

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★★ modulable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



12+ ans
2-6 joueurs
30+ minutes

iKNOW



HIT LIST

BUT DU JEU

Soyez le premier à faire un tour complet de plateau de jeu en trouvant un maximum d'articles de chaque Hit List dans le temps imparti, ou en pariant sur la réussite des autres joueurs !



Contient :
plateau de jeu, 6 pions iKNOW,
282 cartes Hit List,
18 cartes iBET (3 pour chaque joueur),
1 porte-carte Hit List, 1 sablier.

MISE EN PLACE

- Posez le plateau de jeu sur la table et séparez les cartes iBET ① et Hit List ②.
- Donnez à chaque joueur une série de cartes iBET et un pion iKNOW ③ de la même couleur. Chaque joueur place son pion iKNOW sur la case de départ de sa couleur.
- Vérifiez que le porte-carte est vide ④ et placez-le près du plateau. Mettez de côté les pions iKNOW et les cartes iBET non utilisés.

- Ouvrez les trous rectangulaires dans la boîte de jeu en retirant délicatement le carton excédentaire, comme indiqué sur la boîte. Placez les cartes Hit List dans les trous ainsi formés. **Voir les instructions illustrées sur la boîte.**
- Le joueur le plus âgé répond le premier.



COMMENT JOUER ?

Le joueur dont c'est le tour doit trouver les mots de la liste, son voisin de gauche prend le rôle de gardien de liste.

Quand c'est à votre tour de répondre...

1. Le gardien de liste pioche une carte Hit List dans la boîte et la place dans le porte-carte.
Attention ! Le gardien doit être le seul à voir la liste se trouvant sur la carte.
2. Le gardien montre le titre de la liste apparaissant au dos du porte-carte à tous les joueurs **sauf à vous**.
3. Chaque joueur sauf vous (y compris le gardien de liste) parie sur le nombre d'articles de la liste que vous allez trouver (de 0 à 3, de 4 à 6 ou de 7 à 8) et place sa carte iBET correspondante face cachée sur le plateau de jeu.
4. Le gardien de liste lit à haute voix le titre de la liste puis retourne le sablier. Vous devez à présent essayer de trouver un maximum d'articles présents sur la Hit List avant que le temps imparti ne soit écoulé ! Vous pouvez donner autant de réponses que vous le souhaitez.
5. À chaque fois que vous nommez un article de la liste, le gardien de liste vous le dit et valide l'article sur le porte-carte. Mettez vous d'accord avant la partie sur la précision demandée pour les réponses, puis c'est au gardien de juger !
6. Quand le temps est écoulé, votre tour est terminé.
7. Si vous avez réussi à nommer les huit articles de la liste, bravo ! On passe alors directement au décompte des points.
Si vous n'avez pas trouvé les huit articles de la liste, un **tour bonus** a lieu.

LE TOUR BONUS

Pendant le tour bonus, les joueurs (à part le gardien de liste et le joueur dont c'était le tour) ont chacun droit à **une proposition** pour trouver un article de la liste n'ayant pas encore été proposé. Chaque bonne réponse rapportera 1 point. Quand chaque joueur a fait sa proposition, le tour bonus est terminé.

DÉCOMPTE DES POINTS

Les cartes iBET sont révélées et on compte les points !

Le joueur dont c'était le tour marque :

- 1 point s'il a trouvé 1 ou 2 articles,
- 2 points s'il a trouvé de 3 à 5 articles,
- 3 points s'il a trouvé de 6 à 8 articles.

Les autres joueurs marquent ensuite :

- 1 point s'ils ont parié avec la bonne carte iBET,
- 1 point s'ils ont trouvé un article pendant le tour bonus.

Chaque joueur déplace son pion iKNOW sur le plateau de jeu d'une case dans le sens des aiguilles d'une montre pour chaque point qu'il a marqué pendant ce tour.

TOURS SUIVANTS

La carte Hit List est défaussée et le porte-carte vide est remis à zéro pour le nouveau tour. C'est au tour du précédent gardien de liste de répondre, et à son voisin de gauche de devenir le nouveau gardien de liste. Ce dernier prend une carte dans la boîte et un nouveau tour peut commencer !

FIN DE LA PARTIE

La partie se termine quand un ou plusieurs joueurs reviennent à leur case de départ après avoir fait le tour du plateau de jeu. Si un joueur est le seul dans ce cas, il remporte la partie.

Si plusieurs joueurs reviennent à leur case de départ à la fin du même tour de jeu, on regarde si l'un d'eux a avancé plus loin que les autres. Si c'est le cas, ce joueur remporte la partie. Si plusieurs joueurs sont à égalité, on les départage avec de nouvelles cartes Hit List. Chacun à leur tour, ils tentent de trouver le maximum d'articles d'une liste (une carte différente pour chacun d'eux). On utilise le sablier, mais pas les cartes iBET, et il n'y a pas de tour bonus. Le joueur qui trouve le plus d'articles de sa liste est le vainqueur !