travailler à un problème ensemble permet d'avoir deux fois plus de bonnes idées !

Quand l'un des joueurs demande de l'aide pour résoudre une tâche, choisissez quelqu'un qui, à votre avis, peut connaître la bonne réponse. Vous pouvez aussi aider les joueurs en retard sur le plateau en choisissant l'un d'eux pour aider. De cette façon, ils peuvent marquer des points supplémentaires et avancer un peu plus leur pion. Enfin, permettez à tous les joueurs d'aider un peu, pas toujours au même.

« Avec iKNOW Junior, les enfants apprennent de nouvelles choses... »

Pour le Meneur de jeu



**Jouez
avec vos
enfants !**

Dans iKNOW Junior, le Meneur de jeu a un rôle très important en animant la partie et en encourageant les joueurs.

Les petites victoires dans le jeu encouragent l'apprentissage, qui à son tour donne de meilleurs résultats. Un petit coup de pouce dans la bonne direction peut amener le joueur à un « Eurêka ! » et à la bonne réponse. Discuter

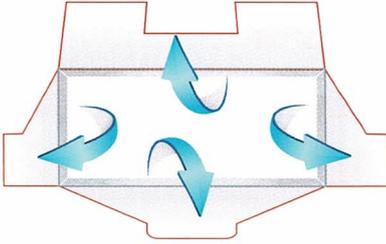
des différents sujets abordés par le jeu peut aussi aider les joueurs à mieux mémoriser les réponses et les intéresser à de nouvelles choses.

Félicitez les joueurs qui décident d'accomplir une tâche sans aide, mais encouragez également ceux qui décident de réfléchir à une question avec un autre joueur.

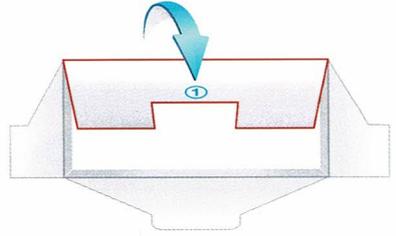
« Veillez à toujours encourager et féliciter les joueurs pour leurs efforts dans la recherche de solutions, même s'ils ne trouvent pas la bonne réponse. »



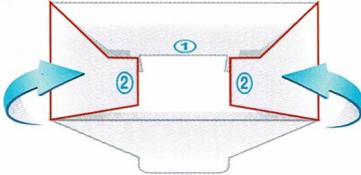
A



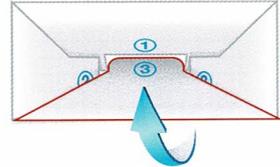
B



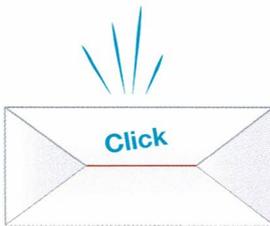
C



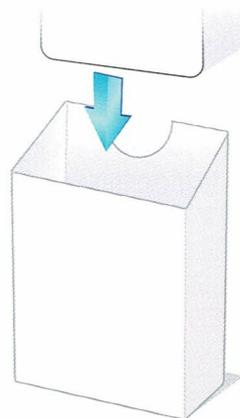
D



E

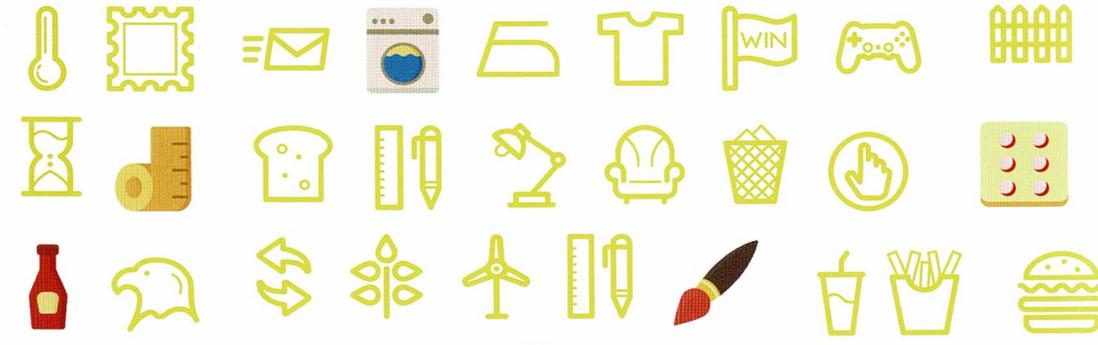


F



 www.tactic.net





TACTIC®

