

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modifiable de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

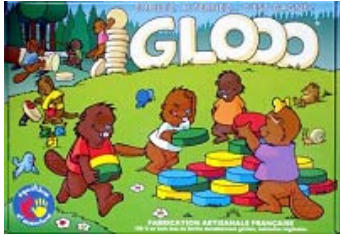
escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com





Règle du jeu IGLOO®

version 4 couleurs

(Igloo s'écrit avec trois O car tout se joue par série de 3 rondelles)

Présentation et contenu : Un tapis de jeu, 100 rondelles 100 % en bois, une petite couche de teinture et de cire, 0% autre chose.

(Si jamais vous trouvez un billet de 20 Euros, c'est le mien, je le cherche depuis un bon moment).

Âge : à partir de 3 ans jusqu'à 92 ans, mais voir plus encore !

Durée d'une partie : 5 à 15 minutes en moyenne. Mais là encore, ça dépend de vous...

But du jeu : Être le premier à avoir placé toutes ses rondelles sur le plateau de jeu, en respectant la règle du jeu SVP.

Déroulement du jeu (2 à 5 joueurs) : Les rondelles sont distribuées, en nombre égal, à chaque joueur, c'est à dire : 50 rondelles pour 2 joueurs, 33 pour 3 joueurs (celle qui reste va au plus âgé !), 25 pour 4 joueurs, 20 pour 5 joueurs. Veillez à répartir les couleurs de la façon la plus équitable. Le premier joueur est choisi par Am Stram Gram, (ou *ma grand-mère a trois cochons, ou plouf plouf*), puis chacun joue à tour de rôle dans le sens horaire (ou de rotation de la terre si vous avez une boussole).

Le principe du jeu est de poser (*et non pas pousser ou faire glisser*) à chaque fois 1 rondelle sur le plat à l'horizontale, soit directement sur le plateau sans dépasser les limites du tapis (même partiellement), soit à cheval sur 2 autres rondelles déjà posées. Chaque rondelle peut être en contact avec 2 rondelles par le dessous et 2 rondelles par le dessus.

Mais attention :

1 / JAMAIS une rondelle ne doit être en contact avec une rondelle de la même couleur !

2 / Chaque triangle ou pyramide de rondelles doit être impérativement composé de 3 couleurs différentes. Par exemple 2 rondelles vertes ne peuvent pas être « reliées » par 1 autre rondelle, quelle que soit sa couleur.

Chaque fois qu'un joueur pose 1 rondelle sur 2 autres, il rejoue. Il cède son tour au joueur suivant dès qu'il pose 1 rondelle sur le tapis, se trompe en posant 1 rondelle de la mauvaise couleur, ou en fait tomber 1. **Attention : Rondelle lâchée sur le tapis, rondelle jouée !**

Il est formellement interdit prohibé et défendu de :

Pousser une rondelle déjà en place pour poser la sienne. Non on ne doit pas... Faire tomber des rondelles à l'intérieur ou à l'extérieur du plateau de jeu. Dans ce cas, le joueur reprend la, ou les rondelles tombées, et passe son tour. Il n'avait qu'à faire attention !

Dire des gros mots (mais si c'est dit pas fort alors ça ne compte pas). « Zut », « Flûte » et « Crotte » sont autorisés, sinon voir Papa ou Maman.

Variante 1 : En 3 manches si 3 joueurs, 4 manches pour 4 joueurs, etc., mais toujours avec le même nombre de rondelles au départ. Le premier qui termine la partie marque 1 point, le second 2, et ainsi de suite. Le gagnant est celui qui à la fin aura marqué le moins de points.

Variante 2 : Pour terminer la partie, démontez l'empilement réalisé en désignant chacun votre tour au joueur suivant une pièce à enlever sur les 3 ou 4 rangées du bas, et reposez à chaque fois la rondelle enlevée sur le dessus... Toute rondelle tombée est reprise par le joueur fautif et reposée au sommet. Le premier qui fera s'écrouler la structure marque un point selon la variante n°1, ou bien range le jeu, ou met le couvert au prochain repas ! Enfin en clair il aura perdu ! (Vous allez pouvoir régler vos comptes familiaux avec cette variante).

Variante 3 : Empilez les rondelles en colonne en commençant par le bas : chaque joueur doit poser une rondelle à la fois sous les autres rondelles en soulevant d'une main la tour qui monte de plus en plus. Toute rondelle tombée est reprise par le joueur fautif. Le gagnant est celui qui aura posé toutes ses rondelles. Les photos des 10 premières tours de 100 rondelles (sans colle ni support) avec leur créateur reçues par email à infos@equilibreetaventure.com seront récompensées par l'envoi d'une boîte de jeu gratuite de notre catalogue et seront publiées sur notre site Internet. Interdiction de tricher, hein ?

Variante 4 : Je vous laisse l'écrire... chacun son tour. Et si elle est bien, envoyez-la-nous par email !

Enfin pour compliquer un peu :

Jouez de la main gauche (et pour les gauchers la main droite. . .), en tenant les rondelles seulement avec les pouces, ou à l'envers avec un miroir, ou en levant une jambe, ou encore en sautillant sur place et ce pour tous les joueurs durant toute la partie.

Vous pouvez aussi inventer des tapis de jeu de différentes formes et matières, à vous de les imaginer, ou créer des structures avec des planchettes de bois et **Igloo®** en même temps, à vos méninges... En ce domaine mes filles m'épatent régulièrement. Bonne chance, et bon jeu !!!